



Iron VR Spółka Akcyjna

RAPORT ROCZNY
2022

List Prezesa Zarządu



Drodzy Akcjonariusze,

w imieniu swoim oraz zespołu chciałbym na Państwa ręce złożyć raport roczny wraz ze sprawozdaniem finansowym za rok 2022.

Miniony rok to głównie praca nad projektem "Hunt Together". Jest to autorski projekt, z którego jesteśmy dumni, a którego premiera będzie miała miejsce w 2023 r. Obecnie produkcja znajduje się na etapie Bety, jesteśmy też po focus testach zorganizowanych przez firmę zewnętrzną, reakcje graczy są bardzo pozytywne. Planujemy dalszy rozwój tytułu po jego wydaniu za pomocą zarówno darmowych jak i płatnych DLC. Po premierze na Meta Quest tytuł będzie portowany również na inne liczące się platformy VR. Wydawcą gry jest Carbon Studio.

Z Carbon Studio została w 2022 roku podpisana również umowa o współpracy nad wspólnie realizowanym projektem Aurelius. Jest to system nad którym obie Spółki pracują, a którego celem jest usprawnienie prac nad obecnie trwającymi oraz kolejnymi projektami Grupy Kapitałowej. Technologia bazuje na modułach, które raz stworzone - będą wykorzystywane w przyszłości w następnych tytułach.

Prócz tego został też powołany do życia osobny zespół pracujący na silniku Unity. Dzięki temu zostały stworzone dwa prototypy nowych gier, z których jeden jest obecnie aktywnie rozwijany. Rozmowy na temat jego wydania już trwają, są na zaawansowanym stadium. Jeśli kontrakt dojdzie do skutku - będzie to krok milowy dla Spółki; zarówno budżet jak i rozmiar gry, jej rozmach - znacznie przekroczą dotychczasowe produkcje Studia.

Nowy team produkcyjny to też potencjalnie - większa szansa dla Spółki jeśli chodzi o podejmowanie się produkcji portów firm zewnętrznych, wykorzystujących silnik Unity.

Niezmiennie pracujemy również nad wejściem na NewConnect. Trzeci rok istnienia Spółki planujemy zakończyć udanym debiutem.

Wierzę, że ciężka praca wszystkich pracowników firmy oraz nadchodzące premiery nowego sprzętu VR - przekują się na dalszy zrównoważony rozwój zarówno Spółki jak i całej Grupy Kapitałowej.

Z wyrazami szacunku,



Tomasz Szpiner
Prezes Zarządu Iron VR S.A.

Spis treści

Wybrane dane finansowe	5
1. Informacje ogólne	7
1.1. Nota informacyjna	7
1.2. Podstawowe informacje	7
1.3. Informacje o danych łączonych	7
1.4. Kapitał zakładowy Spółki	7
1.5. Władze Spółki	7
1.5.1. Zarząd Spółki	8
1.5.2. Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki.	8
1.5.3. Rada Nadzorcza	8
1.5.4. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej	8
1.6. Struktura akcjonariatu	8
1.7. Akcje własne	8
1.8. Zmiany w kapitale zakładowym	8
2. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego	9
Informacje ogólne	9
Czas trwania działalności	10
Okres objęty sprawozdaniem finansowym	10
Informacje o danych łączonych	10
Założenie kontynuowania działalności	10
Wpływ wojny na terytorium Ukrainy na działalność Spółki	11
Połączenie spółek handlowych	11
3. Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości	11
Przyjęte zasady (polityka) rachunkowości, w tym metody wyceny aktywów i pasywów, pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzania sprawozdania finansowego	11
4. Sprawozdanie finansowe	18
Bilans	18
Rachunek zysków i strat	23
Rachunek przepływów pieniężnych	25
Zestawienie zmian w kapitale własnym	27
5. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości	29
Informacje i objaśnienia do bilansu	29
Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat	35
5.1.35. Informacje o wynagrodzeniu firmy audytorskiej, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:	41
Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym	42
Transakcje z jednostkami powiązаныmi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji	43
Połączenie spółek, w przypadku sporządzania sprawozdania finansowego za okres, w którym to połączenie nastąpiło:	44
6. Sprawozdanie Zarządu z działalności	46
6.1. Informacje ogólne	46
6.1.1. Podstawowe informacje	46
6.1.2. Władze Spółki	46
6.1.3. Zarząd Spółki	46
6.1.4. Rada Nadzorcza	46
6.3. Ogólna charakterystyka działalności Spółki	47
6.4. Otoczenie rynkowe	47
6.5. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej	49
6.6. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	50

6.7. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju	51
6.8. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Iron VR jest na nie narażony	51
6.10. Informacje dotyczące zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego	55
6.11. Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.	56
6.12. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	58
6.12.1. Struktura grupy kapitałowej	58
6.13. Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta	60
6.13.1. Wynagrodzenie Członków Zarządu	60
6.13.2. Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej	60
6.13.3. Informacje o firmie audytorskiej	60
6.14. Oświadczenia Zarządu	61
6.14.1. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.	61
6.14.2. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie wyboru Firmy audytorskiej za rok 2022	61

Wybrane dane finansowe

BILANS	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
	31.12.2022 PLN	31.12.2021 PLN	31.12.2022 EUR	31.12.2021 EUR
A. Aktywa trwałe	56 959,00	407 539,08	12 145,04	88 607,01
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	311 961,08	0,00	67 826,47
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	56 959,00	95 578,00	12 145,04	20 780,54
B. Aktywa obrotowe	1 694 658,51	2 184 101,95	361 342,15	474 866,71
I. Zapasy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	12 204,32	178 815,91	2 602,26	38 878,09
III. Inwestycje krótkoterminowe	83 830,08	1 444 490,41	17 874,60	314 060,62
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 598 624,11	560 795,63	340 865,29	121 928,00
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Akcje własne	0,00	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	1 751 617,51	2 591 641,03	373 487,19	563 473,72
A. Kapitał własny	1 643 082,29	2 546 105,86	350 344,86	553 573,48
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	150 460,00	150 460,00	32 081,71	32 712,96
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	3 361 290,00	3 361 290,00	716 708,25	730 810,54
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	13 660,00	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-965 644,14	-270 915,19	-205 898,66	-58 902,29
VI. Zysk (strata) netto	-903 023,57	-694 728,95	-192 546,44	-151 047,73
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	108 535,22	45 535,17	23 142,33	9 900,24
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	108 535,22	45 535,17	23 142,33	9 900,24
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	1 751 617,51	2 591 641,03	373 487,19	563 473,72

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2022- 31.12.2022 PLN	01.01.2021- 31.12.2021 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 EUR	01.01.2021- 31.12.2021 EUR
A. Przychody netto ze sprzedaży	567 797,53	111 236,95	121 137,89	24 185,10
B. Koszt działalności operacyjnej	1 204 743,13	822 688,71	257 028,32	178 868,70
C. Wynik ze sprzedaży (A-B)	-636 945,60	-711 451,76	-135 890,43	-154 683,60
D. Pozostałe przychody operacyjne	32,57	29,93	6,95	6,51
E. Pozostałe koszty operacyjne	231 227,26	50 050,80	49 331,64	10 882,03
F. Wynik z działalności operacyjnej (C+D-E)	-868 140,29	-761 472,63	-185 215,12	-165 559,12
G. Przychody finansowe	7 820,79	158,25	1 668,54	34,41
H. Koszty finansowe	4 085,07	2 198,57	871,54	478,01
I. Wynik brutto	-864 404,57	-763 512,95	-184 418,121	-166 002,73
J. Podatek dochodowy	38 619,00	-68 784,00	8 239,25	-14 954,99
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Wynik netto	-903 023,57	-694 728,95	-192 657,37	-151 047,73

Pozycje rachunek zysków i strat zostały przeliczone według kursu EUR, stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów ustalonych przez Narodowy Bank Polski (NBP) za ostatni dzień każdego miesiąca danego okresu sprawozdawczego.

Pozycje bilansu zostały przeliczone według kursu EUR obowiązującego na koniec danego okresu sprawozdawczego, ustalonego przez NBP.

Średnie kursy wymiany złotego w stosunku do EURO ustalone przez NBP

	31.12.2022	31.12.2021
Średni kurs w okresie	4,6872	4,5775
Kurs na koniec okresu	4,6899	4,5994

1. Informacje ogólne

1.1. Nota informacyjna

Sprawozdanie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, nr REGON 386195250, NIP 6272767440 zostało sporządzone zgodnie z ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz.U.

Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR").

1.2. Podstawowe informacje

Nazwa	Iron VR Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@ironvr.pl
Strona internetowa	www.ironvr.pl
Nr KRS	0000844113
REGON	38619525
NIP	6272767440

1.3. Informacje o danych łączonych

W skład jednostki nie wchodzi oddziały sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe. Spółka na dzień 31.12.2022 roku nie posiadała podmiotów zależnych.

1.4. Kapitał zakładowy Spółki

Kapitał zakładowy Spółki na dzień 31.12.2022 r. wynosił 150.460 zł i dzielił się na:

- 400.000 akcji na okaziciela serii A
- 600.000 akcji na okaziciela serii B, uprzywilejowanych w taki sposób, że każdej akcji przysługują 2 głosy na walnym zgromadzeniu
- 171.000 akcji na okaziciela serii C
- 197.000 akcji na okaziciela serii D
- 136.600 akcji na okaziciela serii E

o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

1.5. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

1.5.1. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest jednoosobowy. W jego skład, wchodzi, na dzień sporządzenia Sprawozdania finansowego:

- Tomasz Szpiner jako Prezes Zarządu.

1.5.2. Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki.

W dniu 16.02.2022 r. Rada Nadzorcza Iron VR S.A. odwołała z pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Panią Karolinę Koszutę – Caban i powołała w jej miejsce Pana Tomasz Szpinera. Zmiana na stanowisku Prezesa Zarządu została zarejestrowana w KRS w dniu 25.04.2022 r.

1.5.3. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Miąsik jako Członek Rady Nadzorczej,
- Paweł Woźniak jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

1.5.4. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej

W okresie od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Rady Nadzorczej.

1.6. Struktura akcjonariatu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Carbon Studio S.A.	600 000	1 200 000	39,88%	57,01%
Pozostali inwestorzy	904 600	904 600	60,12%	42,99%
Razem	1 504 600	2 104 600	100%	100%

1.7. Akcje własne

W 2022 roku Spółka nie nabywała ani nie posiadała akcji własnych.

1.8. Zmiany w kapitale zakładowym

W 2022 roku nie nastąpiły zmiany w kapitale zakładowym spółki.

2. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Informacje ogólne

Sprawozdanie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, nr REGON 386195250, NIP 6272767440 zostało sporządzone zgodnie z ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz.U. Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR").

Według statutu Spółki podstawowym przedmiotem działania Spółki jest:

- ✓ PKD 58.21. Z - Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- ✓ PKD 58.29. Z - Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- ✓ PKD 59.11. Z - Działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych.
- ✓ PKD 62.01.Z. - Działalność związana z oprogramowaniem.
- ✓ PKD 62.09.Z - Pozostała działalność usługowych zakresie technologii informatycznych i komputerowych.
- ✓ PKD 63.11.Z - Przetwarzanie danych, zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalności,
- ✓ PKD 63.12. Z - Działalność portali internetowych
- ✓ PKD 73.11. Z - Działalność agencji reklamowych
- ✓ PKD 73.12. Z - Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (internet)
- ✓ PKD 74.10. Z - Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania, przedmiot działalności Spółki nie uległ zmianie. Przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest PKD 58.21.Z - Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Iron VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, 41-506 ul. Brzozowa 30/7, została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 27 stycznia 2020 roku pod nazwą „IRON VR Spółka Akcyjna”, Rep. A nr 860/2020.

W dniu 02.06.2020 r. dokonano wpisu Spółki do Krajowego Rejestru Sądowego w Rejestrze Przedsiębiorców Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000844113 w Sądzie Rejonowym w Katowicach.

Aktem notarialnym Rep. A nr 8677/2020 z dnia 07 sierpnia 2020 roku Nadzwyczajne Zgromadzenia Wspólników Spółki IRON VR Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w zakresie:

- ✓ wyodrębnienia z akcji Serii A , akcji imiennych Serii B oraz uprzywilejowania akcji Serii B w zakresie prawa głosu w ten sposób, że każdej akcji Serii B będą przysługiwały 2 głosy na Walnym Zgromadzeniu Spółki,
- ✓ podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji Serii C i Serii D poprzez dopuszczenie do Spółki nowych udziałowców .

Aktem notarialnym Rep. A nr 5061/2020 z dnia 05.11.2020 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji Serii E oraz Uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu Spółki do zawarcia umów z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. o rejestrację akcji serii A, C i D w depozycie papierów wartościowych oraz ubiegania się o wprowadzenie akcji serii A, C i D do obrotu na Alternatywnym Systemie Obrotu „NewConnect” prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie SA.

Aktem notarialnym Rep. A nr 5962/2020 z dnia 23.12.2020 r. Zarząd Spółki IRON VR Spółka Akcyjna oświadczył, iż na podstawie Uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia IRON VR S.A. z dnia 05.11.2020 r., emisji akcji zwykłych na okaziciela Serii E, na podstawie złożonych zapisów, skutecznie objęte i w pełni pokryte wkładami pieniężnymi zostało 136.600 akcji zwykłych na okaziciela Serii E. Podwyższenie kapitału zakładowego akcjami Serii E zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego z dniem 15.02.2021 r.

Sprawozdanie finansowe Spółki podlega badaniu w trybie art.64 ustawy o rachunkowości.

Czas trwania działalności

Czas trwania działalności zgodnie z zapisem Umowy Spółki jest nieograniczony.

Okres objęty sprawozdaniem finansowym

Spółka prezentuje sprawozdanie finansowe za rok obrotowy rozpoczynający się 1 stycznia 2022 roku i kończący się 31 grudnia 2022 roku. Zgodnie z przepisami art. 46, art. 47, art. 48a i art. 48b ustawy o rachunkowości, Spółka przedstawia w bilansie sytuację majątkową i finansową na dzień kończący bieżący i poprzedni rok obrotowy, a wynik finansowy w rachunku zysków i strat, zmiany kapitału (funduszu) własnego w zestawieniu zmian w kapitale (funduszu) własnym oraz wpływy i wydatki w rachunku przepływów pieniężnych wykazuje za bieżący i poprzedni rok obrotowy.

Informacje o danych łączonych

W skład jednostki nie wchodzi oddziały sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Założenie kontynuowania działalności

Sprawozdanie finansowe Spółki zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym, czyli po 31 grudnia 2022 roku. Zarząd Spółki nie stwierdza na dzień podpisania sprawozdania finansowego, istnienia faktów i okoliczności, które wskazywałyby na zagrożenie dla możliwości kontynuowania działalności przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym na skutek zamierzonego lub przymusowego zaniechania bądź istotnego ograniczenia przez nią dotychczasowej działalności.

Wpływ wojny na terytorium Ukrainy na działalność Spółki

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od warunków z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce.

Połączenie spółek handlowych

W okresie sprawozdawczym, za który sporządzono sprawozdanie finansowe, Spółka nie połączyła się z żadną inną jednostką gospodarczą.

3. Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości

Przyjęte zasady (polityka) rachunkowości, w tym metody wyceny aktywów i pasywów, pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzania sprawozdania finansowego

- 3.1.1.** Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2022 rok przyjęto zasady zgodne z ustawą o rachunkowości i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.
- 3.1.2.** W sprawach nieuregulowanych przepisami ww. ustawy, zgodnie z polityką rachunkowości Spółka stosuje Krajowe Standardy Rachunkowości.
- 3.1.3.** Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2020 r. są zgodne z ustawą o rachunkowości z 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR", "ustawa o rachunkowości").

Do sporządzenia sprawozdania finansowego przyjęto następujące metody wyceny aktywów i pasywów.

Wycena aktywów i pasywów

3.1.4. Wycena aktywów trwałych

3.1.4.1. Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w cenie nabycia lub wytworzone we własnym zakresie, po koszcie wytworzenia.

Spółka zalicza składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł do WNiP, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania.

Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową.

Wartości niematerialne i prawne o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000 zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej. Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Wykazane w bilansie wartości niematerialne i prawne prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe. Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.1.4.2. Zakończone i niezakończone prace rozwojowe

Wycena zakończonych i niezakończonych prac rozwojowych dokonywana jest po rzeczywiście poniesionych kosztach związanych z wykonaniem prac rozwojowych zarówno we własnym zakresie, jak i siłami obcymi. Tak ustaloną wartość w bilansie wykazuje się w wielkości pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne. Do czasu zakończenia prowadzonych prac rozwojowych jednostka nie jest w stanie określić, czy poniesione koszty zostaną zakwalifikowane do wartości niematerialnych i prawnych, dlatego też do czasu zakończenia prac rozwojowych koszty tych prac są ujmowane na koncie 64-0 "Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów". W momencie zakończenia prac rozwojowych, które dały zamierzony efekt gospodarczy, przekwalifikowuje się do wartości niematerialnych i prawnych i ujmuje na koncie 02 "Wartości niematerialne i prawne" (w analizie: Koszty zakończonych prac rozwojowych).

Jeśli prace rozwojowe zostały zakończone niepowodzeniem, czyli nie dały zamierzonych efektów albo zakończono je pozytywnym efektem, ale nie wdrożono z różnych przyczyn, to wówczas poniesione koszty odnosi się w ciężar konta 76-1 "Pozostałe koszty operacyjne" w okresie, w którym zostały zakończone.

W celu uznania kosztów zakończonych prac rozwojowych za wartości niematerialne i prawne, muszą one spełniać warunki określone w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostkę na własne potrzeby zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

3.1.4.3. Środki trwałe

Środki trwałe wycenia się w cenie nabycia lub w koszcie wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonych o umorzenie oraz odpisy z tytułu trwałej utraty wartości jeżeli przepisy Ustawy o rachunkowości (UoR) oraz innych aktów prawnych implikują konieczność aktualizacji wyceny środków trwałych rozumianej, jako korekt, których celem jest doprowadzenie tych aktywów do wartości najbardziej prawdopodobnej na określony moment.

Aktualizacja wyceny środków trwałych może sprowadzać się do:

- obniżenia ich wartości, jeżeli np. nie spełniają już wymogów definicji aktywów;
- podwyższenia ich wartości na podstawie odrębnych przepisów.

Składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł Spółka zalicza do środków trwałych, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania.

Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł zalicza do środków trwałych, jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową. Środki trwałe o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000 zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej.

Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową, począwszy od miesiąca następującego po miesiącu oddania do użytkowania, stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych.

Wykazane w bilansie środki trwałe prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe.

Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.1.4.4. Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie wycenia się w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu utraty wartości.

3.1.4.5. Inwestycje

Inwestycje Spółka wycenia według ceny nabycia, z uwzględnieniem odpisów z tytułu trwałej utraty wartości.

3.1.4.6. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego - składnik aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ujmowany jest w odniesieniu do wszystkich ujemnych różnic przejściowych i niewykorzystanych strat podatkowych przeniesionych na lata następne, w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że zostanie dochód do opodatkowania, który pozwoli wykorzystać w/w różnice i straty.

Aktywa wyceniane są z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy składnik aktywów zostanie zrealizowany.

3.1.5. Wycena aktywów obrotowych

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych - specyfika prowadzonej działalności nie wymaga gromadzenia zapasów rzeczowych składników majątku obrotowego.

Zakupy materiałów biurowych są dokonywane w ilościach wynikających z bieżącego zużycia i są odnoszone w koszty na podstawie ich wartości, wynikającej z faktur zakupu.

3.1.6. Należności długoterminowe, krótkoterminowe i roszczenia

- W walucie krajowej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności, po uwzględnieniu odpisów aktualizujących.
- W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem ostrożności, przy uwzględnieniu odpisów aktualizujących. W trakcie roku obrotowego należności w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy należności zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.1.7. Inwestycje krótkoterminowe - środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

- Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.
- Środki pieniężne w walutach obcych zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego obowiązującego dla danej waluty na dzień bilansowy.

3.1.8. Różnice kursowe

Różnice kursowe wycenia się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.1.9. Rozliczenia międzyokresowe wycenia się

- Według kosztów faktycznie poniesionych, dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych, odpisanych stosownie do upływu czasu.
- Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

- Koszty poniesione dotyczące poszczególnych projektów księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.

3.1.10. Kapitały wycenia się następująco

- Kapitał podstawowy (akcyjny) — jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym.
- Kapitał zapasowy — wycenia się w wartości nominalnej.
- Kapitał rezerwowy - wycenia się w wartości nominalnej.

3.1.11. Rezerwa na odroczony podatek dochodowy

Rezerwa na odroczony podatek dochodowy wyceniana jest z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy rezerwa zostanie rozwiązana.

3.1.12. Zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe

- W walucie krajowej - w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań.
- W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań. W trakcie roku obrotowego zobowiązania w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy zobowiązania zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.1.13. Różnice kursowe

Zasady przeliczania transakcji wyrażonych w walutach obcych przeprowadza się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.1.14. Kredyty bankowe i pożyczki oraz zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu

W momencie początkowego ujęcia, kredyty bankowe i pożyczki są ujmowane według kosztu, stanowiącego wartość otrzymanych środków pieniężnych i obejmującego koszty uzyskania kredytu/pożyczki. Zobowiązania przeznaczone do obrotu są wyceniane według wartości godziwej. Zysk lub strata z tytułu przeszacowania do wartości godziwej są ujmowane w rachunku zysków i strat bieżącego okresu.

3.1.15. Aktywa

Aktywa finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to znaczy w wartości godziwej poniesionych wydatków.

Zobowiązania finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustaleniu wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych uwzględnia się poniesione koszty transakcji.

Po początkowym ujęciu aktywa finansowe są zaliczane do jednej z czterech kategorii i wyceniane w następujący sposób:

- Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności - wycenia się według skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej. Skutki określonej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Pożyczki udzielone i należności własne - wycenia się w wysokości skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej, niezależnie od tego, czy jednostka zamierza utrzymać je do terminu wymagalności, czy też nie. Należności o krótkim terminie wymagalności, dla których nie określono stopy procentowej wyceniane są w kwocie wymaganej zapłaty. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wysokość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wartość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny aktywów finansowych przeznaczonych do sprzedaży zalicza się na kapitał z aktualizacji wyceny.

Zobowiązania finansowe, z wyjątkiem pozycji zabezpieczających, Spółka wycenia nie później niż na koniec roku sprawozdawczego w wysokości skorygowanej ceny nabycia, natomiast zobowiązania przeznaczone do obrotu oraz instrumenty pochodne o charakterze zobowiązań w wartości godziwej.

3.1.16. Organizacja rachunkowości i dokumentacji księgowej związanej z realizacją projektów współfinansowanych ze środków pomocowych

- Dla uzyskania lepszej przejrzystości i czytelności informacji o wykorzystaniu środków dotyczących projektów współfinansowanych ze środków pomocowych - dla kosztów i przychodów projektów wykorzystuje się podstawowy rachunek bankowy, chyba że wymagania umowy o współfinansowanie wymagają dla danego projektu rachunku bankowego wydzielonego tylko dla tego projektu.

- Księgi rachunkowe w zakresie projektów współfinansowanych ze środków pomocowych prowadzone są komputerowo. Wyodrębnienie ewidencji księgowej wszystkich realizowanych projektów uzyskuje się poprzez odpowiednio rozbudowane konta zespołu 6. Dokumenty dotyczące w całości poszczególnych projektów księgowane są w rejestrze zakupów i przechowywane łącznie z dokumentami do tego rejestru w dziale księgowości.
- Księgowania na poszczególne projekty dokonywane są według celu zakupu i opisu zamieszczonego na dokumencie przez osobę merytorycznie odpowiedzialną za dany projekt. Kopie dwustronne tych dokumentów przekazywaną są koordynatorom projektów, którzy następnie sporządzają kolejne kopie dołączane do wniosków o płatność — zgodnie z wymogami umowy dotyczącymi danego projektu.
- Wyodrębnieniu podlegają zapisy księgowe dotyczące realizowanych projektów, zgodnie z wymogami zawartymi w umowach lub innych dokumentach, w których określono obowiązek wydzielenia zapisów księgowych dotyczące danego projektu.
- Każdy projekt księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.
- Przychody dotyczące projektów ujmuje się w księgach rachunkowych wg metody memoriałowej; podstawą ujęcia przychodów jest wniosek o płatność, przekazany do Instytucji wdrażającej.
- Dla zachowania współmierności przychodów i kosztów, wpłaty dotyczące poszczególnych projektów ujmuje się na koncie rozliczeń międzyokresowych przychodów.

3.1.17. Rachunek zysków i strat Spółka sporządza w wersji porównawczej

3.1.18. Rachunek przepływów pieniężnych Spółka sporządza metodą pośrednią

3.1.19. Spółka sporządza sprawozdanie finansowe w wersji określonej w załączniku nr. 1 do Ustawy o rachunkowości

4. Sprawozdanie finansowe

Bilans

AKTYWA	Stan na 31.12.2022	Stan na 31.12.2021
A. Aktywa trwałe	56 959,00	407 539,08
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	311 961,08
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	311 961,08
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a. grunty (w tym prawo do użytkowania wieczystego)	0,00	0,00
b. budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c. urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d. środki transportu	0,00	0,00
e. inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a. w jednostkach zależnych i współzależnych nie wycenianych metodą konsolidacji pełnej lub metodą proporcjonalną	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00

b.	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c.	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
d.	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	56 959,00	95 578,00
	1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	56 959,00	95 578,00
	2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B.	Aktywa obrotowe	1 694 658,51	2 184 101,95
I.	Zapasy	0,00	0,00
	1. Materiały	0,00	0,00
	2. Półprodukty	0,00	0,00
	3. Produkty gotowe	0,00	0,00
	4. Towary	0,00	0,00
	5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II.	Należności krótkoterminowe	12 204,32	178 815,91
	1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	39 360,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	39 360,00
	- do 12 miesięcy	0,00	39 360,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00

b. inne	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	12 204,32	139 455,91
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	4 688,58	26 255,34
- do 12 miesięcy	4 688,58	26 255,34
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	7 515,74	113 200,57
c. inne	0,00	0,00
d. dochodzenie na drodze sądowej	0,00	0,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	83 830,08	1 444 490,41
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	83 830,08	1 444 490,41
a. w jednostkach zależnych i współzależnych	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c. środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	83 830,08	1 444 490,41
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	83 830,08	1 444 490,41
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 598 624,11	560 795,63

C.	Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		1 751 617,51	2 591 641,03

PASYWA		Stan na	Stan na
		31.12.2022	31.12.2021
A.	Kapitał (fundusz) własny	1 643 082,29	2 546 105,86
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	150 460,00	150 460,00
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	3 361 290,00	3 361 290,00
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	3 361 290,00	3 361 290,00
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
	- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
	- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-965 644,14	-270 915,19
VI.	Zysk (strata) netto	-903 023,57	-694 728,95
B.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	108 535,22	45 535,17
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
	1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
	2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
	3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
	1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
	2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
	a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
	b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
	d. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00

e. inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	108 535,22	45 535,17
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	108 535,22	45 535,17
a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	59 053,68	23 962,88
- do 12 miesięcy	59 053,68	23 962,88
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e. zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g. z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	49 481,54	21 552,29
h. z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00
i. inne	0,00	0,00
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	1 751 617,513	2 591 641,03

Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat		Za okres	Za okres
		01.01.2022-	01.01.2021-
		31.12.2022	31.12.2021
		PLN	PLN
A.	Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów, w tym:	567 797,53	111 236,95
	- od jednostek powiązanych	511 000,00	32 000,00
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	567 797,53	111 236,95
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	0,00	0,00
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B.	Koszt działalności operacyjnej	1 204 743,13	822 688,71
I.	Amortyzacja	159 962,53	60 817,40
II.	Zużycie materiałów i energii	4 709,81	11 032,77
III.	Usługi obce	346 727,23	328 065,55
IV.	Podatki i opłaty, w tym:	20 324,39	15 928,60
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00
V.	Wynagrodzenia	597 137,60	346 444,14
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	38 081,57	44 189,99
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	37 800,00	16 210,26
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C.	Wynik ze sprzedaży (A-B)	-636 945,60	-711 451,76
D.	Pozostałe przychody operacyjne	32,57	29,93
I.	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II.	Dotacje	0,00	0,00
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV.	Inne przychody operacyjne	32,57	29,93
E.	Pozostałe koszty operacyjne	231 227,26	50 050,80
I.	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	231 227,26	50 000,00
III.	Inne koszty operacyjne	27,84	50,80
F.	Wynik z działalności operacyjnej (C+D-E)	-868 140,29	-761 472,63

G.	Przychody finansowe	7 820,79	158,25
	I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	0,00	0,00
	a. od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	b. od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	V. Inne	7 820,79	158,25
H.	Koszty finansowe	4 085,07	2 198,57
	I. Odsetki, w tym:	124,00	1,00
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
	II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	III. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	IV. Inne	3 961,07	2 197,57
I.	Wynik brutto (I+/-J)	-864 404,57	-763 512,95
J.	Podatek dochodowy	38 619,00	-68 784,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L.	Wynik netto (K-L-M)	-903 023,57	-694 728,95

Rachunek przepływów pieniężnych

RACHUNEK PRZEPIYWÓW PIENIĘŻNYCH		Za okres	Za okres
		01.01.2022- 31.12.2022	01.01.2021- 31.12.2021
		PLN	PLN
A PRZEPIYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
I. Zysk (strata) netto		-903 023,57	-694 728,95
II. Korekty razem		-421 775,05	-565 542,15
1. Amortyzacja		159 962,53	60 817,40
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)		0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		187 860,26	50 000,00
5. Zmiana stanu rezerw		0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów		0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności		166 611,59	-146 775,40
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów		63 000,05	-128 299,58
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych		-999 209,48	-401 284,57
10. Inne korekty		0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)		-1 324 798,62	-1 260 271,10
B PRZEPIYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
I. Wpływy		0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:		0,00	0,00
a. w jednostkach powiązanych		0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach		0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych		0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach		0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych		0,00	0,00
- odsetki		0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych		0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne		0,00	0,00
II. Wydatki		35 861,71	422 778,48
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		35 861,71	422 778,48

2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- udzielone pożyczki krótkoterminowe	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-35 861,71	-422 778,48
C PRZEPIŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
I. Wpływy	0,00	0,00
1. Wpływ netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00
D PRZEPIŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III+/-B.III+/C.III)	-1 360 660,338	-1 683 049,58
E BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	-1 360 660,33	-1 683 049,58
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
F ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 444 490,41	3 127 539,99
G ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	83 830,08	1 444 490,41
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie	Stan na	Stan na
	31.12.2022	31.12.2021
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 546 105,86	3 240 834,81
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 546 105,86	3 240 834,81
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	150 460,00	136 800,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	13 660,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	13 660,00
- objęcie udziałów - wpłaty gotówkowe	0,00	0,00
- objęcie akcji - wpłaty gotówkowe	0,00	13 660,00
- podwyższenie kapitału podstawowego pokryte kapitałem zapasowym	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	150 460,00	150 460,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 361 290,00	3 361 290,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- przeniesienie zysku z lat poprzednich	0,00	0,00
- agio - nadwyżka ponad wartość nominalną obejmowanych akcji - wpłaty gotówkowe	0,00	0,00
- inne (korekta podatku 2018)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	3 361 290,00	3 361 290,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- aktualizacja środków trwałych wg MSR	0,00	0,00
- zmiany cen rynkowych akcji	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00

4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	13 660,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	-13 660,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału na akcje własne	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	13 660,00
- podwyższenie kapitału na akcje własne	0,00	13 660,00
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-965 644,14	0,00
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zysk z lat ubiegłych	0,00	0,00
- zwiększenie kapitału zapasowego	0,00	0,00
- zwiększenie kapitału rezerwowego	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	965 644,149	270 915,19
a) zmiana przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
b) korekty błędów	0,00	0,00
5.5 Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	965 644,14	270 915,19
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	965 644,14	270 915,19
5.7. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-965 644,14	0,00
6. Wynik netto	-903 023,57	-694 728,95
a) zysk netto	0,00	0,00
b) strata netto	903 023,57	694 728,90

c) odpisy z zysku	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu	1 643 082,29	2 546 105,86
III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	1 643 082,29	2 546 105,86

5. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości

Informacje i objaśnienia do bilansu

Szczegółowy zakres zmian wartości grup rodzajowych środków trwałych, wartości niematerialnych i prawnych oraz inwestycji długoterminowych, zawierający stan tych aktywów na początek roku obrotowego, zwiększenia i zmniejszenia oraz stan końcowy.

Zmiany w stanie wartości niematerialnych i prawnych.

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość brutto WNIIP na początek roku obrotowego	372 302,82	0,00	0,00	3 490,23	375 793,05
2	Zwiększenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. zakup	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	237 860,26	0,00	0,00	0,00	237 860,26
	a. odpis aktualizujący	237 860,26	0,00	0,00	0,00	237 860,26
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto WNIIP na koniec roku obrotowego	134 442,56	0,00	0,00	3 490,23	137 932,79

Zmiany w stanie umorzenia wartości niematerialnych i prawnych.

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość umorzenia na początek roku obrotowego	10 341,74	0,00	0,00	3 490,23	13 831,97

2	Zwiększenia	124 100,82	0,00	0,00	0,00	124 100,82
	a. naliczone umorzenie	124 100,82	0,00	0,00	0,00	124 100,82
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość umorzenia na koniec roku obrotowego	134 442,56	0,00	0,00	3 490,23	137 932,79
5	Wartość netto WNiP na początek roku obrotowego	311 961,08	0,00	0,00	0,00	361 961,08
6	Wartość netto WNiP na koniec roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Zmiany w stanie wartości brutto środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Razem
1	Wartość brutto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	78 239,71	0,00	8 311,96	86 551,67
2	Zwiększenia	0,00	0,00	34 618,62	0,00	1 243,09	35 861,71
	a. zakup środków trwałych	0,00	0,00	34 618,62	0,00	1 243,09	35 861,71
	b. przyjęcie z budowy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	112 858,33	0,00	9 555,05	122 413,38

Zmiany w stanie umorzenia środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Razem
1	Umorzenie środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	78 239,71	0,00	8 311,96	86 551,67
2	Zwiększenia	0,00	0,00	34 618,62	0,00	1 243,09	35 861,71
	a. rozliczenie umorzenia	0,00	0,00	34 618,62	0,00	1 243,09	35 861,71
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Umorzenie środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	112 858,33	0,00	9 555,05	122 413,38
5	Wartość netto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Wartość netto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

5.1.1. Kwota dokonanych w trakcie roku obrotowego odpisów aktualizujących wartość aktywów trwałych, odrębnie dla długoterminowych aktywów niefinansowych oraz długoterminowych aktywów finansowych

W 2022 roku Spółka utworzyła odpisy aktualizujące na :

- 1) niefinansowe aktywa trwałe w kwocie 187 860,26
- 2) prace rozwojowe w budowie – projekt RailShooter w kwocie 43 339,16.

5.1.2. Kwota kosztów zakończonych prac badawczo - rozwojowych oraz kwota wartości firmy, a także wyjaśnienie okresu ich odpisywania

Spółka w 2022 roku prowadziła prace badawczo – rozwojowe lecz żaden z projektów nie został zakończony. W świetle art. 3 ust. 1 pkt 14 ustawy o rachunkowości, koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych po spełnieniu przesłanek, o których mowa w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości.

Koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka odpisuje przez okres ich ekonomicznej użyteczności tj. okres 3 lat zgodnie z art. 33 ust. 3 ustawy o rachunkowości.

5.1.3. Wartość gruntów użytkowanych wieczyście

Nie wystąpiły.

5.1.4. Wartość nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostkę środków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierżawy i innych umów, w tym z tytułu leasingu

Nie wystąpiły.

5.1.5. Liczba oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw, jakie przyznają

Nie wystąpiły.

5.1.6. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniem, rozwiązaniem i stanie końcowym

Nie wystąpiły.

5.1.7. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego oraz liczbie wartości nominalnej subskrybowanych akcji, w tym uprzywilejowanych

Lp.	Tytuł	Seria A	Seria B	Seria C	Seria D	Seria E	Ogółem
1	Wartość nominalna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10
2	Wartość emisyjna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	4,55	18,30	X
3	Ilość akcji w emisji (serii)	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
4	Podział akcji z danej emisji na:	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
	- imienne (szt.)	0	600 000	0	0	0,00	600 000
	- na okaziciela (szt.)	400 000	0	171 000	197 000	136 600	904 600
5	Rodzaj uprzywilejowania akcji:	0	600 000	0	0	0	600 000
	w zakresie prawa głosu i zmiany statutu Spółki	0	600 000	0	0	0	0
6	Wartość nominalna serii	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
7	Sposób pokrycia kapitału, w tym:	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
	- wkład pieniężny	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
	- wkład niepieniężny	0	0	0	0	0	0

5.1.8. Stan na początek roku obrotowego, zwiększenia i wykorzystanie oraz stan końcowy kapitałów (funduszy) zapasowych i rezerwowych, o ile jednostka nie sporządza zestawienia zmian w kapitale (funduszu) własnym

Spółka sporządza zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym.

5.1.9. Propozycja pokrycia straty za rok obrotowy

Lp.	Wyszczególnienie	Kwota
1	Nierozliczony wynik z lat ubiegłych (w tym skutki korekty błędu lub poniesienia straty na sprzedaży bądź umorzeniu udziałów/akcji własnych)	-965 644,14
2	Strata netto za rok obrotowy	-903 023,57
3	Proponowany źródła pokrycia straty:	1 868 667,71
	a. kapitał zapasowy	0,00
	b. kapitał rezerwowy	0,00
	c. kapitał podstawowy	0,00
	d. pokrycie straty z zysku lat następnych	1 868 667,71
4	Niepodzielony zysk	0,00

5.1.10. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie końcowym

Nie wystąpiły.

Odroczony podatek dochodowy.

Lp.	Tytuł różnic przejściowych	Wartość aktywów/pasywów		Różnice przejściowe		Rezerwa z tytułu odroczonego podatku	Aktywa z tytułu odroczonego podatku	Obowiązująca stawka podatku dochodowego od osób prawnych		
		Bilansowa	Podatkowa	Dodatnie	Ujemne				F= D x H.	G= E x H
A	B	C	D	E	F	G	H			
1	Strata podatkowa z 2022 roku	0,00	632 874,98	0,00	632 874,98	0,00	56 958,75	0,09		
2.	Różnice kursowe z wyceny bilansowej	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00			
II	Razem różnice przejściowe	0,00	632 874,98	0,00	632 874,98	0,00	56 958,75			
III	Ustalenie odroczonego podatku dochodowego	x	x	x	x	x	x			
1	Aktywa na podatek dochodowy na początek roku rozliczane z wynikiem finansowym	x	x	x	x	x	0,00			

2	Rezerwa na podatek dochodowy na początek roku rozliczana z wynikiem finansowym	x	x	x	x	0,00	x	
3	Zmiana stanu rezerw = (F.II. – F.III.2)	x	x	x	x	0,00	x	
4	Zmiana stanu aktywów = (G.II. – G.III.1)	x	x	x	x	x	56 959	
5	Odroczony podatek dochodowy w bieżącym roku rozliczony z wynikiem finansowym = zmiana stanu rezerw – zmiana stanu aktywów = (F.III.3.- G.III.4)	x	x	x	x	x	x	-56 959,00
6	Odroczony podatek dochodowy rozliczony z kapitałem	x	x	x	x	x	x	
7	Łączny odroczony podatek dotyczący bieżącego roku (H.III.5 + H.III.6)	x	x	x	x	x	x	-56 959,00

5.1.11. Podział zobowiązań długoterminowych według pozycji bilansu o pozostałym od dnia bilansowego, przewidywanym umową, okresie spłaty:

- a. do 1 roku,
- b. powyżej 1 roku do 3 lat,
- c. powyżej 3 do 5 lat,
- d. powyżej 5 lat

Nie wystąpiły.

5.1.12. Łączna kwota zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki ze wskazaniem charakteru i formy tych zabezpieczeń

Nie wystąpiły.

5.1.13. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych, w tym kwota czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów stanowiących różnicę między wartością otrzymanych finansowych składników aktywów, a zobowiązaniem zapłaty za nie

Rozliczenia międzyokresowe kosztów.

Wyszczególnienie	Stan na B.O	Zwiększenia	Zmniejszenia	Stan na B.Z
Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów, w tym :	560 795,63	1 088 544,66	50 716,18	1 598 624,11
Krótkoterminowe	560 795,63	1 088 544,66	50 716,18	1 598 624,11
Prowadzenie rejestru akcjonariuszy	0,00	0,00	0,00	0,00
Usługi doradcze wejścia na new connect	155 000,00	0,00	0,00	155 000,00
Projekt Holy Chicken	173 208,97	0,00	0,00	173 208,97
Podpis kwalifikowany	374,25	0,00	164,67	209,58
Badanie Bilansu	0,00	7 000,00	7 000,00	0,00
Projekt Hunt Together	188 677,62	959 237,73	0,00	1 147 915,35
Projekt RailShooter	43 339,16	0,00	0,00	0,00

Projekt VRTS	0,00	100 077,32	0,00	100 077,32
Domeny	195,63	729,61	212,35	712,89

- 5.1.14. W przypadku, gdy składnik aktywów lub pasywów jest wykazywany w więcej niż jednej pozycji bilansu, występuje jego powiązanie między tymi pozycjami. Dotyczy to w szczególności podziału należności i zobowiązań na część długoterminową i krótkoterminową**

Nie wystąpiły.

- 5.1.15. Łączna kwota zobowiązań warunkowych, w tym również udzielonych przez jednostkę gwarancji i poręczeń, także wekslowych, niewykazanych w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki oraz charakteru i formy tych zabezpieczeń**

Nie wystąpiły.

- 5.1.16. W przypadku, gdy składniki aktywów niebędące instrumentami finansowymi są wyceniane według wartości godziwej:**

- a. istotne założenia przyjęte do ustalenia wartości godziwej, w przypadku gdy dane przyjęte do ustalenia tej wartości nie pochodzą z aktywnego rynku,
- b. dla każdej kategorii składnika aktywów niebędącego instrumentem finansowym – wartość godziwą wykazaną w bilansie, jak również odpowiednio skutki przeszacowania zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych lub odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym,
- c. tabelę zmian w kapitale (funduszu) z aktualizacji wyceny obejmującą stan kapitału (funduszu) na początek i koniec okresu sprawozdawczego oraz jego zwiększenia i zmniejszenia w ciągu roku obrotowego.

Nie wystąpiły.

- 5.1.17. Środki pieniężne zgromadzone na rachunku VAT, o którym mowa w:**
- a. art. 62a ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. - Prawo bankowe (Dz. U. z 2017 r. poz. 1876, 2361 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62),
 - b. art. 3b ust. 1 ustawy z dnia 5 listopada 2009 r. o spółdzielczych kasach oszczędnościowo-kredytowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 2065, 2486 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62).

Nie wystąpiły.

Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat

Dodatkowe informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat obejmują w szczególności:

- 5.1.18. Strukturę rzeczową (rodzaje działalności) i terytorialną (rynk geograficzne) przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów, w zakresie, w jakim te**

rodzaje i rynki istotnie różnią się od siebie, z uwzględnieniem zasad organizacji sprzedaży produktów i świadczenia usług

Nie wystąpiły.

5.1.19. Dane o kosztach wytworzenia produktów na własne potrzeby oraz o kosztach rodzajowych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

5.1.20. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

Nie wystąpiły.

5.1.21. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Nie wystąpiły.

5.1.22. Informacja o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidywanej do zaniechania w roku następnym

W trakcie roku obrotowego 2022, Spółka nie zaniechała prowadzenia żadnej działalności i nie przewiduje w kolejnym roku obrotowym zaniechania prowadzonej działalności w żadnym zakresie.

5.1.23. Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym od osób prawnych, a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto

LP.	TYTUŁ	DANE ZA BIEŻĄCY ROK OBROTOWY
	A	B
I.	WYNIK FINANSOWY (ZYSK, STRATA) BRUTTO	-864 404,57
II.	PRZYCHODY WYŁĄCZONE Z OPODATKOWANIA, w tym:	14,86
III.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, lecz nie wliczone do podstawy opodatkowania (różnice trwałe), w tym:	7 446,02
	1. art. 31 z ustawy COVID-19 ² - zwolnienie z tytułu opłacania składek ZUS	0,00
	2. Art..17.1.47 updog. dotacje otrzymane z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, z wyjątkiem dopłat do oprocentowania kredytów bankowych w zakresie określonym w odrębnych ustawach	0,00
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	7 446,02
IV.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące przychodu podatkowego, w tym:	0,00

V.	Przychody podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
VI.	Przychody podatkowe nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
VII.	Razem przychody różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (-II-III-IV+V+VI)	-7 446,02
VIII.	Koszty dotyczące przychodów wyłączonych z opodatkowania, w tym:	0,00
IX.	Koszty i straty nadzwyczajne ujęte księgowo, niestanowiące kosztów uzyskania przychodów (różnice trwałe), w tym:	238 975,61
	1. Art.16.1.21 updop. odsetki za zwłokę z tytułu nieterminowych wpłat należności budżetowych	124,00
	2. Art.16.1.28 updop. koszty reprezentacji	6 735,36
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	0,00
	4. Art. 15 ust. 4h updop - art. 31 z ustawy o COVID-19- zwolnienie z obowiązku opłacania składek ZUS	0,00
	5. Art..25 updop. wierzytelności odpisanych jako nieściągalne	0,00
	6. Art. 16 ust. 1 pkt 26a updop. odpis aktualizujący WNiP	231 199,42
	7. Art.16.1.58 updop. wydatki i koszty bezpośrednio sfinansowanych z dochodów (przychodów), o których mowa w art.17.1.47 updop.	0,00
	8. Art. 16 ust. 1 pkt 51 u.p.d.o.p. wydatki z tytułu kosztów używania samochodów	916,83
X.	Koszty i straty ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące kosztów uzyskania przychodów, w tym:	0,00
	1. Art.16.1.11 updop. nieopłacone składki ZUS	0,00
	2. Art.16.1.11 updop. naliczone lecz nie zapłacone odsetki od zobowiązań	0,00
XI.	Koszty podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
XII.	Koszty podatkowe stanowiące koszt uzyskania, nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
XIII.	Razem koszty różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (VIII+IX+X-XI-XII)	238 975,61
XIV.	Inne, w tym:	0,00
XV.	Dochód podatkowy	-632 874,98
XVI.	Darowizny uznane podatkowo	0,00
XVII.	Część straty podatkowej z lat ubiegłych	0,00

XVIII. Inne, w tym:	0,00
XIX. PODSTAWA OPODATKOWANIA	-632 874,98
XX. PODATEK DOCHODOWY ZA ROK OBROTOWY = (XIX x stopa podatkowa)	0
podatek z zysków kapitałowych	0,00
podatek z innych źródeł przychodów	0,00
podatek dochodowy zapłacony 2022	0,00
Do zapłaty	0

5.1.24. Koszt wytworzenia środków trwałych w budowie, w tym odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły koszt wytworzenia środków trwałych w budowie w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.1.25. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.1.26. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska

W 2022 roku Spółka poniosła nakłady na niefinansowe aktywa trwałe:

- urządzenia techniczne - w kwocie 34 618,62 zł,
- inne środki trwałe (wyposażenie) 1 243,09 zł,

natomiast w 2023 roku planuje, iż nakłady na niefinansowe aktywa trwałe wyniosą 100.000,00 zł.

Spółka nie ponosi żadnych nakładów na niefinansowe aktywa trwałe służące ochronie środowiska, gdyż profil działalności tego nie wymaga.

5.1.27. Kwota i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie

Nie wystąpiły.

5.1.28. Informacje o kosztach związanych z pracami badawczymi i pracami rozwojowymi, które nie zostały zakwalifikowane zgodnie z art.33 ust 2 do wartości niematerialnych i prawnych

Nie wystąpiły.

Kursy przyjęte do wyceny pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych

5.1.29. Dla pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych – kursy przyjęte do ich wyceny

Lp.	Wyszczególnienie	Waluta	Pochodzenie kursu	Przyjęty kurs waluty
1	Należności krótkoterminowe	USD	Tabela nr 252/A/NBP/2022 z dnia 2022-12-30	4,4018
2	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	EUR	Tabela nr 254/A/NBP/2022 z dnia 2022-12-31	4,6899
3	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	USD	Tabela nr 254/A/NBP/2022 z dnia 2022-12-31	4,4018
4	Zobowiązania	USD	Tabela nr 254/A/NBP/2022 z dnia 2022-12-31	4,4018
5	Zobowiązania	EUR	Tabela nr 254/A/NBP/2022 z dnia 2022-12-31	4,6899

Objaśnienie struktury środków pieniężnych przyjętych do rachunku przepływów pieniężnych, a w przypadku gdy rachunek przepływów pieniężnych sporządzony jest metodą bezpośrednią, dodatkowo należy przedstawić uzgodnienie przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej, sporządzone metodą pośrednią. W przypadku różnic pomiędzy zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami tych samych pozycji wykazanymi w rachunku przepływów pieniężnych, należy wyjaśnić ich przyczyny

Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych.

Lp.	Rodzaj środków pieniężnych	Stan na początek roku obrotowego	Stan na koniec roku obrotowego	Zmiana stanu środków pieniężnych
1	Środki pieniężne w kasie	761,11	3111,83	2 350,72
2	Środki pieniężne na rachunku bankowym	1 443 729,30	80 718,25	-1 363 011,05
3	Inne środki pieniężne	0,00	0,00	0,00
4	Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 444 490,41	83 830,08	-1 360 660,33

Informacje i objaśnienia do rachunku przepływów pieniężnych

Lp.	Treść	Środki pieniężne w kasie	Środki pieniężne na rachunku bankowym	Inne aktywa pieniężne	Inne krótkotermino we aktywa finansowe	Razem
1	Stan na początek roku obrotowego	761,11	1 443 729,30	0,00	0,00	1 444 490,41
2	Stan na koniec roku obrotowego	3 111,83	80 718,25	0,00	0,00	83 830,08
3	Zmiana stanu środków pieniężnych	2 350,72	-1 363 011,05	0,00	0,00	-1 360 660,33
4	w tym o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Umowy i istotne transakcje zawarte przez jednostkę oraz niektóre zagadnienia osobowe
5.1.30. Informacje o charakterze i celu gospodarczym zawartych przez jednostkę umów nieuwzględnionych w bilansie w zakresie niezbędnym do oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.1.31. Informacje o transakcjach (wraz z ich kwotami) zawartych przez jednostkę na innych warunkach niż rynkowe ze stronami powiązanymi, przez które rozumie się podmioty powiązane zdefiniowane w międzynarodowych standardach rachunkowości przyjętych zgodnie z rozporządzeniem (WE) nr 1606/2002 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 19 lipca 2002 r. w sprawie stosowania międzynarodowych standardów rachunkowości, wraz z informacjami określającymi charakter związku ze stronami powiązanymi oraz innymi informacjami dotyczącymi transakcji niezbędnymi dla zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki. Informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według ich rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne dla oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.1.32. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0

Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	5	3
Średnioroczne zatrudnienie	1,27	2,03
Razem, w tym:	5	3
mężczyźni	5	3
kobiety	0	0

5.1.33. Informacje o wynagrodzeniach, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłaconych lub należnych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących albo administrujących spółek handlowych (dla każdej grupy osobno) za rok obrotowy oraz wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych członków tych organów lub zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu

Organ	Wynagrodzenia brutto wypłacone w roku obrotowym	
	Obciążające koszty	Obciążające projekty
Zarządzający	223 663,76	37 827,00
Nadzorujący	61 561,44	0,00
Administrujący	0,00	0,00

5.1.34. Informacje o kwotach zaliczek, kredytów, pożyczek i świadczeń o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących i administrujących jednostki, ze wskazaniem ich głównych warunków, wysokości oprocentowania oraz wszelkich kwot spłaconych, odpisanych lub umorzonych, a także zobowiązań zaciągniętych w ich imieniu tytułem gwarancji i poręczeń wszelkiego rodzaju, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdego z tych organów

Nie wystąpiły.

5.1.35. Informacje o wynagrodzeniu firmy audytorskiej, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- a. badanie ustawowe w rozumieniu art. 2 pkt 1 ustawy o biegłych rewidentach,
- b. inne usługi atestacyjne,
- c. usługi doradztwa podatkowego,
- d. pozostałe usługi

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2022 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 30.01.2023 r zawartej pomiędzy Spółką IRON VR S.A., a Mirosławem Mitrengą, prowadzącym działalność gospodarczą pod nazwą Audyt Doradztwo Finanse

Mirosław Mitrenga, ul. Gliwicka 35, 42-600 Tarnowskie Góry, wpisanej do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem NIP: 645 226 54 73, wpisanej do ewidencji Firm audytorskich uprawnionych do badania sprawozdań finansowych prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 4243.

Wyszczególnienie	Wynagrodzenie netto ogółem	W tym	
		Wyplacone	Należne
Obowiązkowe badanie rocznego sprawozdania finansowego	11 000,00	0,00	11 000,00

Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym

5.1.36. Informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju

Nie wystąpiły.

5.1.37. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od warunków z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce. Wojna w Ukrainie przyczyniła się do dynamicznej zmienności na rynkach finansowych (np. waluty) i możliwości pozyskiwania kapitału (stopy procentowe). W konsekwencji, opisane powyżej ryzyka, mogą mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe. W związku z dynamicznym przebiegiem wojny na terytorium Ukrainy i jej konsekwencjami makroekonomicznymi oraz rynkowymi, Spółka będzie na bieżąco monitorować jej rozwój i ewentualne zdarzenia, które wystąpią, zostaną odzwierciedlone odpowiednio w przyszłych sprawozdaniach finansowych.

5.1.38. Przedstawienie dokonanych w roku obrotowym zmian zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny, jeżeli wywierają one istotny wpływ na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki, ich przyczyny i spowodowaną zmianami kwotę wyniku finansowego oraz zmian w kapitale

(funduszu) własnym, oraz przedstawienie zmiany sposobu sporządzania sprawozdania finansowego wraz z podaniem jej przyczyny

Nowelizacja Ustawy o rachunkowości, nie spowodowała zmian w wycenie i prezentacji poszczególnych pozycji sprawozdania finansowego za 2022 rok, które zostało sporządzone zgodnie z załącznikiem nr.1 do w/w ustawy.

5.1.39. Informacje liczbowe zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy

Porównywalność danych sprawozdania finansowego sporządzonego za okres sprawozdawczy 01.01.2022r - 31.12.2022r. w stosunku do roku poprzedniego została zachowana.

Transakcje z jednostkami powiązanymi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji

5.1.40. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji, w tym:

- a. nazwie, zakresie działalności wspólnego przedsięwzięcia,
- b. procentowym udziale,
- c. części wspólnie kontrolowanych rzeczowych składników aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych,
- d. zobowiązaniach zaciągniętych na potrzeby przedsięwzięcia lub zakupu używanych rzeczowych składników aktywów trwałych,
- e. części zobowiązań wspólnie zaciągniętych,
- f. przychodach uzyskanych ze wspólnego przedsięwzięcia i kosztach z nimi związanych,
- g. zobowiązaniach warunkowych i inwestycyjnych dotyczących wspólnego przedsięwzięcia.

Nie wystąpiły.

5.1.41. Informacje o transakcjach z jednostkami powiązanymi

- a) na dzień 31.12.2022 r Spółka IRON VR S.A. nie posiada zobowiązań wobec Spółki Carbon Studio S.A.
- b) na dzień 31.12.2022 r Spółka IRON VR S.A. nie posiada należności od Spółki Carbon Studio S.A.

5.1.42. Wykaz spółek (nazwa, siedziba) , w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale lub 20% w ogólnej liczbie głosów w organie stanowiącym spółki. Wykaz ten powinien zawierać także informacje o procencie posiadanego zaangażowania w kapitale oraz o kwocie kapitału własnego i zysku lub stracie netto tych spółek za ostatni rok obrotowy

Nie wystąpiły.

- 5.1.43. Jeżeli jednostka nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego, korzystając ze zwolnienia lub wyłączeń, informacje o:**
- a. podstawie prawnej wraz z danymi uzasadniającymi odstąpienie od konsolidacji,
 - b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na wyższym szczeblu grupy kapitałowej oraz miejscu jego publikacji,
 - c. podstawowych wskaźnikach ekonomiczno– finansowych, charakteryzujących działalność jednostek powiązanych w danym i ubiegłym roku obrotowym,
 - d. rodzaju stosowanych standardów rachunkowości przez jednostki powiązane.

Nie dotyczy.

- 5.1.44. Informacje o :**
- a. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najwyższym szczeblu grupy kapitałowej, w której skład wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne,
 - b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najniższym szczeblu grupy kapitałowej, w skład której wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne

IRON VR S.A. jest Spółką zależną od Spółki CARBON STUDIO S.A. z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, która sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

- 5.1.45. Nazwa, adres siedziby zarządu lub siedziby statutowej jednostki oraz formę prawną każdej z jednostek, których dana jednostka jest współnikiem ponoszącym nieograniczoną odpowiedzialność majątkową**

Nie dotyczy.

Połączenie spółek, w przypadku sporządzania sprawozdania finansowego za okres, w którym to połączenie nastąpiło:

- 5.1.46. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą nabycia:**
- a. firmę i opis przedmiotu działalności spółki przejętej,
 - b. liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,
 - c. cenę przejęcia, wartość aktywów netto według wartości godziwej spółki na dzień połączenia, wartość firmy lub ujemną wartość firmy i opis zasad amortyzacji.

Nie wystąpiły.

- 5.1.47. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą łączenia udziałów :**
- firmy i opis przedmiotu działalności spółek, które w wyniku połączenia zostały wykreślone z rejestru,**
 - liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,**
 - przychody i koszty, zyski i straty oraz zmiany w kapitałach własnych połączonych spółek za okres od początku roku obrotowego, w ciągu którego nastąpiło połączenie, do dnia połączenia.**

Nie wystąpiły.

W przypadku występowania niepewności co do możliwości kontynuowania działalności, opis tych niepewności oraz stwierdzenie, że taka niepewność występuje, oraz wskazanie, czy sprawozdanie finansowe zawiera korekty z tym związane: informacja powinna zawierać również opis podejmowanych bądź planowanych przez jednostkę działań mających na celu eliminację niepewności

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w najbliższej przyszłości tj. kolejnych dwunastu miesięcy od dnia bilansowego.

Pozostałe informacje i objaśnienia - inne informacje niż wymienione powyżej, jeżeli mogłyby w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

6. Sprawozdanie Zarządu z działalności

6.1. Informacje ogólne

6.1.1. Podstawowe informacje

Nazwa	Iron VR Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@ironvr.pl
Strona internetowa	www.ironvr.pl
Nr KRS	0000844113

REGON	38619525
NIP	6272767440

6.1.2. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

6.1.3. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest jednoosobowy. W jego skład, wchodzi na dzień sporządzenia Sprawozdania Finansowego:

- Tomasz Szpiner - Prezes Zarządu.

W okresie 01.01.2022 - 16.02.2022 funkcję Prezesa Zarządu pełniła Pani Karolina Koszuta - Caban.

Zmiana na stanowisku Prezesa Zarządu została zarejestrowana w KRS w dniu 25.04.2022 r.

6.1.4. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Miąsik jako Członek Rady Nadzorczej,
- Paweł Woźniak jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

6.2. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0
Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	5	4
Średnioroczne zatrudnienie	1,27	3,04
Razem, w tym:	5	4
mężczyźni	5	4

kobiety

0

0

6.3. Ogólna charakterystyka działalności Spółki

Iron VR S.A. powstała w 2020 roku, jako spółka zależna Carbon Studio S.A. Przedmiotem działalności spółki jest tworzenie innowacyjnych, modułowych gier tworzonych z myślą o technologii wirtualnej rzeczywistości (VR). Gry modułowe charakteryzują się nieograniczoną możliwością wspierania tytułu przez długi czas po premierze poprzez stałe zwiększanie bazy użytkowników dzięki organizacji, np. sezonowych rozgrywek. W ramach swojej działalności spółka tworzy projekty w oparciu o autorskie pomysły oraz oparte o rozpoznawalne IP.

6.4. Otoczenie rynkowe

Branża:

Rok 2022 okazał się pozytywnym rokiem dla branży. Liczba użytkowników urządzeń VR wzrosła do ponad 171 milionów. Sprzedano ponad 10,8 miliona urządzeń VR (23,8 miliona do 2025 roku). Oczekuje się, że wielkość światowego rynku osiągnie 252 miliardy USD (10-krotny wzrost od 2021 r., 28 miliardów). Za tym wydatki konsumentów na AR/VR osiągną do 2024 roku 72 miliardy dolarów. Według szacunków światowy rynek gier VR będzie nadal rósł w tempie CAGR wynoszącym 32,75% w latach 2021-2026. Wartość rynku gier VR jest obecnie szacowana na 1,9 miliarda dolarów. Przewiduje się, że przychody z globalnego oprogramowania VR w branży B2C znacznie wzrosną do 2027 r. Zakłada się, że w tym pięcioletnim okresie będzie on wart nawet 5,45 miliarda dolarów. Ośmiu na dziesięciu producentów wie, że VR to przyszłość. 80% uważa, że to tylko kwestia czasu, zanim wirtualna rzeczywistość stanie się głównym nurtem.

Nowe urządzenia VR w 2022 roku i plany na lata 2022-2024:

Od kilku lat w czołówce gogli wirtualnej rzeczywistości prym wiodzie Oculus Quest 2, który został wydany w 2020 roku. Dwa lata później, wraz ze zmianami rebrandingowymi, Meta zmieniła nazwę urządzenia na Meta Quest 2. To urządzenie typu standalone, które charakteryzuje przystępna cena i łatwa dostępność. W 2022 roku Meta rozbudowała linię produktów VR o Meta Quest Pro. Nowe gogle przeznaczone są bardziej do użytku profesjonalnego niż komercyjnego. Charakteryzuje je wyższa cena, a za tym również jakość - poprawiono ergonomię, co przekłada się na komfort używania gogli, a także zwiększono RAM urządzenia i poprawiono wydajność. Zmieniono również sposób ładowania kontrolerów, a także ich kształt. Meta obecnie pracuje nad kolejnym modelem gogli z serii Quest, które mają być bardziej zaawansowanym urządzeniem z wyższą rozdzielczością i szybszym odświeżaniem obrazów. W przyszłości planuje również gogle, które będą bardziej przystępne finansowo dla zwykłego użytkownika, w pierwszym kwartale 2023 r. Meta obniżyła ceny, tak aby urządzenia stały się dostępne dla większej ilości osób.

Na początku 2022 r. również firma Sony potwierdziła prace nad nowym headsetem PS VR 2, który przeniesie gry VR na zupełnie nowy poziom - opierając się na innowacjach z PS5, PlayStation VR 2 zapewni wrażenia na miarę nowej generacji dzięki nowym funkcjom sensorycznym i ulepszonemu śledzeniu. Gogle miały premierę w lutym 2023 r. Samsung zapowiedział prace nad nowymi, ulepszonymi okularami, które mają zostać wydane prawdopodobnie pod szyldem Galaxy. Wiadomo również, że HTC pracuje nad urządzeniem typu standalone, które ma konkurować z Meta Quest. Również Apple pracuje nad goglami, jednak ich premiera była już kilkakrotnie przekładana i wciąż są w fazie intensywnego testowania, a ich specyfikacja techniczna wciąż pozostaje nieznana.

W 2022 r. Meta pracowała nad rozszerzeniem Horizon Worlds, darmowego wirtualnego świata. Liczba użytkowników na początku 2022 r. sięgała ponad 300 000. Wprowadzono szereg poprawek, a także zupełnie nowych featurów. Dodano między innymi Safe Zone - miejsce w którym użytkownik może przebywać gdy nie chce wchodzić w interakcje z innymi osobami, co było odpowiedzią na postulaty użytkowników Horizon Worlds. Wciąż jednak trwają prace które mają uatrakcyjnić wirtualny świat i zachęcić użytkowników do dłuższego czasu rozrywki.

Sektor gier VR:

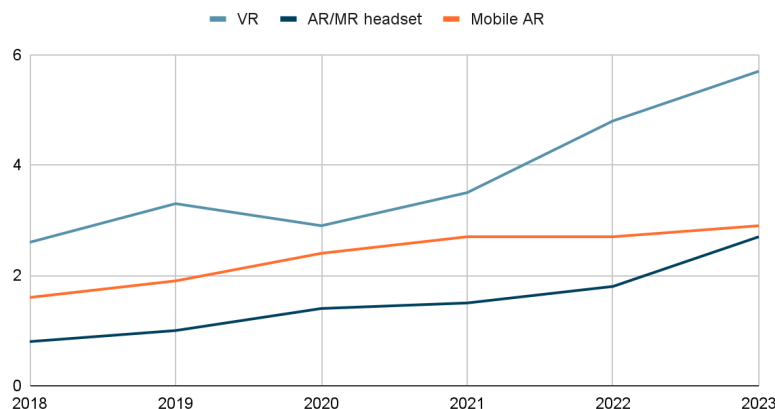
Coroczna konferencja Metagaming Showcase zapowiedziała nowe produkcje takie jak: Ghostbusters VR, Cities: VR, Ruins Magnus czy Among Us VR oraz kontynuacje gier Moss Book II czy Red Matter 2.

Valve ujawniło listę najlepszych aplikacji dostępne tylko na VR według przychodu brutto. Wśród tytułów pojawiają się tytuły z poprzednich lat takie jak Skyrim, Half-Life: Alyx czy Beat Saber, ale nie brakuje również nowszych tytułów: Zenith: The Last City, BONELAB czy After The Fall. Obecność gier sprzed kilku lat na liście bestsellerów powoduje wysoki koszt produkcji gry oraz złożoność prac nad tytułami dedykowanymi VR.

Sprzedaż gier jest na stabilnym poziomie i ma wzrastać, najbardziej popularne tytuły zdobyły ponad pięć milionów graczy (Gorilla Tag VR), cztery miliony pobrań przekroczyła gra Beat Saber. Na liście znajdują się gry z wielu kategorii - od gier casual takich jak Job Simulator czy Beat Saber, poprzez symulatory jak np. Cooking Simulator VR czy Kayak VR Mirage, aż po strzelanki (Onward i Pavlov VR), horrory (Arizona Sunshine, Into The Radius VR) i gry kooperacyjne jak After The Fall. Mocne zróżnicowanie gier pod kątem kategorii pokazuje, że wśród gier VR można znaleźć tytuły przeznaczone dla odbiorców w różnym wieku i o różnych zainteresowaniach.

Podsumowując rynek VR stale się rozwija, widać zarówno zapotrzebowanie na nowe tytuły gier, ale także nowe urządzenia, których premiera przewidziana jest na kolejne lata. Wraz z nowymi urządzeniami, headsety VR staną się jeszcze bardziej inluzywne i dostępne także dla osób dla których obecny koszt urządzeń jest zbyt wysoki. Wciąż jednak wzrasta liczba sprzedanych urządzeń.

Product sales revenue (\$ in billions)



W czerwcu 2021 roku, firma Harris Poll przeprowadziła badania dotyczące korzystania ze sprzętu AR/VR w Stanach Zjednoczonych Ameryki.

Wśród ankietowanych, 31% posiadało własne urządzenie, 24% korzystało z urządzenia należącego do rodziny lub znajomych, a 13% skorzystało ze sprzętu w ramach specjalnego wydarzenia organizowanego przez firmy lub sprzedawców. Aż 90% osób które korzystały z VR, zadeklarowały chęć używania tego sprzętu w przyszłości, a aż ⅓ ankietowanych przyznało że na pewno to zrobi.

41% osób zadeklarowało chęć kupna zestawu, a ¼ z nich byłaby chętna zapłacić za sprzęt więcej niż \$500. Wśród entuzjastów AR/VR znalazło się więcej mężczyzn niż kobiet. Większość z nich zarabiała więcej od osób, które nie wyraziły zainteresowania tymi urządzeniami.

Wśród grup zainteresowanych dominowali przedstawiciele milenialsów (ludzie urodzeni w latach 80. i 90. XX wieku) oraz Gen Z (urodzeni w latach 1995-2010). 42% milenialsów korzystało choć raz z VR/AR, natomiast w grupie Gen Z 29%.

Rośnie także ilość osób, które korzystały z urządzeń VR lub są zainteresowane ich kupnem, a także ilość osób które zadeklarowały po pierwszym korzystaniu zakup lub korzystanie z takich urządzeń w przyszłości.

6.5. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej

W 2022 r. Iron VR S.A. wygenerowała stratę w wysokości 903 023,57 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku Spółka osiągnęła ujemny wynik netto na poziomie 694 728,95 zł. Strata spowodowana jest ponoszeniem dużych kosztów w związku z inwestycją w nowe projekty (m.in. Hunt Together) oraz dalszym rozwojem zespołu zaangażowanym w produkcję. W roku 2021 strata Spółki była mniejsza, co wynikało z mniej licznego zespołu.

Przychody netto ze sprzedaży w roku 2022 wyniosły 567 797,53 zł z czego 511 000,00 zł dotyczyła sprzedaży do jednostki powiązanej (250 000,00 zł za wykonanie usług outsourcingowych oraz 261 000,00 zł za realizację kamieni milowych związanych z projektem Hunt Together). Pozostała wartość przychodów została osiągnięta ze sprzedaży gier. W analogicznym okresie ubiegłego roku Iron VR wygenerowało przychód netto na poziomie 111 236,95 zł.

Pod koniec 2022 r. Iron VR rozpoczął pracę nad utworzeniem kolejnego zespołu produkcyjnego, skupionym na przygotowaniu prototypu gry na silniku Unity. Prototyp ma za zadanie rozbudowania kompetencji zespołu oraz w przyszłości umożliwi powiększenie portfolio wydawnicze spółki.

W pierwszej połowie 2023 r. Spółka w dalszym ciągu inwestuje w projekt Hunt Together oraz produkcję dem technologicznych. Zespół Iron VR rozbudował się w tym okresie o dział marketingu, który prowadził aktywną kampanię przedpremierową w celu pozyskania potencjalnych graczy. W pierwszym kwartale 2023 spółka zaprezentowała teaser oraz oficjalny trailer Hunt Together.

W drugiej połowie 2023 r. nastąpi premiera gry Hunt Together, a tym samym Spółka rozbuduje skalę przychodową. Po wydaniu gry planowane są dalsze prace produkcyjne nad jej zawartością. Spółka ma w planach dodatki w postaci płatnych i darmowych DLC - nowy tryb rozgrywki, nowe mapy oraz postacie, które zapewnią retencję graczy jak i również dodatkowe przychody.

Wspomniane projekty oraz bieżące utrzymanie spółki generują koszty, co przekłada się na wynik finansowy Iron VR. W dniu 06.02.2023 roku spółka Iron VR S.A. pozyskała niezbędne finansowanie na ukończenie gry Hunt Together oraz bieżącą działalność w ramach umowy pożyczki ze spółką Fingames Found I sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kwota pozyskanego finansowania wynosi 1.000.000 zł i została wypłacona w trzech miesięcznych ratach, począwszy od 09.02.2023 r. Pożyczka udzielona jest na czas określony do dnia 5 kwietnia 2024 roku.

6.6. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W pierwszym kwartale 2022 r. nastąpiło powołanie nowego Prezesa Spółki - Pana Tomasza Szpinera.

Jedną z pierwszych decyzji nowego Prezesa Zarządu było rozwiązanie umowy o współpracy z Movie Games. Ruch ten podyktowany był czynnikami biznesowymi i chęcią skupienia się na głównym projekcie Iron VR - Hunt Together.

W 2022 r. Spółka pracowała głównie nad produkcją swojego największego dotychczas tytułu - Hunt Together (poprzednia nazwa Home Together). Początkowo premiera miała mieć miejsce pod koniec 2022 r., jednak na skutek zmiany API systemu multiplayer po stronie Mety, projekt musiał zostać dopasowany do nowych wymagań technicznych oraz przeniesiony na inny system, dostępny na silniku Unreal Engine 4. Hunt Together tworzone jest z bazowo na urządzeniu z serii Meta Quest. W przyszłości planowane są również porty na pozostałe urządzenia VR firm takich jak Pico, Valve czy Sony.

25 listopada 2022 r. Iron VR zawarło umowę wydawniczą z podmiotem dominującym Carbon Studio na opracowanie i wydanie Hunt Together. Z początkiem kwietnia 2023 r. rozpoczęła się kampania marketingowa gry.

Na dzień publikacji raportu - produkcja znajduje się w etapie Bety i prowadzone są testy zewnętrzne. Oznacza to iż premiera gry nastąpi niebawem - planowana data premiery to III kwartał 2023 roku. W międzyczasie prowadzone są prace nad rozszerzeniami, mającymi wzbogacić doświadczenia graczy już po premierze gry (nowe mapy, tryb rozgrywki, postacie; zawartość darmowych i płatnych DLC). Hunt Together to pierwszoosobowa gra typu player vs player, której akcja toczy się w nawiedzonej XIX wiecznej posiadłości. Duch rezydujący w starym domu walczy z łowcą, który wykonuje zadania mające na celu przybliżyć go do zdobycia cennego sprzętu i wypędzenia intruza. Łowcy w wykryciu i unieszkodliwieniu ducha pomagają różne przedmioty takie jak specjalne okulary, pozytywka czy talizman.

Pod koniec 2022 roku zespół Iron VR rozpoczął pracę nad utworzeniem kolejnego zespołu produkcyjnego, skupionym na przygotowaniu prototypu gry na silniku Unity, a w przyszłości również zwiększenia możliwości podejmowania się portowania gier innych developerów i wydawców. Zespół Unity równolegle do prac nad Hunt Together, rozpoczął przygotowywanie dwóch projektów, z których jeden chwilowo został wstrzymany, zaś drugi jest stale rozwijany o nowe funkcjonalności. Trwają zaawansowane rozmowy na temat wydania tego projektu na wiodących platformach VR. Spółka nie wyklucza jednak również powrotu do realizacji chwilowo zatrzymanego projektu będącego na etapie prototypu.

W ubiegłym roku została również podpisana umowa dotycząca wspólnie tworzonego wraz z Carbon Studio projektu Aurelius. Jest to system usprawniający pracę obu Spółek. W ramach współpracy tworzona jest w nim technologia przyspieszająca produkcję i obniżająca koszty kolejnych tytułów Grupy Kapitałowej. Dnia 14 września 2022 r. strony zawarły umowę, która określa, że każdej ze stron przysługuje 50% udziału w prawach majątkowych do systemu. Każda ze stron jest uprawniona do wykonywania wspólnych praw do systemu wedle własnego uznania i bez obowiązku zapłaty wynagrodzenia drugiej stronie.

Rok 2022 to również dalsza praca nad wejściem Spółki na NewConnect. Zostały złożone w tym celu wszelkie niezbędne dokumenty do GPW. Spółka planuje debiut w ostatnim kwartale 2023, po wydaniu projektu Hunt Together oraz podpisaniu umów wydawniczych i pozyskaniu środków na nowe tytuły.

W dniu 06.02.2023 roku spółka Iron VR S.A. pozyskała niezbędne finansowanie na ukończenie gry Hunt Together oraz bieżącą działalność w ramach umowy pożyczki ze spółką Fingames Found I sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kwota pozyskanego finansowania wynosi 1.000.000 zł i została wypłacona w trzech miesięcznych ratach, począwszy od 09.02.2023 r. Pożyczka udzielona jest na czas określony do dnia 5 kwietnia 2024 roku.

6.7. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

W 2022 roku Spółka nie prowadziła działań związanych z B+R.

6.8. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Iron VR jest na nie narażony

6.8.1. Ryzyko związane z krótką działalnością emitenta

Iron VR, zajmuje się produkcją gier stworzonych z myślą o wirtualnej rzeczywistości (ang. VR) o modułowym charakterze. Z uwagi na krótką historię działalności, Spółka nie posiada sprawdzonego modelu biznesowego, ani rozpoznawalnej marki, co sprawia, że niemożliwe jest określenie, czy Spółka będzie rentowna w przyszłości, w tym nie można określić, czy gry znajdujące się w trakcie produkcji okażą się sukcesem. Dotychczasowe produkcje wydane przez Iron VR nie przyniosły przychodów pozwalających na pokrycie nakładów na ich produkcję. Planowane jest działanie w strategii biznesowej zakładającej wydawanie co najmniej dwóch tytułów rocznie. Spółka dalej planuje pozyskiwać IP z klasycznych gier PC, tworzyć własne IP (gry modułowe), a także realizować prace na rzecz podmiotów zewnętrznych.

Z uwagi na krótki okres funkcjonowania, mogą wystąpić trudności przy pozyskiwaniu finansowania dłużnego. Zarząd podkreśla, że czynnikiem znacząco ograniczającym powyższe ryzyko jest wiedza i doświadczenie Zarządu Spółki oraz kluczowych pracowników w tworzeniu gier VR.

6.8.2. Ryzyko związane ze zmianą przepisów prawa

Częste nowelizacje, niespójność oraz brak jednolitej interpretacji przepisów prawa, w szczególności prawa podatkowego, prawa pracy, prawa ubezpieczeń (w tym ubezpieczeń społecznych), prawa handlowego, pociągają za sobą ryzyko związane z otoczeniem prawnym, w jakim Spółka prowadzi działalność. Szczególnie częstym zmianom podlegają przepisy oraz interpretacje przepisów podatkowych, a praktyka organów skarbowych, jak i orzecznictwo sądowe w tej dziedzinie nie są jednolite. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej niż Iron VR interpretacji przepisów podatkowych, można się liczyć z negatywnymi konsekwencjami dla działalności oraz sytuacji finansowej Spółki, a także perspektyw jej rozwoju. Również wprowadzenie niekorzystnych zmian przepisów prawa może w konsekwencji spowodować spadek wartości aktywów Iron VR oraz pogorszenie się jego wyników finansowych i perspektyw rozwoju.

6.8.3. Ryzyko kursowe

Kontrahentami Spółki są przede wszystkim duże zagraniczne platformy dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem których gry Spółki są sprzedawane graczom. W związku z tym przyszłe przychody ze sprzedaży Iron VR będą generowane w walutach obcych. Transakcje takie są przeliczane na walutę

krajową według kursu właściwej waluty obowiązującego w dniu rozliczeniowym z daną platformą. W związku z powyższym Iron VR narażony jest na istotną ekspozycję w zakresie wahan kursów walut, a wahania kursów walut przekładają się bezpośrednio na jego wyniki finansowe. Spółka nie stosuje polityki zabezpieczania kursów walut, nie występuje również naturalny hedging, ponieważ praktycznie całość kosztów wyrażana jest w złotych (głównymi kosztami Spółki są koszty wynagrodzeń oraz koszty utrzymania biura). W związku z powyższym umocnienie się złotego może wpłynąć na pogorszenie osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub obniżenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych. Analogicznie osłabienie się złotego może wpłynąć na poprawę osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub zwiększenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych.

6.8.4. Ryzyko związane z rozwojem rynku

Dla rozwoju Iron VR istotne jest nie tylko tworzenie gier, które trafią w gusta klientów, ale także dalszy wzrost liczby użytkowników technologii wirtualnej rzeczywistości. Pomimo dynamicznego rozwoju rynku, występuje olbrzymia dysproporcja rynku Iron VR w stosunku do liczby komputerów czy konsol do gier. W związku z tym istotne dla Spółki jest utrzymanie dalszego systematycznego wzrostu liczby użytkowników gogli VR na świecie. Spółka na bieżąco monitoruje rynek i dostosowuje swoje gry do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że rozwój rynku wirtualnej rzeczywistości ulegnie w przyszłości zahamowaniu, ani że pojawi się nowa technologia, która zastąpi VR. To z kolei mogłoby znacząco pogorszyć perspektywy Iron VR i wpłynąć na pogorszenie jego wyników finansowych.

6.8.5. Ryzyko związane z konkurencją

Rynek technologii wirtualnej rzeczywistości jest dość młody. W związku z tym liczba gier i ich producentów jest bardzo niewielka w stosunku do całego rynku gier. Umożliwiło to Spółce zajęcie dobrej pozycji konkurencyjnej i zdobycie rozpoznawalności. Rozwój rynku powoduje jednak, że pojawia się na nim coraz więcej podmiotów, pomimo stosunkowo wysokiego progu wejścia. Dalszy wzrost konkurencji może spowodować konieczność obniżenia przez Spółkę cen sprzedawanych gier, czy też zintensyfikowania działań marketingowych. To z kolei mogłoby wpłynąć negatywnie na osiągane wyniki finansowe. Ryzyko to związane jest jednak przede wszystkim z największymi podmiotami z branży gier komputerowych posiadającymi bardzo wysokie budżety produkcyjne, które obecnie nie są jeszcze zainteresowane rynkiem wirtualnej rzeczywistości z uwagi na wczesną fazę rozwoju i stosunkowo niewielką liczbę potencjalnych klientów (graczy). Pojawienie się dużych producentów może spowodować znaczące zmiany w strukturze rynku. Spółka jest świadoma ryzyka, dlatego już na obecnym etapie działalności buduje kontakty z kontrahentami, mediami, czy producentami sprzętu, zarówno w kraju jak i za granicą oraz buduje renomę i rozpoznawalność wśród klientów.

6.8.6. Ryzyko niezrealizowania strategii rozwoju Spółki

Strategia rozwoju Spółki zakłada stałą poprawę jej pozycji konkurencyjnej dzięki wdrażaniu nowych rozwiązań z obszaru technologii wirtualnej rzeczywistości. Skuteczna realizacja założeń strategii rozwoju uzależniona jest przede wszystkim od zdolności Spółki do szybkiej adaptacji do zmieniających się warunków rynkowych w branży, w której działa Iron VR. Do najważniejszych czynników wpływających na tę branżę należy jakość urządzeń wirtualnej rzeczywistości będących w sprzedaży oraz jakość produktów, które na te urządzenia powstaną. Istnieje ryzyko, że działania podjęte przez Spółkę okażą się nietrafne w wyniku złej oceny otoczenia bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych warunków tego otoczenia, a w konsekwencji nie zostanie osiągnięta część lub całość założonych celów strategicznych. To może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

6.8.7. Ryzyko związane z dalszym rozwojem rynku gier VR

Rynek gier VR w dalszym ciągu jest we wczesnej fazie rozwoju. W związku z tym z jednej strony brak jest wypracowanych standardów, a każdy z producentów sprzętu proponuje własne rozwiązania, a z drugiej strony rynek charakteryzuje się bardzo dużą dynamiką nie tylko pod względem liczby graczy, ale również wprowadzania nowych funkcjonalności oraz rozwiązań sprzętowych i produktowych. Spółka zmuszona jest stale dostosowywać swoje produkty do pojawiających się rozwiązań jak i oczekiwań graczy. Nie można wykluczyć ryzyka, że nowe rozwiązania nie upowszechnią się na tyle, żeby zwrócić się koszty poniesione przez Spółkę na dostosowanie do niej swoich produktów. Nie można również wykluczyć ryzyka, że Iron VR nie będzie w stanie wystarczająco szybko zareagować na pojawiające się nowe rozwiązania i oczekiwania graczy, a przez to zmniejszy się zainteresowanie jego produktami. To z kolei może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki. Spółka stara się ograniczyć powyższe ryzyko poprzez stosowanie technologii Unreal Engine (silnik gry wyprodukowany przez firmę Epic Games Inc.), którą obsługują wszystkie liczące się platformy oraz systemy operacyjne. Powyższy silnik jest systematycznie rozwijany przez Spółkę o obsługę nowych technologii, aby dostosować się do nowych trendów w branży gier, w szczególności w segmencie technologii wirtualnej rzeczywistości.

6.8.8. Ryzyko utraty kadry zarządzającej lub kluczowych pracowników

Na działalność Spółki duży wpływ ma doświadczenie, umiejętności oraz jakość pracy członków kadry zarządzającej oraz kluczowych pracowników. Iron VR nie może wykluczyć, iż ewentualna utrata którejkolwiek z ww. osób nie wpłynie, przynajmniej w przejściowym okresie, negatywnie na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki finansowe. Ryzyko to jest o tyle istotne, że Spółka nie jest w stanie konkurować wysokością wynagrodzenia z największymi producentami gier.

6.8.9. Ryzyko związane z pozyskiwaniem nowych pracowników

Rynek gier wirtualnej rzeczywistości jest stosunkowo młody. W związku z tym istnieje ograniczona liczba potencjalnych pracowników mających odpowiednie wykształcenie, kwalifikacje oraz doświadczenie w tworzeniu gier VR. Obecne plany Spółki w zakresie rozwoju, przede wszystkim pracy nad większą liczbą gier, wymagać będą nieznacznego zwiększenia zatrudnienia. Istnieje jednak ryzyko, że Iron VR może nie być w stanie pozyskać nowych pracowników, ich zatrudnienie potrwa dłużej lub konieczne będzie zaakceptowanie wyższego wynagrodzenia pracowników. Mogłyby to mieć niekorzystny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki. Spółka ogranicza to ryzyko dzięki współpracy z uczelniami wyższymi.

6.8.10. Ryzyko związane z koniecznością akceptacji gry przez producenta platformy zamkniętej

Model biznesowy Spółki opiera się na dystrybucji produktów m.in. poprzez zamknięte platformy gier. Obecność w ww. kanałach dystrybucji zapewnia dostępność gier Spółki na całym świecie w dystrybucji cyfrowej, a także pewną renomę (na platformach tych dostępnych jest zdecydowanie mniej gier niż np. na platformie Steam). Producenci platform zamkniętych zastrzegają sobie prawo do weryfikacji produktu przed jego wprowadzeniem na daną platformę (tzw. submisja). Istnieje więc ryzyko, że pomimo przygotowania produktu z przeznaczeniem dla danej platformy i poniesienia związanych z tym nakładów finansowych produkt taki nie uzyska akceptacji przez producenta platformy zamkniętej. To mogłyby mieć niekorzystny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki. Producenci platform zamkniętych rzadko jednak nie udzielają akceptacji dla gry, przekazują jedynie wytyczne jakie jej elementy powinny zostać udoskonalone.

6.8.11. Ryzyko związane z możliwym opóźnieniem w przygotowaniu gier

Tworzenie gier VR jest procesem długotrwałym i wieloetapowym, w który zaangażowanych jest wiele osób. Bardzo często nie ma możliwości równoległej pracy nad poszczególnymi etapami (konieczne jest ukończenie pewnego elementu gry przed rozpoczęciem kolejnego). W związku z tym istnieje ryzyko opóźnień w realizacji zarówno poszczególnych etapów jak i całej gry. Opóźnienie takie może mieć negatywny wpływ na działalność Spółki, jego sytuację finansową oraz wyniki. Ponadto wszelkie opóźnienia w stosunku do wcześniej ogłoszonych harmonogramów mogą mieć niekorzystny wpływ na wiarygodność i postrzeganie Spółki w oczach graczy jak i inwestorów.

6.8.12. Ryzyko awarii systemów informatycznych i utraty danych

Działalność Spółki jest uzależniona od prawidłowego i niezakłóconego funkcjonowania komputerów, serwerów i programów komputerowych. Pomimo wdrożonych procedur bezpieczeństwa oraz posiadania centrum zapasowego nie można wykluczyć ryzyka wystąpienia awarii systemów IT, co mogłoby spowodować przerwę w prowadzeniu działalności przez Spółkę, a nawet utratę części czy całości danych. Spółka narażona jest również na ryzyko kradzieży lub wycieku danych. Wystąpienie któregokolwiek z ww. zdarzeń mogłoby mieć negatywny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki.

6.8.13. Ryzyko związane z możliwością naruszenia praw autorskich Spółki

Gry przygotowywane przez Iron VR podlegają ochronie prawnej przewidzianej dla utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że elementy gier zostaną wykorzystane przez inne podmioty, tym bardziej, że Spółka działa na rynku globalnym. W konsekwencji mógłby się zmniejszyć popyt na produkty Spółki, a podjęta ochrona praw mogłaby być procesem długotrwałym i wymagać zaangażowania znacznych środków finansowych. Ryzyko to jest istotne zwłaszcza w przypadku naruszenia dokonanego przez podmiot zagraniczny, w szczególności z siedzibą w kraju, w którym rozwiązania prawne utrudniają ochronę praw własności intelektualnej. Ww. sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

6.8.14. Ryzyko przygotowania gry nie spełniającej oczekiwań graczy

Dla działalności Spółki kluczowe jest przygotowanie takich gier, które zainteresują graczy i spełnią ich oczekiwania, co powinno przełożyć się bezpośrednio na liczbę sprzedanych egzemplarzy. Ważne są również pozytywne opinie graczy, zwłaszcza zamieszczane na platformach sprzedażowych, które wpływają na wzrost rozpoznawalności i renomy Iron VR jako producenta gier. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że pomimo przeprowadzonych analiz i podjętych działań Spółka wprowadzi na rynek grę, która spotka się z negatywnym odbiorem graczy. Taka sytuacja mogłaby spowodować, że przychody ze sprzedaży gry nie pokryją kosztów jej przygotowania, a co więcej pogorszenie reputacji Spółki i utratę zaufania graczy do jego produktów. W konsekwencji taka sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową oraz wyniki Spółki.

6.8.15. Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od

warunków z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce.

Wojna w Ukrainie przyczyniła się do dynamicznej zmienności na rynkach finansowych (np. waluty) i możliwości pozyskiwania kapitału (stopy procentowe). W konsekwencji, opisane powyżej ryzyka, mogą mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe. W związku z dynamicznym przebiegiem wojny na terytorium Ukrainy i jej konsekwencjami makroekonomicznymi oraz rynkowymi, Spółka będzie na bieżąco monitorować jej rozwój i ewentualne zdarzenia, które wystąpią, zostaną odzwierciedlone odpowiednio w przyszłych sprawozdaniach finansowych

6.9. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, z uwzględnieniem informacji w zakresie postępowania dotyczącego zobowiązań albo wierzytelności Spółki lub jednostki od niego zależnej, których wartość stanowi co najmniej 10 % kapitałów własnych Spółki

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2022 roku.

6.10. Informacje dotyczące zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego

Zatrudnienie w Spółce na koniec 31.12.2022 r. wynosiło 30 osób, w tym 3 osoby zatrudnione na umowie o pracę (łącznie: 2,25 etatu) oraz 27 osób zatrudnionych na umowy cywilno-prawne.

Działalność operacyjna prowadzona przez Iron VR w ocenie Zarządu Spółki generuje znikomy wpływ na środowisko naturalne. W związku z prowadzoną działalnością w 2022 roku nie wystąpiły incydenty lub okoliczności, które skutkowały pojawieniem się po stronie Iron VR zobowiązań lub odszkodowań dotyczących naruszenia przepisów związanych z ochroną środowiska naturalnego.

6.11. Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.

Produkty Iron VR to gry tworzone z myślą o wirtualnej rzeczywistości (VR). Prócz autorskich tytułów, Spółka przystosowuje tytuły, które pierwotnie nie były tworzone z myślą o VR. Produkty Spółki oparte są na ciekawych conceptach rozgrywki, które mają zapewnić złożoną i immersyjną zabawę w VR.

Gra	Platforma sprzętowe	Data premiery
Holy Chick!	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	30 marzec 2021
Lust for Darkness VR	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	26 października 2021
Lust for Darkness VR: M edition	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	18 listopada 2021
Hunt Together	Meta Quest 2	...

Zespół Iron VR składa się z kilkunastu deweloperów będących specjalistami w swoich dziedzinach, tworzących gry w silniku Unreal Engine 4 oraz Unity. Dzięki wieloletniemu doświadczeniu w tworzeniu gier, Spółka jest w stanie tworzyć swoje produkty w odpowiedniej jakości końcowej przy zachowaniu nie wysokich budżetów gry.

Gry Iron VR tworzone są z myślą o wszystkich głównych platformach sprzętowych takich jak gogle z serii Oculus Rift, Meta Quest, HTC, Vive oraz Valve. Iron VR odpowiada za cały proces produkcyjny każdego wydanego tytułu od stworzenia koncepcji, produkcji, aż po wydanie kompletnego produktu na rynek. Przez ostatnie lata, urządzenia mobilne VR zyskują na popularności. Nowe projekty tworzone są bazowo z myślą o urządzeniach mobilnych VR, takich jak Meta Quest. Platformy mobilne wymagają większych nakładów technicznych oraz produkcyjnych porównując je do prac nad grami typu PC VR. Zespół pracujący nad tego typu projektem musi spełnić rygorystyczne wymogi, aby np. zachować stabilny klatkarz gry.

Holy Chick!



Holy Chick! jest grą przeznaczoną na platformę VR opartą o znanym i lubianym modelu rozgrywki Escape Room, gdzie gracz musi uciec przed krwiożerczymi kurczakami, po drodze rozwiązując wiele zadań i łamigłówek. Zabawna rozgrywka, stylizowana oprawa graficzna oraz zagadki w pełni wykorzystujące możliwości wirtualnej rzeczywistości stanowią domenę pierwszej produkcji studia Iron VR. Gra została wydana w formie wczesnego dostępu (projekt nadal jest

rozwijany przez zespół deweloperów, a gracze mogą kupić niedokończony projekt i aktywnie wspierać deweloperów w dalszej produkcji gry). Wydana 30 marca 2021 na platformie dystrybucji Steam wspierająca obsługę gogli z serii Meta, HTC i Valve Index.

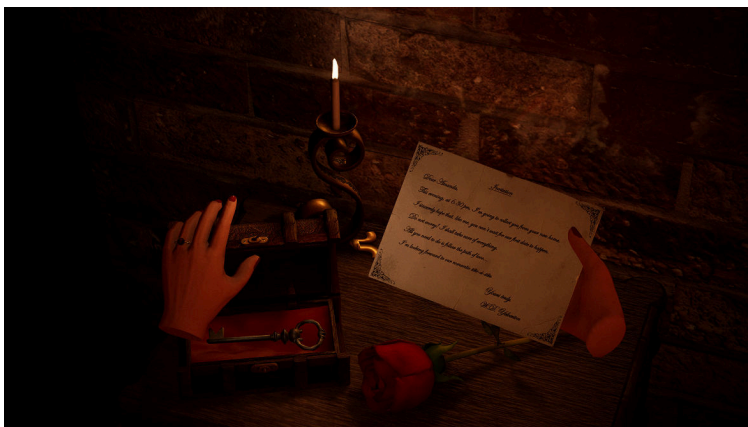
Lust for Darkness VR



Lust for Darkness VR to drugi projekt studia Iron VR, powstający we współpracy z warszawskim studio Movie Games SA., którego prace rozpoczęły się w pierwszym kwartale 2021 r. Projekt jest wyzwaniem technologicznym ponieważ, zespół deweloperów przenosi grę z silnika gry Unity do silnika gry UE4, który w ocenie Spółki jest wydajniejszą technologią służącą produkcji gier VR. Lust to psychologiczny horror z elementami erotycznymi, gdzie wcielając się w

Jonathana Moona otrzymujemy list od swojej zaginionej żony. Tym razem w wirtualnej rzeczywistości, gracz będzie poruszać się po wiktoriańskiej rezydencji, jak i w przerażającym wymiarze Lusst'ghaa, rozwiązując zagadki w nadziei na uratowanie swojej ukochanej.

Lust for Darkness VR: M Edition



Lust for Darkness VR: M Edition to psychologiczny horror z intrygującą fabułą i oprawą graficzną, mocno inspirowany dziełami Lovecrafta, Giger'a i Zdzisława Beksińskiego.

Jako Jonathan Moon otrzymujesz list od swojej żony, która zaginęła rok wcześniej. Podążając za wiadomością, udajesz się do spokojnej wiktoriańskiej rezydencji, gdzie odbywa się perwersyjna okultystyczna ceremonia. To, co

dzieje się później, trudno opisać słowami. Odkryj tajemnice wiktoriańskiej rezydencji Yelvertonów i Lusst'ghaa - upiornego wymiaru wypełnionego istotami z innego świata, którego mieszkańcy na własne życzenie postanowili poddać się całkowitej degeneracji.



Hunt Together

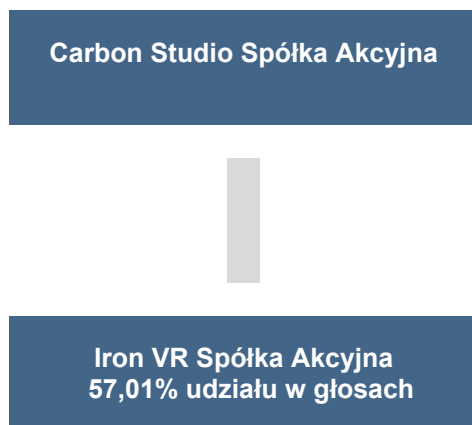
Hunt Together to gra multiplayer (PVP) nastawiona na dynamiczne pojedynki w wiktoriańskiej posiadłości. Jeden z graczy wciela się w rolę ducha, a drugi łowcy. Rozgrywka jest asymetryczna - obie postacie posiadają unikalne dla siebie umiejętności pozwalające uzyskać przewagę nad przeciwnikiem. Tytuł utrzymany jest w stylistyce znanej z horrorów, jednakże ta stanowi jedynie tło dla

szybkich, krótkich potyczek. Po premierze gry planowane są dodatki w postaci płatnych i darmowych DLC - nowy tryb rozgrywki, nowe mapy, postacie.

6.12. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

6.12.1. Struktura grupy kapitałowej

Na dzień 31.12.2022 roku struktura grupy kapitałowej przedstawiała się następująco:



Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Carbon Studio S.A.	600 000	1 200 000	39,88%	57,01%

Iron VR S.A. tworzy grupę kapitałową wraz z Carbon Studio S.A., w której Iron VR jest spółką zależną i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

6.12.2. Podstawowe informacje o Carbon Studio S.A.

Nazwa	Carbon Studio Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@carbonstudio.pl
Strona internetowa	www.carbonstudio.pl
Nr KRS	0000731999
REGON	362444676
NIP	6272742836

6.12.3. Informacje o istotnych transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązаныmi na innych warunkach niż rynkowe, wraz z ich kwotami oraz informacjami określającymi charakter tych transakcji

Na dzień 31.12.2022 r. IRON VR S.A. nie posiada zobowiązań wobec Spółki Carbon Studio S.A.

Na dzień 31.12.2022 r. Spółka IRON VR S.A. nie posiada należności od Spółki Carbon Studio S.A.

6.12.4. Informacje o udzielonych w danym roku obrotowym pożyczkach, ze szczególnym uwzględnieniem pożyczek udzielonych jednostkom powiązanyм emitenta, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2022 roku.

6.12.5. Informacje o zaciągniętych i wypowiedzianych w danym roku obrotowym umowach dotyczących kredytów i pożyczek, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2022 roku.

6.12.6. Objaśnienie różnic pomiędzy wynikami finansowymi wykazanymi w raporcie rocznym, a wcześniej publikowanymi prognozami wyników na dany rok

Spółka nie publikowała prognoz na 2022 rok.

6.12.7. Wszelkie umowy zawarte między emitentem a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie

Wyżej wskazane umowy nie wystąpiły w 2022 roku.

6.13. Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta

6.13.1. Wynagrodzenie Członków Zarządu

Zarząd	Za okres	Za okres
	01.01.2022- 31.12.2022	01.01.2021- 31.12.2021
I Wynagrodzenie	261 490,76	47 142,00
II Premie	0,00	0,00
III Razem	261 490,76	47 142,00

6.13.2. Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej

	Za okres	Za okres
--	----------	----------

Rada Nadzorcza	01.01.2022- 31.12.2022	01.01.2021- 31.12.2021
I Wynagrodzenie	61 561,44	54 891,86
II Premie	0,00	0,00
III Razem	61 561,44	54 891,86

6.13.3. Informacje o firmie audytorskiej

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2022 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 30.01.2023 r zawartej pomiędzy Spółką IRON VR S.A., a Mirosławem Mitrengą, prowadzącym działalność gospodarczą pod nazwą Audyt Doradztwo Finanse Mirosław Mitrenga, ul. Gliwicka 35, 42-600 Tarnowskie Góry, wpisanej do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem: 0000731999, NIP: 62727428368, REGON: 367417081, wpisanej do ewidencji Firm audytorskich uprawnionych do badania sprawozdań finansowych prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 4243.

Firma audytorska	Za okres 01.01.2022- 31.12.2022	Za okres 01.01.2021- 31.12.2021
I Wynagrodzenie	11 000,00	10 000,00
II Razem	11 000,00	10 000,00

Prezentowane wartości są kwotami netto.

6.14. Oświadczenia Zarządu

6.14.1. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.

Zarząd Iron VR S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r. i dane porównywalne sporządzane zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

Tomasz Szpiner

Prezes Zarządu

6.14.2. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie wyboru Firmy audytorskiej za rok 2022

Zarząd Iron VR S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z

przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Tomasz Szpiner

Prezes Zarządu