



Iron VR Spółka Akcyjna

RAPORT ROCZNY
2021

List Prezesa Zarządu



Szanowni Akcjonariusze,

w imieniu swoim oraz zespołu chciałbym na Państwa ręce złożyć raport roczny wraz ze sprawozdaniem finansowym za rok 2021.

W drugim roku istnienia firmy wydaliśmy łącznie dwa tytuły - autorski projekt gry *"Holy Chick!"* w wersji early access oraz port gry z platformy PC - *"Lust for Darkness VR"* wraz z edycją specjalną *"Lust for Darkness VR M"* (z wyciętymi scenami tylko dla dorosłych).

Obecna strategia firmy nadal skupia się na początkowych założeniach - tworzenie własnych tytułów jak i współpracą biznesową z partnerami zewnętrznymi przy adaptacji ich gier na urządzenia VR. Planujemy również postawić na większą modułowość naszych produkcji. Pozwoli to zmaksymalizować zyski za pomocą wprowadzonych dodatków (DLC), koncentrując się długofalowo jedynie na tytułach które już w początkowej fazie będą cieszyć się odpowiednim zainteresowaniem.

W ubiegłym roku stworzyliśmy wiele prototypów gier. Jeden z nich zaowocował rozpoczęciem prac nad nowym projektem (o nim później). Pozostałe mogą stanowić dobrą bazę pod kolejne produkcje studia.

Ponadto, w dalszym ciągu pracujemy nad rozwojem zespołu developerskiego, narzędzi oraz pozyskiwaniu nowych kontaktów biznesowych. Budowanie zespołu developerskiego to długotrwały i czasochłonny proces. Poszukujemy i rekrutujemy ludzi z pasją oraz doświadczeniem, którzy mogą swoją wiedzą i umiejętnościami wspomóc pracę nad kolejnymi produkcjami.

Głównym projektem na chwilę obecną jest niezapowiedziany jeszcze tytuł pod roboczym tytułem *"HT"*. Stawiamy w nim na tryb multiplayer, a akcja gry będzie miała miejsce w wiktoriańskiej posiadłości.

Miniony rok to także czas wytężonej pracy nad dokumentem informacyjnym. Finalizacją tych starań będzie wejście na giełdę NewConnect w roku 2022.

Nieustanny, szybki rozwój technologii VR w postaci nowych zapowiedzianych platform - Oculus Quest 3, Sony VR 2 oraz okularów Apple VR - otwiera przed spółką nowe możliwości i rynki, a także znacznie poszerza grono potencjalnych klientów. To sprawia, że z optymizmem patrzymy w przyszłość.

Dziękujemy Państwu za obdarzenie nas zaufaniem.

Z wyrazami szacunku,

Tomasz Szpiner
Prezes Zarządu Iron VR S.A.

Spis treści

Informacje ogólne	7
Nota informacyjna	7
Podstawowe informacje	7
Informacje o danych łączonych	7
Kapitał zakładowy Spółki	7
Władze Spółki	7
Zarząd Spółki	8
Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki	8
Rada Nadzorcza	8
Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej	8
Struktura akcjonariatu	8
Akcje własne	9
Zmiany w kapitale zakładowym	9
Wprowadzenie do sprawozdania finansowego	9
Informacje ogólne	9
Czas trwania działalności	10
Okres objęty sprawozdaniem finansowym	10
Informacje o danych łączonych	10
Założenie kontynuowania działalności	11
Wpływ wojny na terytorium Ukrainy na działalność Spółki	11
Połączenie spółek handlowych	11
Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości	11
Przyjęte zasady (polityka) rachunkowości, w tym metody wyceny aktywów i pasywów, pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzania sprawozdania finansowego	11
Sprawozdanie finansowe	18
Bilans	18
Rachunek zysków i strat	23
Rachunek przepływów pieniężnych	25
Zestawienie zmian w kapitale własnym	27
Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości	29
Informacje i objaśnienia do bilansu	29
Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat	35
Informacje o wynagrodzeniu firmy audytorskiej, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:	41
Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym	42
Transakcje z jednostkami powiązаныmi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji	42
Informacje o :	43
Połączenie spółek, w przypadku sporządzania sprawozdania finansowego za okres, w którym to połączenie nastąpiło:	44
Sprawozdanie Zarządu z działalności	45
Informacje ogólne	45
Podstawowe informacje	45
Władze Spółki	45
Zarząd Spółki	45
Rada Nadzorcza	45
Wybrane wskaźniki finansowe	46

Ogólna charakterystyka działalności Spółki	47
Otoczenie rynkowe	47
Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej	51
Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	51
Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju	52
Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Iron VR jest na nie narażony	52
Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy	55
Informacje dotyczące zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego	56
Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.	56
Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	58
Struktura grupy kapitałowej	58
Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta	59
Wynagrodzenie Członków Zarządu	59
Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej	60
Informacje o firmie audytorskiej	60
Oświadczenia Zarządu	60
Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.	60
Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie wyboru Firmy audytorskiej za rok 2021	61

Wybrane dane finansowe

BILANS	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
	31.12.2021 PLN	31.12.2020 PLN	31.12.2021 EUR	31.12.2020 EUR
A. Aktywa trwałe	407 539,08	26 794,00	88 607,01	5 806,10
I. Wartości niematerialne i prawne	311 961,08	0,00	67 826,47	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	95 578,00	26 794,00	20 780,54	5 806,10
B. Aktywa obrotowe	2 184 101,95	3 387 875,56	474 866,71	734 132,69
I. Zapasy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	178 815,91	32 040,51	38 878,09	6 942,99
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 444 490,41	3 127 539,99	314 060,62	677 719,51
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	560 795,63	228 295,06	121 928,00	49 470,20
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Akcje własne	0,00	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	2 591 641,03	3 414 669,56	563 473,72	739 938,80
A. Kapitał własny	2 546 105,86	3 240 834,81	553 573,48	702 269,83
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	150 460,00	136 800,00	32 712,96	29 643,75
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	3 361 290,00	3 361 290,00	730 810,54	728 371,76
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	13 660,00	0,00	2 960,04
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-270 915,19	0,00	-58 902,29	0,00
VI. Zysk (strata) netto	-694 728,95	-270 915,19	-151 047,73	-58 705,73
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	45 535,17	173 834,75	9 900,24	37 668,97
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	45 535,17	173 834,75	9 900,24	37 668,97
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 591 641,03	3 414 669,56	563 473,72	739 938,80

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2021- 31.12.2021 PLN	01.01.2020- 31.12.2020 PLN	01.01.2021- 31.12.2021 EUR	01.01.2020- 31.12.2020 EUR
A. Przychody netto ze sprzedaży	111 236,95	0,00	24 185,10	0,00
B. Koszt działalności operacyjnej	822 688,71	297 612,67	178 868,70	64 490,91
C. Wynik ze sprzedaży (A-B)	-711 451,76	-297 612,67	-154 683,60	-64 490,91
D. Pozostałe przychody operacyjne	29,93	1,98	6,51	0,43
E. Pozostałe koszty operacyjne	50 050,80	2,70	10 882,03	0,59
F. Wynik z działalności operacyjnej (C+D-E)	-761 472,63	-297 613,39	-165 559,12	-64 491,07
G. Przychody finansowe	158,25	0,50	34,41	0,11
H. Koszty finansowe	2 198,57	96,30	478,01	20,87
I. Wynik brutto	-763 512,95	-297 709,19	-166 002,73	-64 511,83
J. Podatek dochodowy	-68 784,00	-26 794,00	-14 954,99	-5 806,10
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Wynik netto	-694 728,95	-270 915,19	-151 047,73	-58 705,73

Pozycje sprawozdania z całkowitych dochodów zostały przeliczone według kursu EUR, stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów ustalonych przez Narodowy Bank Polski (NBP) za ostatni dzień każdego miesiąca danego okresu sprawozdawczego.

Pozycje sprawozdania z sytuacji finansowej zostały przeliczone według kursu EUR obowiązującego na koniec danego okresu sprawozdawczego, ustalonego przez NBP.

Średnie kursy wymiany złotego w stosunku do EURO ustalone przez NBP

	31.12.2021	31.12.2020
Średni kurs w okresie	4,5775	4,4742
Kurs na koniec okresu	4,5994	4,6148

1. Informacje ogólne

1.1. Nota informacyjna

Sprawozdanie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, nr REGON 386195250, NIP 6272767440 zostało sporządzone zgodnie z ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz.U. Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR").

1.2. Podstawowe informacje

Nazwa	Iron VR Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@ironvr.pl
Strona internetowa	www.ironvr.pl
Nr KRS	0000844113
REGON	38619525
NIP	6272767440

1.3. Informacje o danych łączonych

W skład jednostki nie wchodzi oddziały sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe. Spółka na dzień 31.12.2021 roku nie posiadała podmiotów zależnych.

1.4. Kapitał zakładowy Spółki

Kapitał zakładowy Spółki na dzień 31.12.2021 r. wynosił 150.460 zł i dzielił się na:

- 400.000 akcji na okaziciela serii A
- 600.000 akcji na okaziciela serii B, uprzywilejowanych w taki sposób, że każdej akcji przysługują 2 głosy na walnym zgromadzeniu
- 171.000 akcji na okaziciela serii C
- 197.000 akcji na okaziciela serii D
- 136.600 akcji na okaziciela serii E

o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

1.5. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

1.5.1. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest jednoosobowy. W jego skład, wchodzi, na dzień sporządzenia Sprawozdania finansowego:

- Tomasz Szpiner jako Prezes Zarządu.

1.5.2. Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki

W okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Zarządu Spółki.

W dniu 16.02.2022 r. Rada Nadzorcza Iron VR S.A. odwołała z pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Panią Karolinę Koszutę – Caban i powołała w jej miejsce Pana Tomasz Szpinera. Zmiana na stanowisku Prezesa Zarządu została zarejestrowana w KRS w dniu 25.04.2022 r.

1.5.3. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Miąsik jako Członek Rady Nadzorczej,
- Paweł Woźniak jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

1.5.4. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej

W okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Rady Nadzorczej.

W dniu 05.11.2020 r. za sprawą uchwały nr 5 NWZ spółki, odwołało Panią Jolantę Falkowską z pełnienia funkcji Członka Rada Nadzorcza Iron VR S.A. Za sprawą uchwały nr 6 NWZ spółki, powołało w jej miejsce Pana Andrzeja Szurka. Zmiana na stanowisku Członka Rady Nadzorczej została zarejestrowana w KRS w dniu 15.02.2021 r.

1.6. Struktura akcjonariatu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Carbon Studio S.A.	600 000	1 200 000	39,88%	57,01%
Pozostali inwestorzy	904 600	904 600	60,12%	42,99%
Razem	1 504 600	2 104 600	100%	100%

1.7. Akcje własne

W 2021 roku Spółka nie nabywała ani nie posiadała akcji własnych.

1.8. Zmiany w kapitale zakładowym

W 2021 roku nie nastąpiły zmiany w kapitale zakładowym spółki.

W dniu 05.11.2020 r. aktem notarialnym Repertorium A numer 5061/2020 wyemitowano akcje serii E tym samym podnosząc kapitał zakładowy o 13.660 zł z 136.800 zł do 150.460 zł. W ramach emisji wyemitowano 136.600 akcji serii E na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane w dniu 15.02.2021 roku.

2. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Informacje ogólne

Sprawozdanie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, nr REGON 386195250, NIP 6272767440 zostało sporządzone zgodnie z ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz.U. Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR").

Według statutu Spółki podstawowym przedmiotem działania Spółki jest:

- ✓ PKD 58.21. Z - Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- ✓ PKD 58.29. Z - Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- ✓ PKD 59.11. Z - Działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych.
- ✓ PKD 62.01.Z. - Działalność związana z oprogramowaniem.
- ✓ PKD 62.09.Z - Pozostała działalność usługowych zakresie technologii informatycznych i komputerowych.
- ✓ PKD 63.11.Z - Przetwarzanie danych, zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalności,
- ✓ PKD 63.12. Z - Działalność portali internetowych
- ✓ PKD 73.11. Z - Działalność agencji reklamowych
- ✓ PKD 73.12. Z - Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (internet)
- ✓ PKD 74.10. Z - Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania, przedmiot działalności Spółki nie uległ zmianie. Przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest PKD 58.21.Z - Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Iron VR Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, 41-506 ul. Brzozowa 30/7, została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 27 stycznia 2020 roku pod nazwą „IRON VR Spółka Akcyjna”, Rep. A nr 860/2020.

W dniu 02.06.2020 r. dokonano wpisu Spółki do Krajowego Rejestru Sądowego w Rejestrze Przedsiębiorców Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000844113 w Sądzie Rejonowym w Katowicach.

Aktem notarialnym Rep. A nr 8677/2020 z dnia 07 sierpnia 2020 roku Nadzwyczajne Zgromadzenia Wspólników Spółki IRON VR Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w zakresie:

- ✓ wyodrębnienia z akcji Serii A , akcji imiennych Serii B oraz uprzywilejowania akcji Serii B w zakresie prawa głosu w ten sposób, że każdej akcji Serii B będą przysługiwały 2 głosy na Walnym Zgromadzeniu Spółki,
- ✓ podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji Serii C i Serii D poprzez dopuszczenie do Spółki nowych udziałowców .

Aktem notarialnym Rep. A nr 5061/2020 z dnia 05.11.2020 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki IRON VR Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji Serii E oraz Uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu Spółki do zawarcia umów z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. o rejestrację akcji serii A, C i D w depozycie papierów wartościowych oraz ubiegania się o wprowadzenie akcji serii A, C i D do obrotu na Alternatywnym Systemie Obrotu „NewConnect” prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie SA.

Aktem notarialnym Rep. A nr 5962/2020 z dnia 23.12.2020 r. Zarząd Spółki IRON VR Spółka Akcyjna oświadczył, iż na podstawie Uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia IRON VR S.A. z dnia 05.11.2020 r., emisji akcji zwykłych na okaziciela Serii E, na podstawie złożonych zapisów, skutecznie objęte i w pełni pokryte wkładami pieniężnymi zostało 136.600 akcji zwykłych na okaziciela Serii E. Podwyższenie kapitału zakładowego akcjami Serii E zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego z dniem 15.02.2021 r.

Sprawozdanie finansowe Spółki podlega badaniu w trybie art.64 ustawy o rachunkowości.

Czas trwania działalności

Czas trwania działalności zgodnie z zapisem Umowy Spółki jest nieograniczony.

Okres objęty sprawozdaniem finansowym

Spółka prezentuje sprawozdanie finansowe za rok obrotowy rozpoczynający się 1 stycznia 2021 roku i kończący się 31 grudnia 2021 roku. Zgodnie z przepisami art. 46, art. 47, art. 48a i art. 48b ustawy o rachunkowości, Spółka przedstawia w bilansie sytuację majątkową i finansową na dzień kończący bieżący i poprzedni rok obrotowy, a wynik finansowy w rachunku zysków i strat, zmiany kapitału (funduszu) własnego w zestawieniu zmian w kapitale (funduszu) własnym oraz wpływy i wydatki w rachunku przepływów pieniężnych wykazuje za bieżący i poprzedni rok obrotowy.

Informacje o danych łączonych

W skład jednostki nie wchodzi oddziały sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Założenie kontynuowania działalności

Sprawozdanie finansowe Spółki zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym, czyli po 31 grudnia 2021 roku. Zarząd Spółki nie stwierdza na dzień podpisania sprawozdania finansowego, istnienia faktów i okoliczności, które wskazywałyby na zagrożenie dla możliwości kontynuowania działalności przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym na skutek zamierzonego lub przymusowego zaniechania bądź istotnego ograniczenia przez nią dotychczasowej działalności.

Wpływ wojny na terytorium Ukrainy na działalność Spółki

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od warunków z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce.

Połączenie spółek handlowych

W okresie sprawozdawczym, za który sporządzono sprawozdanie finansowe, Spółka nie połączyła się z żadną inną jednostką gospodarczą.

3. Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości

Przyjęte zasady (polityka) rachunkowości, w tym metody wyceny aktywów i pasywów, pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzania sprawozdania finansowego

- 3.1.1.** Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2021 rok przyjęto zasady zgodne z ustawą o rachunkowości i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.
- 3.1.2.** W sprawach nieuregulowanych przepisami ww. ustawy, zgodnie z polityką rachunkowości Spółka stosuje Krajowe Standardy Rachunkowości.
- 3.1.3.** Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2020 r. są zgodne z ustawą o rachunkowości z 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR", "ustawa o rachunkowości").

Do sporządzenia sprawozdania finansowego przyjęto następujące metody wyceny aktywów i pasywów.

Wycena aktywów i pasywów

- 3.1.4. Wycena aktywów trwałych**

3.1.4.1. Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w cenie nabycia lub wytworzone we własnym zakresie, po koszcie wytworzenia.

Spółka zalicza składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł do WNiP, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania.

Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową.

Wartości niematerialne i prawne o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000 zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej. Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Wykazane w bilansie wartości niematerialne i prawne prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe. Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.1.4.2. Zakończone i niezakończone prace rozwojowe

Wycena zakończonych i niezakończonych prac rozwojowych dokonywana jest po rzeczywiście poniesionych kosztach związanych z wykonaniem prac rozwojowych zarówno we własnym zakresie, jak i siłami obcymi. Tak ustaloną wartość w bilansie wykazuje się w wielkości pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne. Do czasu zakończenia prowadzonych prac rozwojowych jednostka nie jest w stanie określić, czy poniesione koszty zostaną zakwalifikowane do wartości niematerialnych i prawnych, dlatego też do czasu zakończenia prac rozwojowych koszty tych prac są ujmowane na koncie 64-0 "Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów". W momencie zakończenia prac rozwojowych, które dały zamierzony efekt gospodarczy, przekwalifikowuje się do wartości niematerialnych i prawnych i ujmuje na koncie 02 "Wartości niematerialne i prawne" (w analityce: Koszty zakończonych prac rozwojowych).

Jeśli prace rozwojowe zostały zakończone niepowodzeniem, czyli nie dały zamierzonych efektów albo zakończono je pozytywnym efektem, ale nie wdrożono z różnych przyczyn, to wówczas poniesione koszty odnosi się w ciężar konta 76-1 "Pozostałe koszty operacyjne" w okresie, w którym zostały zakończone.

W celu uznania kosztów zakończonych prac rozwojowych za wartości niematerialne i prawne, muszą one spełniać warunki określone w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostkę na własne potrzeby zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,

- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

3.1.4.3. Środki trwałe

Środki trwałe wycenia się w cenie nabycia lub w koszcie wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonych o umorzenie oraz odpisy z tytułu trwałej utraty wartości jeżeli przepisy Ustawy o rachunkowości (UoR) oraz innych aktów prawnych implikują konieczność aktualizacji wyceny środków trwałych rozumianej, jako korekt, których celem jest doprowadzenie tych aktywów do wartości najbardziej prawdopodobnej na określony moment.

Aktualizacja wyceny środków trwałych może sprowadzać się do:

- obniżenia ich wartości, jeżeli np. nie spełniają już wymogów definicji aktywów;
- podwyższenia ich wartości na podstawie odrębnych przepisów.

Składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł Spółka zalicza do środków trwałych, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania.

Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł zalicza do środków trwałych, jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową. Środki trwałe o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000 zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej.

Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową, począwszy od miesiąca następującego po miesiącu oddania do użytkowania, stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych.

Wykazane w bilansie środki trwałe prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe.

Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.1.4.4. Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie wycenia się w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu utraty wartości.

3.1.4.5. Inwestycje

Inwestycje Spółka wycenia według ceny nabycia, z uwzględnieniem odpisów z tytułu trwałej utraty wartości.

3.1.4.6. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego - składnik aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ujmowany jest w odniesieniu do wszystkich ujemnych różnic przejściowych i niewykorzystanych strat podatkowych przeniesionych na lata następne, w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że zostanie dochód do opodatkowania, który pozwoli wykorzystać w/w różnice i straty.

Aktywa wyceniane są z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy składnik aktywów zostanie zrealizowany.

3.1.5. Wycena aktywów obrotowych

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych - specyfika prowadzonej działalności nie wymaga gromadzenia zapasów rzeczowych składników majątku obrotowego.

Zakupy materiałów biurowych są dokonywane w ilościach wynikających z bieżącego zużycia i są odnoszone w koszty na podstawie ich wartości, wynikającej z faktur zakupu.

3.1.6. Należności długoterminowe, krótkoterminowe i roszczenia

- W walucie krajowej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności, po uwzględnieniu odpisów aktualizujących.
- W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem ostrożności, przy uwzględnieniu odpisów aktualizujących. W trakcie roku obrotowego należności w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy należności zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.1.7. Inwestycje krótkoterminowe - środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

- Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.
- Środki pieniężne w walutach obcych zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego obowiązującego dla danej waluty na dzień bilansowy.

3.1.8. Różnice kursowe

Różnice kursowe wycenia się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.1.9. Rozliczenia międzyokresowe wycenia się

- Według kosztów faktycznie poniesionych, dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych, odpisanych stosownie do upływu czasu.
- Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.
- Koszty poniesione dotyczące poszczególnych projektów księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.

3.1.10. Kapitały wycenia się następująco

- Kapitał podstawowy (akcyjny) — jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym.
- Kapitał zapasowy — wycenia się w wartości nominalnej.
- Kapitał rezerwowy - wycenia się w wartości nominalnej.

3.1.11. Rezerwa na odroczony podatek dochodowy

Rezerwa na odroczony podatek dochodowy wyceniana jest z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy rezerwa zostanie rozwiązana.

3.1.12. Zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe

- W walucie krajowej - w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań.
- W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań. W trakcie roku obrotowego zobowiązania w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy zobowiązania zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.1.13. Różnice kursowe

Zasady przeliczania transakcji wyrażonych w walutach obcych przeprowadza się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.1.14. Kredyty bankowe i pożyczki oraz zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu

W momencie początkowego ujęcia, kredyty bankowe i pożyczki są ujmowane według kosztu, stanowiącego wartość otrzymanych środków pieniężnych i obejmującego koszty uzyskania kredytu/pożyczki. Zobowiązania przeznaczone do obrotu są wyceniane według wartości

godziwej. Zysk lub strata z tytułu przeszacowania do wartości godziwej są ujmowane w rachunku zysków i strat bieżącego okresu.

3.1.15. Aktywa

Aktywa finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to znaczy w wartości godziwej poniesionych wydatków.

Zobowiązania finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustaleniu wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych uwzględnia się poniesione koszty transakcji.

Po początkowym ujęciu aktywa finansowe są zaliczane do jednej z czterech kategorii i wyceniane w następujący sposób:

- Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności - wycenia się według skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej. Skutki określonej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Pożyczki udzielone i należności własne - wycenia się w wysokości skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej, niezależnie od tego, czy jednostka zamierza utrzymać je do terminu wymagalności, czy też nie. Należności o krótkim terminie wymagalności, dla których nie określono stopy procentowej wyceniane są w kwocie wymaganej zapłaty. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wysokość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wartość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny aktywów finansowych przeznaczonych do sprzedaży zalicza się na kapitał z aktualizacji wyceny.

Zobowiązania finansowe, z wyjątkiem pozycji zabezpieczających, Spółka wycenia nie później niż na koniec roku sprawozdawczego w wysokości skorygowanej ceny nabycia, natomiast zobowiązania przeznaczone do obrotu oraz instrumenty pochodne o charakterze zobowiązań w wartości godziwej.

3.1.16. Organizacja rachunkowości i dokumentacji księgowej związanej z realizacją projektów współfinansowanych ze środków pomocowych

- Dla uzyskania lepszej przejrzystości i czytelności informacji o wykorzystaniu środków dotyczących projektów współfinansowanych ze środków pomocowych - dla kosztów i

przychodów projektów wykorzystuje się podstawowy rachunek bankowy, chyba że wymagania umowy o współfinansowanie wymagają dla danego projektu rachunku bankowego wydzielonego tylko dla tego projektu.

- Księgi rachunkowe w zakresie projektów współfinansowanych ze środków pomocowych prowadzone są komputerowo. Wyodrębnienie ewidencji księgowej wszystkich realizowanych projektów uzyskuje się poprzez odpowiednio rozbudowane konta zespołu 6. Dokumenty dotyczące w całości poszczególnych projektów księgowane są w rejestrze zakupów i przechowywane łącznie z dokumentami do tego rejestru w dziale księgowości.
- Księgowania na poszczególne projekty dokonywane są według celu zakupu i opisu zamieszczonego na dokumencie przez osobę merytorycznie odpowiedzialną za dany projekt. Kopie dwustronne tych dokumentów przekazywaną są koordynatorom projektów, którzy następnie sporządzają kolejne kopie dołączane do wniosków o płatność — zgodnie z wymogami umowy dotyczącymi danego projektu.
- Wyodrębnieniu podlegają zapisy księgowe dotyczące realizowanych projektów, zgodnie z wymogami zawartymi w umowach lub innych dokumentach, w których określono obowiązek wydzielenia zapisów księgowych dotyczące danego projektu.
- Każdy projekt księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.
- Przychody dotyczące projektów ujmuje się w księgach rachunkowych wg metody memoriałowej; podstawą ujęcia przychodów jest wniosek o płatność, przekazany do Instytucji wdrażającej.
- Dla zachowania współmierności przychodów i kosztów, wpłaty dotyczące poszczególnych projektów ujmuje się na koncie rozliczeń międzyokresowych przychodów.

3.1.17. Rachunek zysków i strat Spółka sporządza w wersji porównawczej

3.1.18. Rachunek przepływów pieniężnych Spółka sporządza metodą pośrednią

3.1.19. Spółka sporządza sprawozdanie finansowe w wersji określonej w załączniku nr. 1 do Ustawy o rachunkowości

4. Sprawozdanie finansowe

Bilans

AKTYWA	Stan na 31.12.2021	Stan na 31.12.2020
A. Aktywa trwałe	407 539,08	26 794,00
I. Wartości niematerialne i prawne	311 961,08	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	311 961,08	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a. grunty (w tym prawo do użytkowania wieczystego)	0,00	0,00
b. budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c. urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d. środki transportu	0,00	0,00
e. inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a. w jednostkach zależnych i współzależnych nie wycenianych metodą konsolidacji pełnej lub metodą proporcjonalną	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00

b.	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c.	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
d.	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	95 578,00	26 794,00
	1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	95 578,00	26 794,00
	2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B.	Aktywa obrotowe	2 184 101,95	3 387 875,56
I.	Zapasy	0,00	0,00
	1. Materiały	0,00	0,00
	2. Półprodukty	0,00	0,00
	3. Produkty gotowe	0,00	0,00
	4. Towary	0,00	0,00
	5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II.	Należności krótkoterminowe	178 815,91	32 040,51
	1. Należności od jednostek powiązanych	39 360,00	0,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	39 360,00	0,00
	- do 12 miesięcy	39 360,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00

b. inne	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	139 455,91	32 040,51
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	26 255,34	0,00
- do 12 miesięcy	26 255,34	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	113 200,57	32 040,51
c. inne	0,00	0,00
d. dochodzenie na drodze sądowej	0,00	0,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 444 490,41	3 127 539,99
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 444 490,41	3 127 539,99
a. w jednostkach zależnych i współzależnych	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c. środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 444 490,41	3 127 539,99
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	1 444 490,41	3 127 539,99
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	560 795,63	228 295,06

C.	Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		2 591 641,03	3 414 669,56
PASYWA			
		Stan na	Stan na
		31.12.2021	31.12.2020
A.	Kapitał (fundusz) własny	2 546 105,86	3 240 834,81
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	150 460,00	136 800,00
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	3 361 290,00	3 361 290,00
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	3 361 290,00	3 361 290,00
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	13 660,00
	- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
	- na udziały (akcje) własne	0,00	13 660,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-270 915,19	0,00
VI.	Zysk (strata) netto	-694 728,95	-270 915,19
B.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	45 535,17	173 834,75
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
	1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
	2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
	3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
	1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
	2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
	a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
	b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
	d. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00

e. inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	45 535,17	173 834,75
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	2 460,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	2 460,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	45 535,17	171 374,75
a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	23 962,88	155 758,70
- do 12 miesięcy	23 962,88	155 758,70
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e. zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g. z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	21 552,29	15 267,63
h. z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00
i. inne	0,00	0,00
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 591 641,03	3 414 669,56

Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat		Za okres	Za okres
		01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020
		PLN	PLN
A.	Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów, w tym:	111 236,95	0,00
	- od jednostek powiązanych	32 000,00	0,00
	I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	111 236,95	0,00
	II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	0,00	0,00
	III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
	IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B.	Koszt działalności operacyjnej	822 688,71	297 612,67
	I. Amortyzacja	60 817,40	39 566,24
	II. Zużycie materiałów i energii	11 032,77	404,88
	III. Usługi obce	328 065,55	74 774,57
	IV. Podatki i opłaty, w tym:	15 928,60	8 338,40
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00
	V. Wynagrodzenia	346 444,14	142 767,65
	VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	44 189,99	15 603,73
	VII. Pozostałe koszty rodzajowe	16 210,26	16 157,20
	VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C.	Wynik ze sprzedaży (A-B)	-711 451,76	-297 612,67
D.	Pozostałe przychody operacyjne	29,93	1,98
	I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
	II. Dotacje	0,00	0,00
	III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
	IV. Inne przychody operacyjne	29,93	1,98
E.	Pozostałe koszty operacyjne	50 050,80	2,70
	I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
	II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	50 000,00	0,00
	III. Inne koszty operacyjne	50,80	2,70
F.	Wynik z działalności operacyjnej (C+D-E)	-761 472,63	-297 613,39

G.	Przychody finansowe	158,25	0,50
	I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	0,00	0,00
	a. od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	b. od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	V. Inne	158,25	0,50
H.	Koszty finansowe	2 198,57	96,30
	I. Odsetki, w tym:	1,00	0,00
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
	II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	III. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
	IV. Inne	2 197,57	96,30
I.	Wynik brutto (I+/-J)	-763 512,95	-297 709,19
J.	Podatek dochodowy	-68 784,00	-26 794,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L.	Wynik netto (K-L-M)	-694 728,95	-270 915,19

Rachunek przepływów pieniężnych

RACHUNEK PRZEPIYWÓW PIENIĘŻNYCH		Za okres	Za okres
		01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020
		PLN	PLN
A PRZEPIYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
I. Zysk (strata) netto		-694 728,95	-270 915,19
II. Korekty razem		-565 542,15	-73 728,02
1. Amortyzacja		60 817,40	39 566,80
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)		0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		50 000,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw		0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów		0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności		-146 775,40	-32 040,51
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów		-128 299,58	173 834,75
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych		-401 284,57	-255 089,06
10. Inne korekty		0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)		-1 260 271,10	-344 643,21
B PRZEPIYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
I. Wpływy		0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:		0,00	0,00
a. w jednostkach powiązanych		0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach		0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych		0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach		0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych		0,00	0,00
- odsetki		0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych		0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne		0,00	0,00
II. Wydatki		422 778,48	39 566,80
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz		422 778,48	39 566,80

rzeczowych aktywów trwałych		
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- udzielone pożyczki krótkoterminowe	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I–II)	-422 778,48	-39 566,80
C PRZEPIŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
I. Wpływy	0,00	3 511 750,00
1. Wpływ netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	3 511 750,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I–II)	0,00	3 511 750,00
D PRZEPIŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III+/-B.III+/C.III)	-1 683 049,58	3 127 539,99
E BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	-1 683 049,58	3 127 539,99
– zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
F ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	3 127 539,99	0,00
G ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	1 444 490,41	3 127 539,99
– o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie	Stan na	Stan na
	31.12.2021	31.12.2020
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	3 240 834,81	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	3 240 834,81	0,00
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	136 800,00	0,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	13 660,00	136 800,00
a) zwiększenia (z tytułu)	13 660,00	136 800,00
- objęcie udziałów - wpłaty gotówkowe	0,00	0,00
- objęcie akcji - wpłaty gotówkowe	13 660,00	136 800,00
- podwyższenie kapitału podstawowego pokryte kapitałem zapasowym	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	150 460,00	136 800,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 361 290,00	0,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	3 361 290,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	3 361 290,00
- przeniesienie zysku z lat poprzednich	0,00	0,00
- agio - nadwyżka ponad wartość nominalną obejmowanych akcji - wpłaty gotówkowe	0,00	3 361 290,00
- inne (korekta podatku 2018)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	3 361 290,00	3 361 290,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- aktualizacja środków trwałych wg MSR	0,00	0,00
- zmiany cen rynkowych akcji	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00

4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	13 660,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-13 660,00	13 660,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	13 660,00
- podwyższenie kapitału na akcje własne	0,00	13 660,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	13 660,00	0,00
- podwyższenie kapitału na akcje własne	13 660,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	0,00	13 660,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zysk z lat ubiegłych	0,00	0,00
- zwiększenie kapitału zapasowego	0,00	0,00
- zwiększenie kapitału rezerwowego	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	270 915,19	0,00
a) zmiana przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
b) korekty błędów	0,00	0,00
5.5 Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	270 915,19	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	270 915,19	0,00
5.7. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
6. Wynik netto	-694 728,95	-270 915,19
a) zysk netto	0,00	0,00
b) strata netto	694 728,90	270 915,19

c) odpisy z zysku	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu	2 546 105,86	3 240 834,81
III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	2 546 105,86	3 240 834,81

5. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości

Informacje i objaśnienia do bilansu

Szczegółowy zakres zmian wartości grup rodzajowych środków trwałych, wartości niematerialnych i prawnych oraz inwestycji długoterminowych, zawierający stan tych aktywów na początek roku obrotowego, zwiększenia i zmniejszenia oraz stan końcowy.

Zmiany w stanie wartości niematerialnych i prawnych.

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość brutto WNiP na początek roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	3 490,23	3 490,23
2	Zwiększenia	372 302,82	0,00	0,00	0,00	372 307,82
	a. zakup	372 302,82	0,00	0,00	0,00	372 302,82
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	50 000,00	0,00	0,00	0,00	50 000,00
	a. odpis aktualizujący	50 000,00	0,00	0,00	0,00	50 000,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto WNiP na koniec roku obrotowego	322 302,82	0,00	0,00	3 490,23	325 793,05

Zmiany w stanie umorzenia wartości niematerialnych i prawnych.

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość umorzenia na początek roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	3 490,23	3 490,23
2	Zwiększenia	10 341,74	0,00	0,00	0,00	10 341,74
	a. naliczone umorzenie	10 341,74	0,00	0,00	0,00	10 341,74
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość umorzenia na koniec roku obrotowego	10 341,74	0,00	0,00	3 490,23	13 831,97
5	Wartość netto WNiP na początek roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Wartość netto WNiP na koniec roku obrotowego	311 961,08	0,00	0,00	0,00	361 961,08

Zmiany w stanie wartości brutto środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Razem
1	Wartość brutto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	35 620,77	0,00	455,24	36 076,01
2	Zwiększenia	0,00	0,00	42 618,94	0,00	7 856,72	50 475,66
	a. zakup środków trwałych	0,00	0,00	42 618,94	0,00	7 856,72	50 475,66
	b. przyjęcie z budowy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	78 239,71	0,00	8 311,96	86 551,67

Zmiany w stanie umorzenia środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Razem
1	Umorzenie środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	35 620,77	0,00	455,24	36 076,01
2	Zwiększenia	0,00	0,00	42 618,94	0,00	7 856,72	50 475,66
	a. rozliczenie umorzenia	0,00	0,00	42 618,94	0,00	7 856,72	50 475,66
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Umorzenie środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	78 239,71	0,00	8 311,96	86 551,67
5	Wartość netto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Wartość netto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

5.1.1. Kwota dokonanych w trakcie roku obrotowego odpisów aktualizujących wartość aktywów trwałych, odrębnie dla długoterminowych aktywów niefinansowych oraz długoterminowych aktywów finansowych

W 2021 roku Spółka utworzyła odpis aktualizujący dla zakończonego projektu **Lust (PC VR)** na kwotę 50.000,00 PLN w związku z tym, iż pojawiły się przesłanki świadczące o tym, że ekonomiczne skutki wykorzystania tego składnika aktywów będą w przyszłości gorsze od oczekiwanych.

5.1.2. Kwota kosztów zakończonych prac badawczo - rozwojowych oraz kwota wartości firmy, a także wyjaśnienie okresu ich odpisywania

Spółka w 2021 roku zakończyła prace badawczo – rozwojowe na kwotę 372 302,82. W świetle art. 3 ust. 1 pkt 14 ustawy o rachunkowości, koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych po spełnieniu przesłanek, o których mowa w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości.

Koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka odpisuje przez okres ich ekonomicznej użyteczności tj. okres 3 lat zgodnie z art. 33 ust. 3 ustawy o rachunkowości.

5.1.3. Wartość gruntów użytkowanych wieczyście

Nie wystąpiły.

5.1.4. Wartość nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostkę środków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierżawy i innych umów, w tym z tytułu leasingu

Nie wystąpiły.

5.1.5. Liczba oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw, jakie przysługują

Nie wystąpiły.

5.1.6. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniem, rozwiązaniem i stanie końcowym

Nie wystąpiły.

5.1.7. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego oraz liczbie wartości nominalnej subskrybowanych akcji, w tym uprzywilejowanych

Lp.	Tytuł	Seria A	Seria B	Seria C	Seria D	Seria E	Ogółem
1	Wartość nominalna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10
2	Wartość emisyjna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	4,55	18,30	X
3	Ilość akcji w emisji (serii)	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
4	Podział akcji z danej emisji na:	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
	- imienne (szt.)	0	600 000	0	0	0,00	600 000
	- na okaziciela (szt.)	400 000	0	171 000	197 000	136 600	904 600
5	Rodzaj uprzywilejowania akcji:	0	600 000	0	0	0	600 000
	w zakresie prawa głosu i zmiany statutu Spółki	0	600 000	0	0	0	0
6	Wartość nominalna serii	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
7	Sposób pokrycia kapitału, w tym:	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
	- wkład pieniężny	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660	150 460,00
	- wkład niepieniężny	0	0	0	0	0	0

5.1.8. Stan na początek roku obrotowego, zwiększenia i wykorzystanie oraz stan końcowy kapitałów (funduszy) zapasowych i rezerwowych, o ile jednostka nie sporządza zestawienia zmian w kapitale (funduszu) własnym

Spółka sporządza zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym.

5.1.9. Propozycja pokrycia straty za rok obrotowy

Lp.	Wyszczególnienie	Kwota
1	Nierozliczony wynik z lat ubiegłych (w tym skutki korekty błędu lub poniesienia straty na sprzedaży bądź umorzeniu udziałów/akcji własnych)	-270 915,19
2	Strata netto za rok obrotowy	694 728,95
3	Proponowany źródła pokrycia straty:	694 728,95
	a. kapitał zapasowy	0,00
	b. kapitał rezerwowy	0,00
	c. kapitał podstawowy	0,00
	d. pokrycie straty z zysku lat następnych	694 728,95
4	Niepodzielony zysk	0,00

5.1.10. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie końcowym

Nie wystąpiły.

Odroczony podatek dochodowy.

Lp.	Tytuł różnic przejściowych	Wartość aktywów/pasywów		Różnice przejściowe		Rezerwa z tytułu odroczonego podatku	Aktywa z tytułu odroczonego podatku	Obowiązująca stawka podatku dochodowego od osób prawnych
		Bilansowa	Podatkowa	Dodatnie	Ujemne			
	Wartości	B	C	D	E	F = D x H.	G = E x H	H
1	Strata podatkowa z 2021 roku	0,00	763 512,95	0,00	763 512,95	0,00	68 716,17	0,09
2.	Różnice kursowe z wyceny bilansowej	0,00	751,86	0,00	751,86	0,00	67,67	
II	Razem różnice przejściowe	0,00	764 264,81	0,00	764 264,81	0,00	68 783,83	
III	Ustalenie odroczonego podatku dochodowego	x	x	x	x	x	x	
1	Aktywa na podatek dochodowy na początek roku rozliczane z wynikiem finansowym	x	x	x	x	x	0,00	
2	Rezerwa na podatek dochodowy na początek roku rozliczana z wynikiem finansowym	x	x	x	x	0,00	x	
3	Zmiana stanu rezerw = (F.II. – F.III.2)	x	x	x	x	0,00	x	
4	Zmiana stanu aktywów = (G.II. – G.III.1)	x	x	x	x	x	68 784	

5	Odroczony podatek dochodowy w bieżącym roku rozliczony z wynikiem finansowym = zmiana stanu rezerw – zmiana stanu aktywów = (F.III.3.- G.III.4)	x	x	x	x	x	x	-68 784,00
6	Odroczony podatek dochodowy rozliczony z kapitałem	x	x	x	x	x	x	
7	Łączny odroczony podatek dotyczący bieżącego roku (H.III.5 + H.III.6)	x	x	x	x	x	x	-68 784,00

5.1.11. Podział zobowiązań długoterminowych według pozycji bilansu o pozostałym od dnia bilansowego, przewidywanym umową, okresie spłaty:

- a. do 1 roku,
- b. powyżej 1 roku do 3 lat,
- c. powyżej 3 do 5 lat,
- d. powyżej 5 lat

Nie wystąpiły.

5.1.12. Łączna kwota zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki ze wskazaniem charakteru i formy tych zabezpieczeń

Nie wystąpiły.

5.1.13. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych, w tym kwota czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów stanowiących różnicę między wartością otrzymanych finansowych składników aktywów, a zobowiązaniem zapłaty za nie

Rozliczenia międzyokresowe kosztów.

Wyszczególnienie	Stan na B.O	Zwiększenia	Zmniejszenia	Stan na B.Z
Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów, w tym :	228 295,06	228 295,06	0,00	228 295,06
Krótkoterminowe	228 295,06	713 147,09	380 646,52	560 795,63
Prowadzenie rejestru akcjonariuszy	1 194,00	0,00	1 194,00	0,00
Usługi doradcze wejścia na new connect	155 000,00	0,00	0,00	155 000,00
Projekt Holy Chicken	72 101,06	101 107,91	0,00	173 208,97
Podpis kwalifikowany	0,00	523,95	149,70	374,25
Badanie Bilansu	0,00	7 000,00	7 000,00	0,00
Projekt Home Together	0,00	188 677,62	0,00	188 677,62
Projekt RailShooter	0,00	43 339,16	0,00	43 339,16
Projekt Lust	0,00	372 302,82	372 302,82	0,00
Domeny	0,00	195,63	0,00	195,63

- 5.1.14. W przypadku, gdy składnik aktywów lub pasywów jest wykazywany w więcej niż jednej pozycji bilansu, występuje jego powiązanie między tymi pozycjami. Dotyczy to w szczególności podziału należności i zobowiązań na część długoterminową i krótkoterminową

Nie wystąpiły.

- 5.1.15. Łączna kwota zobowiązań warunkowych, w tym również udzielonych przez jednostkę gwarancji i poręczeń, także wekslowych, niewykazanych w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki oraz charakteru i formy tych zabezpieczeń

Nie wystąpiły.

- 5.1.16. W przypadku, gdy składniki aktywów niebędące instrumentami finansowymi są wyceniane według wartości godziwej:
- istotne założenia przyjęte do ustalenia wartości godziwej, w przypadku gdy dane przyjęte do ustalenia tej wartości nie pochodzą z aktywnego rynku,
 - dla każdej kategorii składnika aktywów niebędącego instrumentem finansowym – wartość godziwą wykazaną w bilansie, jak również odpowiednio skutki przeszacowania zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych lub odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym,
 - tabelę zmian w kapitale (funduszu) z aktualizacji wyceny obejmującą stan kapitału (funduszu) na początek i koniec okresu sprawozdawczego oraz jego zwiększenia i zmniejszenia w ciągu roku obrotowego.

Nie wystąpiły.

- 5.1.17. Środki pieniężne zgromadzone na rachunku VAT, o którym mowa w:
- art. 62a ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. - Prawo bankowe (Dz. U. z 2017 r. poz. 1876, 2361 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62),
 - art. 3b ust. 1 ustawy z dnia 5 listopada 2009 r. o spółdzielczych kasach oszczędnościowo-kredytowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 2065, 2486 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62).

Nie wystąpiły.

Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat

Dodatkowe informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat obejmują w szczególności:

- 5.1.18. Strukturę rzeczową (rodzaje działalności) i terytorialną (rynki geograficzne) przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów, w zakresie, w jakim te rodzaje i rynki istotnie różnią się od siebie, z uwzględnieniem zasad organizacji sprzedaży produktów i świadczenia usług

Nie wystąpiły.

5.1.19. Dane o kosztach wytworzenia produktów na własne potrzeby oraz o kosztach rodzajowych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

5.1.20. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

Nie wystąpiły.

5.1.21. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Nie wystąpiły.

5.1.22. Informacja o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidywanej do zaniechania w roku następnym

W trakcie roku obrotowego 2021, Spółka nie zaniechała prowadzenia żadnej działalności i nie przewiduje w kolejnym roku obrotowym zaniechania prowadzonej działalności w żadnym zakresie.

5.1.23. Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym od osób prawnych, a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto

LP.	TYTUŁ	DANE ZA BIEŻĄCY ROK OBROTOWY
	A	B
I.	WYNIK FINANSOWY (ZYSK, STRATA) BRUTTO	-763 512,95
II.	PRZYCHODY WYŁĄCZONE Z OPODATKOWANIA, w tym:	14,86
III.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, lecz nie wliczone do podstawy opodatkowania (różnice trwałe), w tym:	14,86
	1. art. 31 z ustawy COVID-19 ² - zwolnienie z tytułu opłacania składek ZUS	0,00
	2. Art. 17.1.47 updog. dotacje otrzymane z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, z wyjątkiem dopłat do oprocentowania kredytów bankowych w zakresie określonym w odrębnych ustawach	0,00
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	14,86
IV.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące przychodu podatkowego, w tym:	0,00
V.	Przychody podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
VI.	Przychody podatkowe nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00

VII.	Razem przychody różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (-II-III-IV+V+VI)	-14,86
VIII.	Koszty dotyczące przychodów wyłączonych z opodatkowania, w tym:	0,00
IX.	Koszty i straty nadzwyczajne ujęte księgowo, niestanowiące kosztów uzyskania przychodów (różnice trwałe), w tym:	52 648,13
	1. Art.16.1.21 updop. odsetki za zwłokę z tytułu nieterminowych wpłat należności budżetowych	12,60
	2. Art.16.1.28 updop. koszty reprezentacji	1 516,16
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	766,72
	4. Art. 15 ust. 4h updop - art. 31 z ustawy o COVID-19-zwolnienie z obowiązku opłacania składek ZUS	0,00
	5. Art..25 updop. wierzytelności odpisanych jako nieściągalne	0,00
	6. Art. 16 ust. 1 pkt 26a updop. odpis aktualizujący WNiP	50 000,00
	7. Art.16.1.58 updop. wydatki i koszty bezpośrednio sfinansowanych z dochodów (przychodów), o których mowa w art.17.1.47 updop.	0,00
	8. Art. 16 ust. 1 pkt 51 u.p.d.o.p. wydatki z tytułu kosztów używania samochodów	352,65
X.	Koszty i straty ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące kosztów uzyskania przychodów, w tym:	0,00
	1. Art.16.1.11 updop. nieopłacone składki ZUS	0,00
	2. Art.16.1.11 updop. naliczone lecz nie zapłacone odsetki od zobowiązań	0,00
XI.	Koszty podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
XII.	Koszty podatkowe stanowiące koszt uzyskania, nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
XIII.	Razem koszty różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (VIII+IX+X-XI-XII)	52 648,13
XIV.	Inne, w tym:	0,00
XV.	Dochód podatkowy	-710 879,68
XVI.	Darowizny uznane podatkowo	0,00
XVII.	Część straty podatkowej z lat ubiegłych	0,00
XVIII.	Inne, w tym:	0,00
XIX.	PODSTAWA OPODATKOWANIA	-710 879,69

XX. PODATEK DOCHODOWY ZA ROK OBROTOWY = (XIX x stopa podatkowa)	0
podatek z zysków kapitałowych	0,00
podatek z innych źródeł przychodów	0,00
podatek dochodowy zapłacony 2021	0,00
Do zapłaty	0

5.1.24. Koszt wytworzenia środków trwałych w budowie, w tym odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły koszt wytworzenia środków trwałych w budowie w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.1.25. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.1.26. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska

W 2021 roku Spółka poniosła nakłady na niefinansowe aktywa trwałe:

- w grupie 04 – urządzenia techniczne - w kwocie 42 618,94 zł,
- w grupie inne środki trwałe (wyposażenie) 7 856,72 zł,

natomiast w 2022 roku planuje, iż nakłady na niefinansowe aktywa trwałe wyniosą 100.000 zł.

Nie ponosi żadnych nakładów na niefinansowe aktywa trwałe służące ochronie środowiska, gdyż profil działalności tego nie wymaga.

5.1.27. Kwota i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie

Nie wystąpiły.

5.1.28. Informacje o kosztach związanych z pracami badawczymi i pracami rozwojowymi, które nie zostały zakwalifikowane zgodnie z art.33 ust 2 do wartości niematerialnych i prawnych

Nie wystąpiły.

Kursy przyjęte do wyceny pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych

5.1.29. Dla pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych – kursy przyjęte do ich wyceny

Lp.	Wyszczególnienie	Waluta	Pochodzenie kursu	Przyjęty kurs waluty
1	Należności krótkoterminowe	USD	Tabela nr 254/A/NBP/2021 z dnia 2021-12-31	4,0600
2	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	EUR	Tabela nr 254/A/NBP/2021 z dnia 2021-12-31	4,5994
3	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	USD	Tabela nr 254/A/NBP/2021 z dnia 2021-12-31	4,0600
4	Zobowiązania	USD	Tabela nr 254/A/NBP/2021 z dnia 2021-12-31	4,0600
5	Zobowiązania	EUR	Tabela nr 254/A/NBP/2021 z dnia 2021-12-31	4,5994

Objaśnienie struktury środków pieniężnych przyjętych do rachunku przepływów pieniężnych, a w przypadku gdy rachunek przepływów pieniężnych sporządzony jest metodą bezpośrednią, dodatkowo należy przedstawić uzgodnienie przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej, sporządzone metodą pośrednią. W przypadku różnic pomiędzy zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami tych samych pozycji wykazanymi w rachunku przepływów pieniężnych, należy wyjaśnić ich przyczyny

Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych.

Lp.	Rodzaj środków pieniężnych	Stan na początek roku obrotowego	Stan na koniec roku obrotowego	Zmiana stanu środków pieniężnych
1	Środki pieniężne w kasie	0,00	761,11	761,11
2	Środki pieniężne na rachunku bankowym	3 127 539,99	1 443 729,30	-1 683 810,69
3	Inne środki pieniężne	0,00	0,00	0,00
4	Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 127 539,99	1 444 490,41	-1 683 049,58

Informacje i objaśnienia do rachunku przepływów pieniężnych

Lp.	Treść	Środki pieniężne w kasie	Środki pieniężne na rachunku bankowym	Inne aktywa pieniężne	Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	Razem
-----	-------	--------------------------	---------------------------------------	-----------------------	---------------------------------------	-------

1	Stan na początek roku obrotowego	0,00	3 127 539,99	0,00	0,00	3 127 539,99
2	Stan na koniec roku obrotowego	0,00	1 444 490,41	0,00	0,00	1 444 490,41
3	Zmiana stanu środków pieniężnych	0,00	-1 683 049,58	0,00	0,00	-1 683 049,58
4	w tym o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Umowy i istotne transakcje zawarte przez jednostkę oraz niektóre zagadnienia osobowe

5.1.30. Informacje o charakterze i celu gospodarczym zawartych przez jednostkę umów nieuwzględnionych w bilansie w zakresie niezbędnym do oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.1.31. Informacje o transakcjach (wraz z ich kwotami) zawartych przez jednostkę na innych warunkach niż rynkowe ze stronami powiązanymi, przez które rozumie się podmioty powiązane zdefiniowane w międzynarodowych standardach rachunkowości przyjętych zgodnie z rozporządzeniem (WE) nr 1606/2002 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 19 lipca 2002 r. w sprawie stosowania międzynarodowych standardów rachunkowości, wraz z informacjami określającymi charakter związku ze stronami powiązanymi oraz innymi informacjami dotyczącymi transakcji niezbędnymi dla zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki. Informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według ich rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne dla oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.1.32. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0
Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	5	4
Średnioroczne zatrudnienie	1,27	3,04
Razem, w tym:	5	4

mężczyźni	5	4
kobiety	0	0

5.1.33. Informacje o wynagrodzeniach, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłaconych lub należnych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących albo administrujących spółek handlowych (dla każdej grupy osobno) za rok obrotowy oraz wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych członków tych organów lub zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu

Organ	Wynagrodzenia brutto wypłacone w roku obrotowym	
	Obciążające koszty	Obciążające projekty
Zarządzający	47 142,00	0,00
Nadzorujący	54 891,86	0,00
Administrujący	0,00	0,00

5.1.34. Informacje o kwotach zaliczek, kredytów, pożyczek i świadczeń o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących i administrujących jednostki, ze wskazaniem ich głównych warunków, wysokości oprocentowania oraz wszelkich kwot spłaconych, odpisanych lub umorzonych, a także zobowiązań zaciągniętych w ich imieniu tytułem gwarancji i poręczeń wszelkiego rodzaju, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdego z tych organów

Nie wystąpiły.

5.1.35. Informacje o wynagrodzeniu firmy audytorskiej, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- a. badanie ustawowe w rozumieniu art. 2 pkt 1 ustawy o biegłych rewidentach,
- b. inne usługi atestacyjne,
- c. usługi doradztwa podatkowego,
- d. pozostałe usługi

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2021 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 17.03.2021 r zawartej pomiędzy Spółką IRON VR S.A., a Spółką UHY ECA Audytyt Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowa z siedzibą w Warszawie (ul. Połczyńska 31A, 01-377 Warszawa), wpisanej do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem: 0000418856, NIP: 6772272888, REGON: 120266794, wpisanej do ewidencji Firm audytorskich prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 3115.

Wyszczególnienie	Wynagrodzenie netto ogółem	W tym	
		Wyplacone	Należne
Obowiązkowe badanie rocznego sprawozdania finansowego	10 000,00	0,00	10 000,00

Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym

5.1.36. Informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju

Nie wystąpiły.

5.1.37. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.1.38. Przedstawienie dokonanych w roku obrotowym zmian zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny, jeżeli wywierają one istotny wpływ na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki, ich przyczyny i spowodowaną zmianami kwotę wyniku finansowego oraz zmian w kapitale (funduszu) własnym, oraz przedstawienie zmiany sposobu sporządzania sprawozdania finansowego wraz z podaniem jej przyczyny

Nowelizacja Ustawy o rachunkowości, nie spowodowała zmian w wycenie i prezentacji poszczególnych pozycji sprawozdania finansowego za 2021 rok, które zostało sporządzone zgodnie z załącznikiem nr.1 do w/w ustawy.

5.1.39. Informacje liczbowe zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy

Porównywalność danych sprawozdania finansowego sporządzonego za okres sprawozdawczy 01.01.2021 r - 31.12.2021r. w stosunku do roku poprzedniego została zachowana

Transakcje z jednostkami powiązаныmi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji

5.1.40. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji, w tym:

-
- a. nazwie, zakresie działalności wspólnego przedsięwzięcia,
 - b. procentowym udziale,
 - c. części wspólnie kontrolowanych rzeczowych składników aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych,
 - d. zobowiązaniach zaciągniętych na potrzeby przedsięwzięcia lub zakupu używanych rzeczowych składników aktywów trwałych,
 - e. części zobowiązań wspólnie zaciągniętych,
 - f. przychodach uzyskanych ze wspólnego przedsięwzięcia i kosztach z nimi związanych,
 - g. zobowiązaniach warunkowych i inwestycyjnych dotyczących wspólnego przedsięwzięcia.

Nie wystąpiły.

5.1.41. Informacje o transakcjach z jednostkami powiązanymi

- a) na dzień 31.12.2021 r Spółka IRON VR S.A. nie posiada zobowiązań wobec Spółki Carbon Studio S.A.
- b) na dzień 31.12.2021r Spółka IRON VR S.A. posiada należności od Spółki Carbon Studio S.A. w kwocie 39 360,00.

5.1.42. Wykaz spółek (nazwa, siedziba) , w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale lub 20% w ogólnej liczbie głosów w organie stanowiącym spółki. Wykaz ten powinien zawierać także informacje o procencie posiadanego zaangażowania w kapitale oraz o kwocie kapitału własnego i zysku lub stracie netto tych spółek za ostatni rok obrotowy

Nie wystąpiły.

5.1.43. Jeżeli jednostka nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego, korzystając ze zwolnienia lub wyłączeń, informacje o:

- a. podstawie prawnej wraz z danymi uzasadniającymi odstępnie od konsolidacji,
- b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na wyższym szczeblu grupy kapitałowej oraz miejscu jego publikacji,
- c. podstawowych wskaźnikach ekonomiczno– finansowych, charakteryzujących działalność jednostek powiązanych w danym i ubiegłym roku obrotowym,
- d. rodzaju stosowanych standardów rachunkowości przez jednostki powiązane.

Nie dotyczy.

5.1.44. Informacje o :

- a. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najwyższym szczeblu grupy kapitałowej, w której skład wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne,
- b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najniższym szczeblu grupy kapitałowej, w skład której wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne

IRON VR S.A. jest Spółką zależną od Spółki CARBON STUDIO S.A. z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, która sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

5.1.45. Nazwa, adres siedziby zarządu lub siedziby statutowej jednostki oraz formę prawną każdej z jednostek, których dana jednostka jest współnikiem ponoszącym nieograniczoną odpowiedzialność majątkową

Nie dotyczy.

Połączenie spółek, w przypadku sporządzania sprawozdania finansowego za okres, w którym to połączenie nastąpiło:

5.1.46. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą nabycia:

- a. firmę i opis przedmiotu działalności spółki przejętej,
- b. liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,
- c. cenę przejęcia, wartość aktywów netto według wartości godziwej spółki na dzień połączenia, wartość firmy lub ujemną wartość firmy i opis zasad amortyzacji.

Nie wystąpiły.

5.1.47. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą łączenia udziałów :

- a. firmy i opis przedmiotu działalności spółek, które w wyniku połączenia zostały wykreślone z rejestru,
- b. liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,
- c. przychody i koszty, zyski i straty oraz zmiany w kapitałach własnych połączonych spółek za okres od początku roku obrotowego, w ciągu którego nastąpiło połączenie, do dnia połączenia.

Nie wystąpiły.

W przypadku występowania niepewności co do możliwości kontynuowania działalności, opis tych niepewności oraz stwierdzenie, że taka niepewność występuje, oraz wskazanie, czy sprawozdanie finansowe zawiera korekty z tym związane: informacja powinna zawierać również opis podejmowanych bądź planowanych przez jednostkę działań mających na celu eliminację niepewności

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w najbliższej przyszłości tj. kolejnych dwunastu miesięcy od dnia bilansowego.

Pozostałe informacje i objaśnienia - inne informacje niż wymienione powyżej, jeżeli mogłyby w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

6. Sprawozdanie Zarządu z działalności

6.1. Informacje ogólne

6.1.1. Podstawowe informacje

Nazwa	Iron VR Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@ironvr.pl
Strona internetowa	www.ironvr.pl
Nr KRS	0000844113
REGON	38619525
NIP	6272767440

6.1.2. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

6.1.3. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest jednoosobowy. W jego skład, wchodzi na dzień sporządzenia Sprawozdania Finansowego:

- Tomasz Szpiner - jako Prezes Zarządu.

W okresie sprawozdawczym 01.01.2021 - 31.12.2021 funkcję Prezesa Zarządu pełniła Karolina Koszuta - Caban.

6.1.4. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Miąsik jako Członek Rady Nadzorczej,
- Paweł Woźniak jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

6.2. Wybrane wskaźniki finansowe

WSKAŹNIKI RENTOWNOŚCI		2021	2020
Rentowność majątku			
Wynik finansowy netto	%	-23,13	-15,87
Suma aktywów (stan średni)			
Rentowność sprzedaży netto			
Wynik finansowy netto	%	-624,55	
Przychody ze sprzedaży			
Rentowność sprzedaży brutto			
Wynik ze sprzedaży	%	-639,58	
Przychody ze sprzedaży			
Rentowność kapitału własnego			
Wynik finansowy netto	%	-24,01	
Kapitał własny (stan średni)			
WSKAŹNIKI PŁYNNOŚCI		2021	2020
Płynność I stopnia			
Aktywa obrotowe		47,39	19,49
Zobowiązania krótkoterminowe			
Płynność III stopnia			
Inwestycje krótkoterminowe		31,72	17,99
Zobowiązania krótkoterminowe			
WSKAŹNIKI ZADŁUŻENIA		2021	2020
Ogólny poziom zadłużenia			
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	%	1,76	5,09
Suma pasywów			
Szybkość obrotu zobowiązaniami			
Zobowiązania z dostaw i usług (stan średni)		40	97
Koszty działalności operacyjnej			
Trwałość struktury finansowania			
Kapitał własny + Rezerwy i zobowiązania długoterminowe	%	98,24	94,91
Suma pasywów			

6.3. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0
Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	5	4
Średnioroczne zatrudnienie	1,27	3,04
Razem, w tym:	5	4
mężczyźni	5	4
kobiety	0	0

6.4. Ogólna charakterystyka działalności Spółki

Iron VR S.A. powstała w 2020 roku, jako spółka zależna Carbon Studio S.A. Strategia spółki opiera się na dwóch filarach:

- Produkcja nowych tytułów, na własnym IP, mniejszych i krótszych (czas developmentu, trwania pojedynczej sesji) niż te produkowane w Carbon Studio S.A. Projekty te będzie można w przyszłości rozwijać poprzez dodawanie nowego contentu w oparciu o wyniki finansowe poszczególnych gier i oczekiwania rynku. Możliwy dodatkowy content, dodawany w późniejszym okresie życia tytułu to m.in: nowe poziomy, mechaniki, płatne skórki, okolicznościowe wydarzenia (tzw. eventy np Halloween etc), w postaci płatnych DLC. Dodatki te mają na celu zwiększenie zarówno retencji graczy jak i ich dalszą monetyzację.
- Przenoszenie na urządzenia VR tytułów innych firm zewnętrznych.

6.5. Otoczenie rynkowe

Rozwój urządzeń VR w latach 2016-2020

Rok 2018 był rokiem pozytywnym jeżeli chodzi o ilość sprzedanych zestawów gogli VR. Z nieoficjalnych danych wiadomo, że Oculus Go (gogle bezprzewodowe firmy Facebook wydane w maju 2018 roku) przekroczyły milion sprzedanych sztuk na przełomie roku. Natomiast firma Sony poinformowała, że w ostatnim kwartale 2018 roku sprzedała 700 000 sztuk PlayStation VR, co pozwoliło zakończyć rok 2018 z całkowitym wynikiem ponad 4 mln sztuk. Solidne dane napłynęły również z technologicznej konferencji CES 2019 w USA – podczas wystąpienia CEO Jensen Huang firmy NVidia potwierdził iż VR dedykowany komputerom stacjonarnym tzn. PC VR (Oculus Rift, HTC Vive, Microsoft VR itp.) wspólnie przebił granicę 4 mln sprzedanych sztuk.

Sony w dalszym ciągu wspiera platformę PS VR. Firma jest zadowolona ze sprzedaży sprzętu VR, o czym informuje na swoich kanałach w mediach społecznościowych. Wychodząc naprzeciw oczekiwaniom konsumentów Sony nieustannie udoskonala platformę. Duże zainteresowanie Sony platformą VR potwierdzają również informacje dotyczące PlayStation 5 wskazujące, że powstało ono

wręcz od podstaw z myślą o wirtualnej rzeczywistości. Rynek w chwili obecnej oczekuje na premierę nowych gogli od Sony.

Nowym zauważalnym trendem jest również duże zainteresowanie goglami bezprzewodowymi VR typu "stand alone" (nie wymagają dodatkowych urządzeń jak np telefon). Gogle z serii *Meta Quest* są następną propozycją gogli VR, które już na samym początku pokazały ogromny potencjał sprzedaży.

W 2020 roku zainteresowanie obszarem wirtualnej rzeczywistości wynikało z wielu innowacji, które jeszcze bardziej uatrakcyjniły VR, pojawiły się m.in. gogle Oculus Quest 2. Nowa platforma zmieniła perspektywę gry, umożliwiając większą swobodę w rozgrywce i jeszcze większe doświadczenie pick-up-and-go. Gogle VR Oculus są mobilne i autonomiczne, dzięki czemu gracz nie musi posiadać dodatkowo dostępu do żadnej innej platformy.

Z danych rynkowych wynika, że w IV kw. 2020 r. sprzedano od 500.000 do 1.000.000 gogli Quest 2. Łatwiejsza dostępność gogli, ich atrakcyjna cena oraz pojawienie się jeszcze ciekawszych gier dedykowanych na OQ2, wpłynęły na wzrost popularności systemów VR/AR w gamingu.

W I kw. 2020 roku liczba użytkowników VR wzrosła dwukrotnie. Gry VR na Steam zgromadziły 1,7 miliona nowych graczy, generując 71% wzrost przychodów. Większa popularność niż dotychczas dotyczy także aplikacji, takich jak Rec czy VRChat.

Podsumowując: technologia VR rozwija się od 2016 roku w stabilnym tempie. Można też mówić o przyspieszeniu sprzedaży w II połowie 2018 r. obecnych rozwiązań VR. Mnogość nowych patentów, rozwój technologii, stabilna sprzedaż dotychczasowych rozwiązań jak i przecieki z firm Google i Apple, które dynamicznie rozwijają swoje działy XR (VR i AR), dają świadectwo, iż w najbliższej przyszłości będziemy obserwować prężny wzrost branży i rynku.

Rozwój urządzeń w 2021 roku

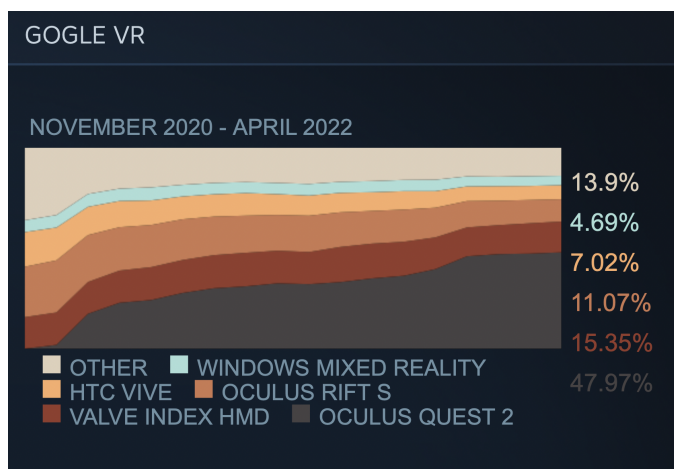
Najważniejszym dla branży VR wydarzeniem w 2021 roku była konferencja Facebook Connect 21, podczas, której Mark Zuckerberg ogłosił zmianę nazwy spółki na Meta oraz pracę nad *Metaverse*. Zmiana ta jest wyraźnym sygnałem na to, że Meta głęboko wierzy w wirtualną rzeczywistość i będzie się skupiać na rozwoju technologii AR/VR w ciągu najbliższych kolejnych lat.

Za Metą, swoje wirtualne światy, które mają być w mniejszym lub większym stopniu miejscem spotkań dla milionów ludzi z całego świata w wirtualnej rzeczywistości tworzą już obecnie również inne firmy. Poprzednie próby podjęcia podobnych tematów, jak chociażby Playstation Home - technologicznie nie posiadały aż takiego potencjału zanurzenia graczy w wirtualnej rzeczywistości, a brakującym ogniwem był brak wsparcia dla urządzeń VR. Wierzymy, że właśnie ta zmiana na rynku globalnych technologii i wsparcie największych firm technologicznych pozwoli na implementację koncepcji *Metaversów* z sukcesem.

W listopadzie 2021 roku szacuje się, że sprzedaż gogli Meta Quest 2 osiągnęła 10 milionów sztuk, co pokazuje, że rynek headsetów standalone zyskuje coraz większą popularność. Według raportu przygotowanego przez Statista, prognozuje się, że wielkość światowego rynku AR i VR wzrośnie do 209 miliardów dolarów w 2022 roku. W raporcie oszacowano również, że globalna liczba pobrań aplikacji AR i VR ma osiągnąć próg 5,5 miliarda w przyszłym roku.

Trendy na lata 2022-2023

Według raportu International Data Corporation (IDC), w 2021 r. globalne dostawy headsetów AR/VR wzrosły o 348,4 proc. Samodzielne gogle VR stanowiły 89,8 proc. rynku, który będzie nadal rósł w ciągu najbliższych kilku lat, a liczba dostarczonych headsetów osiągnie 15 milionów w 2022 roku.



Podział urządzeń VR, w okresie Listopad 2020 - Kwiecień 2022, platforma Steam.

Powyższy wykres obrazuje podział urządzeń na platformie Steam, w okresie od Listopada 2020 do Kwietnia 2022, na platformie Steam. Jak widać - prawie 50% graczy wykorzystuje gogle Oculus Meta Quest 2.

W niedalekiej przyszłości pojawią się mogą nowe gogle VR, takie jak Meta Quest 3, PS VR 2. Gigant Apple również pracuje nad własnymi goglami wirtualnej rzeczywistości oraz okularami AR, które pojawią się na rynku w ciągu najbliższych kilku lat. Producenci sprzętu elektronicznego doskonale zdają sobie sprawę z rosnącej popularności rynku gier VR, więc w przyszłym roku mamy nadzieję oczekiwać nowych, bardzo ciekawych zapowiedzi z ich strony.

Sony w dalszym ciągu pracuje nad goglami PS VR 2, które mają różnić się od poprzedniej wersji, m.in. większą rozdzielczością i ostrością obrazu, większym polem widzenia i nowymi kontrolerami. Innowacje umożliwią bardziej zaawansowane śledzenie ruchów gracza, większe zanurzenie w wirtualnym świecie i zapewnią bardziej realistyczne doznania (również za sprawą postawienie na tactile feedback, co widać po kontrolerach DualSense). Pojawienie się nowych gogli VR będzie mieć bezpośredni wpływ na produkcję tytułów dedykowanych właśnie tej platformie. Dzięki większej mocy Playstation 5 - dodatkowa moc konsoli zapewni możliwość produkcji tytułów o lepszej oprawie.

Sektor gier VR

Sektor gier VR, pomimo kilkuletniego rozwoju, jest w dalszym ciągu rynkiem o niskim poziomie zaangażowania największych producentów gier wideo. Sytuacja ta związana jest między innymi ze znacznie większą złożonością i czasochłonnością, a tym samym wysokimi kosztami produkcji gier VR. Proces projektowania gier VR pomimo pozornego podobieństwa do klasycznych gier wideo, różni się znacząco w zakresie podejścia do tworzenia świata i map w tego typu grach. Dynamiczny rozwój rynku gier VR spowodował wzrost oczekiwań wobec nowych produkcji. Obecnie rynek gier stał się bardziej dojrzały, wzrosła konkurencja i użytkownicy oczekują produktów o bardziej wyrafinowanej, zaskakującej fabule, zaawansowanej grafice oraz większej intensywności rozgrywki. Rynek sprzedaży urządzeń VR wszedł w ostatnich latach w fazę stabilnego wzrostu, szczególnie na takich rynkach jak USA i rynki Azji. Aktualnie region północnoamerykański ma największy udział w rynku na świecie, przed Europą i regionem Azji i Pacyfiku. Stany Zjednoczone i Kanada dominują na rynku Ameryki Północnej ze względu

na postępujące udoskonalenia technologiczne i rosnącą popularność urządzeń z rozszerzoną rzeczywistością w regionie. Region posiada również dobrze rozwiniętą infrastrukturę, która umożliwia szybsze wdrażanie zaawansowanych technologii. Jednak to rynki azjatyckie mają prezentować najbardziej dynamiczny wzrost o niemal 80% do roku 2024. Rynek się rozwija, natomiast w dalszym ciągu brakuje gier, które można nazwać system sellerami, czyli gry o wysokiej jakości, które mogą wspomóc sprzedaż urządzeń VR (przykładem system sellera dla urządzeń PC VR, a w szczególności gogli Valve Index jest gra pt. Half-Life: Alyx). W przypadku gier VR, najlepiej sprzedające się gry przebiły już pułap 1 mln sprzedanych sztuk. Co pokazuje, że rynek jest chłonny i oczekuje kolejnych produktów.



Source: Investor Presentation, Secondary Literature, Expert Interviews, and MarketsandMarkets Analysis

Globalny rynek gier wideo w roku 2019 osiągnął wartość 148,8 mld USD przy rocznym wzroście na poziomie 7,2% (Tom Wijman, „Newzoo Adjusts Global Games Forecast to \$148.8 Billion; Slower Growth in Console Spending Starts Sooner than Expected”, Newzoo, 19.11.2019), co stanowi wzrost wartości rynku o blisko 50% w porównaniu do roku 2015, kiedy rynek ten osiągnął wartość 99,6 mld USD według badań przeprowadzonych przez SuperData Research w 2015 r. (SuperData Research, "Global Games Market", 2015). Biorąc pod uwagę obecny trend wzrostowy oraz fakt, że rynek gier wideo nie jest jeszcze w pełni nasycony według Newzoo spodziewany wzrost rynku w najbliższych 3 latach wyniesie 9,6% rocznie i w 2022 roku osiągnie wartość 196 mld USD. Najważniejszym rynkiem jest obszar Azji i Pacyfiku (72,2 mld USD), a następnie Ameryka Północna (39,6 mld USD) oraz region Europy Zachodniej, Afryki i Bliskiego Wschodu (34,7 mld USD). Największe europejskie rynki to Niemcy (o wartości 6 mld USD), Hiszpania (2,7 mld USD) i Włochy (2,7 mld USD). Wartość polskiego rynku gier wideo wyniosła w 2016 roku 366 mln USD, co uczyniło go trzecim co do wielkości w Europie Środkowej i Wschodniej, po rynku rosyjskim i tureckim. Tempo rozwoju wyniosło 11,2% w skali roku. Zgodnie z badaniem PwC średnioroczny wzrost do 2021 wyniesie 9,4% i rynek będzie wart co najmniej 574 mln USD (PwC, „Perspektywy rozwoju branży rozrywki i mediów w Polsce 2017-2021”, 2017). Wzrost wartości rynku odnotowywany jest także w branży VR, gdzie globalny rynek choć osiągnął w 2018 r. wartość na poziomie 7,9 mld USD, to zgodnie z raportami branżowymi, już w 2024 będzie warty 44,7 mld USD przy wzroście 33,47% (2018-2024) (Marketsandmarkets, “Virtual Reality Market- Global Forecast to 2024”, 2019). Z kolei zgodnie z raportem Komisji Europejskiej dotyczącym sektora Kultury Kreatywnej i potencjału rynku VR, spodziewana wartość rynku oraz tempo wzrostu będzie rosło, a przedsiębiorstwa w Unii Europejskiej mają szansę na technologiczną dominację nad przedsiębiorstwami z USA i Chin (Ecorys Brussels, “Virtual Reality And Its Potential For Europe”, 2018).

6.6. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej

W 2021 r. Iron VR S.A. („Iron VR”) wygenerowała stratę w wysokości 694.728,95 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku Iron VR wygenerowało stratę na poziomie 270.915,19 zł. Strata spowodowana jest nakładami na nowe projekty oraz dalszym etapem budowania zespołu. W roku 2020 ta strata była mniejsza, co wynikało z mniej licznego zespołu oraz krótszego okresu funkcjonowania firmy.

Przychody netto ze sprzedaży wynoszą 111.236,95 zł z czego 32.000 zł od jednostek powiązanych (jest to kwota za wykonanie usługi outsourcingu dla Carbon Studio S.A.). W analogicznym okresie ubiegłego roku Iron VR wygenerowało przychód netto na poziomie 0,00 zł, ponieważ Iron VR pracowała nad swoją pierwszą grą pod tytułem Holy Chick!, a premiera gry nastąpiła z końcem pierwszego kwartału 2021 r.

Rok 2021 r. był pierwszym rokiem w którym pojawiły się pierwsze przychody spółki za sprawą wydanych produkcji (Holy Chick!, Lust for Darkness VR, Lust for Darkness VR M Edition). Przewidujemy iż 2022 będzie rokiem, w którym zauważymy większe przychody, dzięki dalszej rozbudowie zespołu oraz portfolio studia.

6.7. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W pierwszym kwartale 2021 r. Iron VR realizowała prace nad dwoma projektami równocześnie. Pierwszy projekt pod tytułem Holy Chick!, został wydany na platformie Steam w wersji PC VR, 30 marca 2021 r.. Gra została wydana w formie wczesnego dostępu. Holy Chick! to gra przeznaczona na platformy VR, oparta o znany i lubiany model rozgrywki Escape Room, gdzie gracz musi rozwiązać serię zadań i łamigłówek by wydostać się z pomieszczenia.

Lust for Darkness VR to drugi projekt studia Iron VR, który powstał we współpracy z warszawskim Movie Games SA., którego prace rozpoczęły się w pierwszym kwartale 2021 r. Projekt był wyzwaniem technologicznym ponieważ, zespół deweloperów przeniósł grę z silnika gry Unity do silnika gry UE4. Decyzja była uwarunkowana względami technologicznymi w odniesieniu do VR. Pierwszy kwartał był poświęcony przede wszystkim stworzeniu fundamentalnych podstaw całego projektu. W drugim kwartale 2021 r. zespół zakończył preprodukcję projektu i wszedł tym samym w etap głębokiej produkcji gry, który zakończył się przeniesieniem pełnej ścieżki przejścia gracza z silnika Unity do silnika gry Unreal Engine 4. W trzecim kwartale projekt wszedł w etap szlifowania produkcji oraz poddania rygorystycznym wewnętrznym testom produkcyjnym. Gra ukazała się na platformie Steam, 26 października 2021 r. Wraz z premierą gry ruszyły prace przygotowawcze do wydania wersji gry *Lust for Darkness VR: M edition*. Ta edycja jest dostosowana do preferencji graczy, którzy kochają gatunek horroru Lovecraftian za jego tajemniczość, narrację i atmosferę, a nie za wyraźną erotyczną zawartość. Premiera M Edition przypadła na 18 października 2021 r., a w lutym 2022 r., wersja gry M Edition miała premie również na sklepie VIVEPORT.

W czwartym kwartale ruszyły również prace nad preprodukcją nowego niezapowiedzianego jeszcze tytułu. Preprodukcja zgodnie z planem ma zakończyć się pierwszym kwartale 2022 r. Pozwoliło to ustalić kierunek artystyczny projektu oraz dzięki kolejnym iteracjom - dostarczyło odpowiedzi na ważne pytania dotyczące przebiegu samej rozgrywki. Udało się w ten sposób zbudować tożsamość powstającego tytułu. Jest niezmiernie ważne aby, już od samego początku prac - zespół zbudował wspólne, spójne wyobrażenie gry.

W 2021 r. trwały również prace nad rozbudową bazy prototypów oraz dokumentacji nowych projektów, które w przyszłości mogą zostać rozwinięte do pełnoprawnych produkcji.

Ważnym wydarzeniem dla Iron VR jest również powołanie w pierwszym kwartale 2022 r. nowego Prezesa Spółki, Pana Tomasza Szpinera. Jako osoba z wieloma ukończonymi tytułami na koncie, będąca m.in projektantem gier, systemów monetyzacji i producentem, kimś kto doskonale rozumie branżę - Pan Tomasz wniósł do zespołu swoje kilkunastoletnie doświadczenie, które przełoży się na jakość projektów.

W trakcie całego 2021 r. trwały prace nad stworzeniem dokumentacji związanej z wejściem Iron VR na rynek Newconnect. W wyniku czego w pierwszym kwartale 2022 r., dokumentacja została złożona do GPW, a tym samym Iron VR rozpoczął procedurę weryfikacyjną przed debiutem.

6.8. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

W 2021 roku Spółka nie prowadziła działań związanych z B+R.

6.9. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Iron VR jest na nie narażony

6.9.1. Ryzyko związane z krótką działalnością emitenta

Iron VR, zajmuje się produkcją grywalnych tytułów w technologii wirtualnej rzeczywistości (ang. VR) o modułowym charakterze i budżetach w przedziale 0,4-1 mln zł. Z uwagi na krótką historię działalności Spółka nie posiada sprawdzonego modelu biznesowego, ani rozpoznawalnej marki, co sprawia, że niemożliwe jest określenie, czy Spółka będzie rentowna w przyszłości, w tym nie można określić, czy gry znajdujące się w trakcie produkcji okażą się sukcesem, czy nie. Dotychczasowe produkcje wydane przez Iron VR nie przyniosły przychodów pozwalających na pokrycie nakładów na ich produkcję. Planowane jest działanie w strategii biznesowej zakładającej wydawanie co najmniej dwóch tytułów rocznie. Spółka dalej planuje pozyskiwać IP z klasycznych gier PC, tworzyć własne IP (gry modułowe), a także realizować prace na rzecz podmiotów zewnętrznych.

Z uwagi na krótki okres funkcjonowania, mogą wystąpić trudności przy pozyskiwaniu finansowania dłużnego. Zarząd Emitenta podkreśla, że czynnikiem znacząco ograniczającym powyższe ryzyko jest wiedza i doświadczenie Zarządu Spółki oraz kluczowych pracowników w tworzeniu gier VR.

6.9.2. Ryzyko związane ze zmianą przepisów prawa

Częste nowelizacje, niespójność oraz brak jednolitej interpretacji przepisów prawa, w szczególności prawa podatkowego, prawa pracy, prawa ubezpieczeń (w tym ubezpieczeń społecznych), prawa handlowego, pociągają za sobą ryzyko związane z otoczeniem prawnym, w jakim Spółka prowadzi działalność. Szczególnie częstym zmianom podlegają przepisy oraz interpretacje przepisów podatkowych, a praktyka organów skarbowych, jak i orzecznictwo sądowe w tej dziedzinie nie są jednolite. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej niż Iron VR interpretacji przepisów podatkowych, można się liczyć z negatywnymi konsekwencjami dla działalności oraz sytuacji finansowej Spółki, a także perspektyw jej rozwoju. Również wprowadzenie niekorzystnych zmian przepisów prawa może w konsekwencji spowodować spadek wartości aktywów Iron VR oraz pogorszenie się jego wyników finansowych i perspektyw rozwoju.

6.9.3. Ryzyko kursowe

Kontrahentami Spółki są przede wszystkim duże zagraniczne platformy dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem których gry Spółki są sprzedawane graczom. W związku z tym przyszłe przychody ze sprzedaży Iron VR będą generowane w walutach obcych. Transakcje takie są przeliczane na walutę krajową według kursu właściwej waluty obowiązującego w dniu rozliczeniowym z daną platformą. W związku z powyższym Iron VR narażony jest na istotną ekspozycję w zakresie wahań kursów walut, a wahania kursów walut przekładają się bezpośrednio na jego wyniki finansowe. Spółka nie stosuje polityki zabezpieczania kursów walut, nie występuje również naturalny hedging, ponieważ praktycznie całość kosztów wyrażana jest w złotych (głównymi kosztami Spółki są koszty wynagrodzeń oraz koszty utrzymania biur). W związku z powyższym umocnienie się złotego może wpłynąć na pogorszenie osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub obniżenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych. Analogicznie osłabienie się złotego może wpłynąć na poprawę osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub zwiększenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych.

6.9.4. Ryzyko związane z rozwojem rynku

Dla rozwoju Iron VR istotne jest nie tylko tworzenie gier, które trafią w gusta klientów, ale także dalszy wzrost liczby użytkowników technologii wirtualnej rzeczywistości. Pomimo dynamicznego rozwoju rynku, występuje olbrzymia dysproporcja rynku Iron VR w stosunku do liczby komputerów czy konsol do gier. W związku z tym istotne dla Spółki jest utrzymanie dalszego systematycznego wzrostu liczby użytkowników gogli VR na świecie. Spółka na bieżąco monitoruje rynek i dostosowuje swoje gry do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że rozwój rynku wirtualnej rzeczywistości ulegnie w przyszłości zahamowaniu, ani że pojawi się nowa technologia, która zastąpi VR. To z kolei mogłoby znacząco pogorszyć perspektywy Iron VR i wpłynąć na pogorszenie jego wyników finansowych.

6.9.5. Ryzyko związane z konkurencją

Rynek technologii wirtualnej rzeczywistości jest dość młody. W związku z tym liczba gier i ich producentów jest bardzo niewielka w stosunku do całego rynku gier. Umożliwiło to Spółce zajęcie dobrej pozycji konkurencyjnej i zdobycie rozpoznawalności. Rozwój rynku powoduje jednak, że pojawia się na nim coraz więcej podmiotów, pomimo stosunkowo wysokiego progu wejścia. Dalszy wzrost konkurencji może spowodować konieczność obniżenia przez Spółkę cen sprzedawanych gier, czy też zintensyfikowania działań marketingowych. To z kolei mogłoby wpłynąć negatywnie na osiągnięte wyniki finansowe. Ryzyko to związane jest jednak przede wszystkim z największymi podmiotami z branży gier komputerowych posiadającymi bardzo wysokie budżety produkcyjne, które obecnie nie są jeszcze zainteresowane rynkiem wirtualnej rzeczywistości z uwagi na wczesną fazę rozwoju i stosunkowo niewielką liczbę potencjalnych klientów (graczy). Pojawienie się dużych producentów może spowodować znaczące zmiany w strukturze rynku. Spółka jest świadoma ryzyka, dlatego już na obecnym etapie działalności buduje kontakty z kontrahentami, mediami, czy producentami sprzętu, zarówno w kraju jak i za granicą oraz buduje renomę i rozpoznawalność wśród klientów.

6.9.6. Ryzyko niezrealizowania strategii rozwoju Spółki

Strategia rozwoju Spółki zakłada stałą poprawę jej pozycji konkurencyjnej dzięki wdrażaniu nowych rozwiązań z obszaru technologii wirtualnej rzeczywistości. Skuteczna realizacja założeń strategii rozwoju uzależniona jest przede wszystkim od zdolności Spółki do szybkiej adaptacji do zmieniających się warunków rynkowych w branży, w której działa Iron VR. Do najważniejszych czynników wpływających na tę branżę należy jakość urządzeń wirtualnej rzeczywistości będących w sprzedaży oraz jakość produktów, które na te urządzenia powstaną. Istnieje ryzyko, że działania podjęte przez Spółkę okażą się niefortunne w wyniku złej oceny otoczenia bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych warunków tego otoczenia, a w konsekwencji nie zostanie osiągnięta część lub całość założonych celów

strategicznych. To może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

6.9.7. Ryzyko związane z dalszym rozwojem rynku gier VR

Rynek gier VR w dalszym ciągu jest we wczesnej fazie rozwoju. W związku z tym z jednej strony brak jest wypracowanych standardów, a każdy z producentów sprzętu proponuje własne rozwiązania, a z drugiej strony rynek charakteryzuje się bardzo dużą dynamiką nie tylko pod względem liczby graczy, ale również wprowadzania nowych funkcjonalności oraz rozwiązań sprzętowych i produktowych. Spółka zmuszona jest stale dostosowywać swoje produkty do pojawiających się rozwiązań jak i oczekiwań graczy. Nie można wykluczyć ryzyka, że nowe rozwiązania nie upowszechnią się na tyle, żeby zwrócić się koszty poniesione przez Spółkę na dostosowanie do niej swoich produktów. Nie można również wykluczyć ryzyka, że Iron VR nie będzie w stanie wystarczająco szybko zareagować na pojawiające się nowe rozwiązania i oczekiwania graczy, a przez to zmniejszy się zainteresowanie jego produktami. To z kolei może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki. Spółka stara się ograniczyć powyższe ryzyko poprzez stosowanie technologii Unreal Engine (silnik gry wyprodukowany przez firmę Epic Games Inc.), którą obsługują wszystkie liczące się platformy oraz systemy operacyjne. Powyższy silnik jest systematycznie rozwijany przez Spółkę o obsługę nowych technologii, aby dostosować się do nowych trendów w branży gier, w szczególności w segmencie technologii wirtualnej rzeczywistości.

6.9.8. Ryzyko utraty kadry zarządzającej lub kluczowych pracowników

Na działalność Spółki duży wpływ ma doświadczenie, umiejętności oraz jakość pracy członków kadry zarządzającej oraz kluczowych pracowników. Iron VR nie może wykluczyć, iż ewentualna utrata którejkolwiek z ww. osób nie wpłynie, przynajmniej w przejściowym okresie, negatywnie na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki finansowe. Ryzyko to jest o tyle istotne, że Spółka nie jest w stanie konkurować wysokością wynagrodzenia z największymi producentami gier.

6.9.9. Ryzyko związane z pozyskiwaniem nowych pracowników

Rynek gier wirtualnej rzeczywistości jest stosunkowo młody. W związku z tym istnieje ograniczona liczba potencjalnych pracowników mających odpowiednie wykształcenie, kwalifikacje oraz doświadczenie w tworzeniu gier VR. Obecne plany Spółki w zakresie rozwoju, przede wszystkim pracy nad większą liczbą gier, wymagać będą nieznacznego zwiększenia zatrudnienia. Istnieje jednak ryzyko, że Iron VR może nie być w stanie pozyskać nowych pracowników, ich zatrudnienie potrwa dłużej lub konieczne będzie zaakceptowanie wyższego wynagrodzenia pracowników. Mogłyby to mieć niekorzystny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki. Spółka ogranicza to ryzyko dzięki współpracy z uczelniami wyższymi.

6.9.10. Ryzyko związane z koniecznością akceptacji gry przez producenta platformy zamkniętej

Model biznesowy Spółki opiera się na dystrybucji produktów m.in. poprzez zamknięte platformy gier. Obecność w ww. kanałach dystrybucji zapewnia dostępność gier Spółki na całym świecie w dystrybucji cyfrowej, a także pewną renomę (na platformach tych dostępnych jest zdecydowanie mniej gier niż np. na platformie Steam). Producenci platform zamkniętych zastrzegają sobie prawo do weryfikacji produktu przed jego wprowadzeniem na daną platformę (tzw. submisja). Istnieje więc ryzyko, że pomimo przygotowania produktu z przeznaczeniem dla danej platformy i poniesienia związanych z tym nakładów finansowych produkt taki nie uzyska akceptacji przez producenta platformy zamkniętej. To mogłyby mieć niekorzystny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki. Producenci platform

zamkniętych rzadko jednak nie udzielają akceptacji dla gry, przekazują jedynie wytyczne jakie jej elementy powinny zostać udoskonalone.

6.9.11. Ryzyko związane z możliwym opóźnieniem w przygotowaniu gier

Tworzenie gier VR jest procesem długotrwałym i wieloetapowym, w który zaangażowanych jest wiele osób. Bardzo często nie ma możliwości równoległej pracy nad poszczególnymi etapami (konieczne jest ukończenie pewnego elementu gry przed rozpoczęciem kolejnego). W związku z tym istnieje ryzyko opóźnień w realizacji zarówno poszczególnych etapów jak i całej gry. Opóźnienie takie może mieć negatywny wpływ na działalność Spółki, jego sytuację finansową oraz wyniki. Ponadto wszelkie opóźnienia w stosunku do wcześniej ogłoszonych harmonogramów mogą mieć niekorzystny wpływ na wiarygodność i postrzeganie Spółki w oczach graczy jak i inwestorów.

6.9.12. Ryzyko awarii systemów informatycznych i utraty danych

Działalność Spółki jest uzależniona od prawidłowego i niezakłóconego funkcjonowania komputerów, serwerów i programów komputerowych. Pomimo wdrożonych procedur bezpieczeństwa oraz posiadania centrum zapasowego nie można wykluczyć ryzyka wystąpienia awarii systemów IT, co mogłoby spowodować przerwę w prowadzeniu działalności przez Spółkę, a nawet utratę części czy całości danych. Spółka narażona jest również na ryzyko kradzieży lub wycieku danych. Wystąpienie któregoś z ww. zdarzeń mogłoby mieć negatywny wpływ na działalność Iron VR, jego sytuację finansową oraz wyniki.

6.9.13. Ryzyko związane z możliwością naruszenia praw autorskich Spółki

Gry przygotowywane przez Iron VR podlegają ochronie prawnej przewidzianej dla utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że elementy gier zostaną wykorzystane przez inne podmioty, tym bardziej, że Spółka działa na rynku globalnym. W konsekwencji mógłby się zmniejszyć popyt na produkty Spółki, a podjęta ochrona praw mogłaby być procesem długotrwałym i wymagać zaangażowania znacznych środków finansowych. Ryzyko to jest istotne zwłaszcza w przypadku naruszenia dokonanego przez podmiot zagraniczny, w szczególności z siedzibą w kraju, w którym rozwiązania prawne utrudniają ochronę praw własności intelektualnej. Ww. sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

6.9.14. Ryzyko przygotowania gry nie spełniającej oczekiwań graczy

Dla działalności Spółki kluczowe jest przygotowanie takich gier, które zainteresują graczy i spełnią ich oczekiwania, co powinno przełożyć się bezpośrednio na liczbę sprzedanych egzemplarzy. Ważne są również pozytywne opinie graczy, zwłaszcza zamieszczane na platformach sprzedażowych, które wpływają na wzrost rozpoznawalności i renomy Iron VR jako producenta gier. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że pomimo przeprowadzonych analiz i podjętych działań Spółka wprowadzi na rynek grę, która spotka się z negatywnym odbiorem graczy. Taka sytuacja mogłaby spowodować, że przychody ze sprzedaży gry nie pokryją kosztów jej przygotowania, a co więcej pogorszenie reputacji Spółki i utratę zaufania graczy do jego produktów. W konsekwencji taka sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową oraz wyniki Spółki.

6.9.15. Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi

na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od warunków z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce.

Wojna w Ukrainie przyczyniła się do dynamicznej zmienności na rynkach finansowych (np. waluty) i możliwości pozyskiwania kapitału (stopy procentowe). W konsekwencji, opisane powyżej ryzyka, mogą mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe. W związku z dynamicznym przebiegiem wojny na terytorium Ukrainy i jej konsekwencjami makroekonomicznymi oraz rynkowymi, Spółka będzie na bieżąco monitorować jej rozwój i ewentualne zdarzenia, które wystąpią, zostaną odzwierciedlone odpowiednio w przyszłych sprawozdaniach finansowych

6.10. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, z uwzględnieniem informacji w zakresie postępowania dotyczącego zobowiązań albo wiarygodności Spółki lub jednostki od niego zależnej, których wartość stanowi co najmniej 10 % kapitałów własnych Spółki

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2021 roku.

6.11. Informacje dotyczące zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego

Zatrudnienie w Spółce na koniec 31.12.2021 r. wynosiło 24 osoby, w tym 4 osoby zatrudnione na umowie o pracę (łącznie: 2,25 etatu) oraz 20 osób zatrudnionych na umowy cywilno-prawne.

Działalność operacyjna prowadzona przez Iron VR w ocenie Zarządu Spółki generuje znikomy wpływ na środowisko naturalne. Emitent informuje, iż w związku z prowadzoną działalnością w 2021 roku nie wystąpiły incydenty lub okoliczności, które skutkowały pojawieniem się po stronie Iron VR zobowiązań lub odszkodowań dotyczących naruszenia przepisów związanych z ochroną środowiska naturalnego.

6.12. Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.

Produkty Iron VR to gry tworzone z myślą o wirtualnej rzeczywistości (VR), których budżety są niższe, a czas produkcji krótszy. Prócz autorskich tytułów, Spółka przystosowuje tytuły, które pierwotnie nie były tworzone z myślą o VR. Produkty Spółki oparte są na ciekawych conceptach rozgrywki, które mają zapewnić złożoną i immersyjną zabawę w VR.

Gra	Platforma sprzętowe	Data premiery
Holy Chick!	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	30 marzec 2021
Lust for Darkness VR	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	26 października 2021
Lust for Darkness VR: M edition	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	18 listopada 2021

Zespół Iron VR składa się z kilkunastu deweloperów będących specjalistami w swoich dziedzinach, tworzących gry w silniku Unreal Engine 4. Dzięki wieloletniemu doświadczeniu w tworzeniu gier w ww.

silniku, Spółka jest w stanie tworzyć swoje produkty w odpowiedniej jakości końcowej przy zachowaniu nie wysokich budżetów gry.

Gry Iron VR tworzone są z myślą o wszystkich głównych platformach sprzętowych takich jak gogle z serii Oculus Rift oraz Rift S, czy też HTC, Vive, Vive Pro czy Vive Cosmos oraz gogle Mixed Reality i Valve Index. Iron VR odpowiada za cały proces produkcyjny każdego wydanego tytułu, stworzenia koncepcji, produkcji, testowaniu, aż po wydanie kompletnego produktu na rynek. Przez ostatnie lata, urządzenia mobilne VR zyskują na popularności. Nowe projekty tworzone są bazowo z myślą o urządzeniach mobilnych VR, takich jak Meta Quest. Platformy mobilne wymagają większych nakładów technicznych oraz produkcyjnych porównując je do prac nad grami typu PC VR. Zespół pracujący nad tego typu projektem musi spełnić rygorystyczne wymogi, aby np. zachować stabilny klatkarsz gry.

Holy Chick!



Holy Chick! jest grą przeznaczoną na platformę VR opartą o znanym i lubianym modelu rozgrywki Escape Room, gdzie gracz musi uciec przed krwiożerczymi kurczakami, po drodze rozwiązując wiele zadań i łamigłówek. Zabawna rozgrywka, stylizowana oprawa graficzna oraz zagadki w pełni wykorzystujące możliwości wirtualnej rzeczywistości stanowią domenę pierwszej produkcji studia Iron VR. Gra została wydana w formie wczesnego dostępu (projekt nadal jest rozwijany przez zespół deweloperów,

a gracze mogą kupić niedokończony projekt i aktywnie wspierać deweloperów w dalszej produkcji gry). Wydana 30 marca 2021 na platformie dystrybucji Steam wspierająca obsługę gogli z serii Oculus, HTC i Valve Index.

Lust for Darkness VR

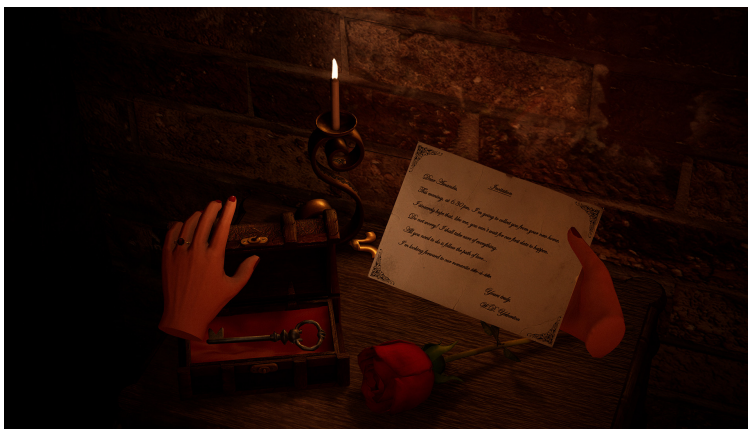


Lust for Darkness VR to drugi projekt studia Iron VR, powstający we współpracy z warszawskim studio Movie Games SA., którego prace rozpoczęły się w pierwszym kwartale 2021 r. Projekt jest wyzwaniem technologicznym ponieważ, zespół deweloperów przenosi grę z silnika gry Unity do silnika gry UE4, który w ocenie Spółki jest wydajniejszą technologią służącą produkcji gier VR. Lust to psychologiczny horror z elementami erotycznymi, gdzie wcielając się w

Jonathana Moona otrzymujemy list od swojej zaginionej żony. Tym razem w wirtualnej rzeczywistości,

gracz będzie poruszać się po wiktoriańskiej rezydencji, jak i w przerażającym wymiarze Lusst'ghaa, rozwiązując zagadki w nadziei na uratowanie swojej ukochanej.

Lust for Darkness VR: M Edition



Lust for Darkness VR: M Edition to psychologiczny horror z intrygującą fabułą i oprawą graficzną, mocno inspirowany dziełami Lovecrafta, Giger'a i Zdzisława Beksińskiego.

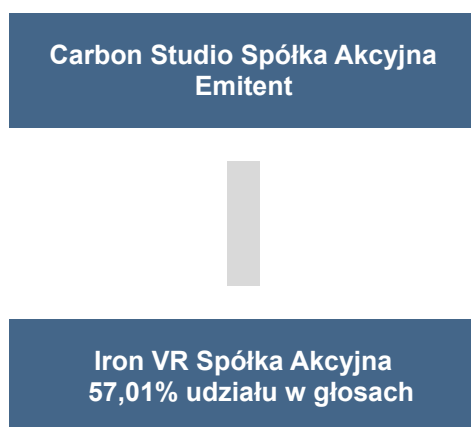
Jako Jonathan Moon otrzymujesz list od swojej żony, która zaginęła rok wcześniej. Podążając za wiadomością, udajesz się do spokojnej wiktoriańskiej rezydencji, gdzie odbywa się perwersyjna okultystyczna ceremonia. To, co

dzieje się później, trudno opisać słowami. Odkryj tajemnice wiktoriańskiej rezydencji Yelvertonów i Lusst'ghaa - upiornego wymiaru wypełnionego istotami z innego świata, którego mieszkańcy na własne życzenie postanowili poddać się całkowitej degeneracji.

6.13. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

6.13.1. Struktura grupy kapitałowej

Na dzień 31.12.2021 roku struktura grupy kapitałowej przedstawiała się następująco:



Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Carbon Studio S.A.	600 000	1 200 000	39,88%	57,01%

Iron VR S.A. tworzy grupę kapitałową wraz z Carbon Studio S.A., w której Iron VR jest spółką zależną i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowe.

6.13.2. Podstawowe informacje o Carbon Studio S.A.

Nazwa	Carbon Studio Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@carbonstudio.pl
Strona internetowa	www.carbonstudio.pl
Nr KRS	0000731999
REGON	362444676
NIP	6272742836

6.13.3. Informacje o istotnych transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązаныmi na innych warunkach niż rynkowe, wraz z ich kwotami oraz informacjami określającymi charakter tych transakcji

Na dzień 31.12.2021 r. Spółka IRON VR S.A. nie posiada zobowiązań wobec Spółki Carbon Studio S.A.

Na dzień 31.12.2021 r. Spółka IRON VR S.A. posiada należności od Spółki Carbon Studio S.A. w kwocie 39 360,00 zł.

6.13.4. Informacje o udzielonych w danym roku obrotowym pożyczkach, ze szczególnym uwzględnieniem pożyczek udzielonych jednostkom powiązanyemu emitenta, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2021 roku.

6.13.5. Informacje o zaciągniętych i wypowiedzianych w danym roku obrotowym umowach dotyczących kredytów i pożyczek, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2021 roku.

6.13.6. Objaśnienie różnic pomiędzy wynikami finansowymi wykazanymi w raporcie rocznym, a wcześniej publikowanymi prognozami wyników na dany rok

Spółka nie publikowała prognoz na 2021 rok.

6.13.7. Wszelkie umowy zawarte między emitentem a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie

Wyżej wskazane umowy nie wystąpiły w 2021 roku.

6.14. Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta

6.14.1. Wynagrodzenie Członków Zarządu

Zarząd	Za okres	Za okres
	01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020
I Wynagrodzenie	47 142,00	21 354,00
II Premie	0,00	0,00
III Razem	47 142,00	21 354,00

6.14.2. Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej

Rada Nadzorcza	Za okres	Za okres
	01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020
I Wynagrodzenie	54 891,86	24 649,15
II Premie	0,00	0,00
III Razem	54 891,86	24 649,15

6.14.3. Informacje o firmie audytorskiej

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2021 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 17.03.2021 r. zawartej pomiędzy Spółką IRON VR S.A., a Spółką UHY ECA Audyt Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowa z siedzibą w Warszawie (ul. Połczyńska 31A, 01-377 Warszawa), wpisanej do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem: 0000418856, NIP: 6772272888, REGON: 120266794, wpisanej do ewidencji Firm audytorskich prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 3115.

Firma audytorska	Za okres	Za okres
	01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020
I Wynagrodzenie	10 000,00	10 000,00
II Razem	10 000,00	10 000,00

Prezentowane wartości są kwotami netto.

6.15. Oświadczenia Zarządu

6.15.1. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.

Zarząd Iron VR S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. i dane porównywalne sporządzane zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

Tomasz Szpiner

Prezes Zarządu

6.15.2. Oświadczenie zarządu spółki Iron VR S.A. w sprawie wyboru Firmy audytorskiej za rok 2021

Zarząd Iron VR S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Tomasz Szpiner

Prezes Zarządu